

BEENDET

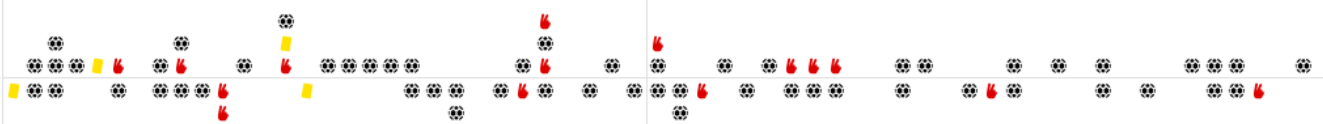


Bregenz Handball

28 : 28 HC FIVERS WAT Margareten



(16 : 14)



Bester Werfer: Mitkov **6**

2min: **7**

Bester Werfer: Ziura **5**

2min: **4**

WURFQUOTE: **62%**

7M-QUOTE

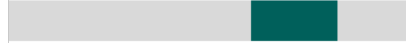
Würfe gesamt: 45



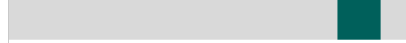
Tore: 28



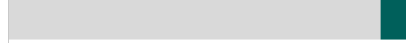
Würfe gehalten: 10



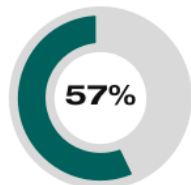
Würfe vorbei: 5



Würfe Pfosten/Latte: 3



Würfe geblockt: 0



4 | **7**
 7m-Tore | 7m-Würfe

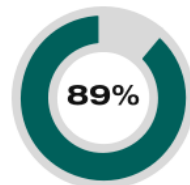
7m verworfen:

11:32 | (2) (OFF)

46:47 | 71 MITKOV (SAVE)

57:18 | (2) (OFF)

7M-QUOTE



8 | **9**
 7m-Tore | 7m-Würfe

7m verworfen:

29:10 | 54 ZIURA (SAVE)

WURFQUOTE: **58%**

Würfe gesamt: 48



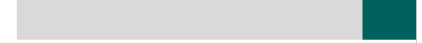
Tore: 28



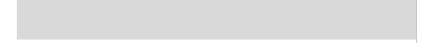
Würfe gehalten: 12



Würfe vorbei: 6



Würfe Pfosten/Latte: 0



Würfe geblockt: 0



ERFOLGREICHE ANGRIFFE



28 | **56**

Tore erzielt | Angriffe*

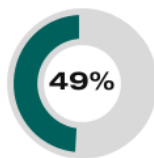
GEHALTENE BÄLLE



10 | **38**

Paraden | Würfe auf das Tor

ABGEWEHRTE ANGRIFFE



28 | **55**

Gegentore | Angriffe*

ABGEWEHRTE ANGRIFFE



28 | **56**

Gegentore | Angriffe*

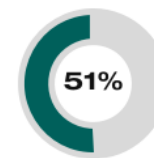
GEHALTENE BÄLLE



12 | **40**

Paraden | Würfe auf das Tor

ERFOLGREICHE ANGRIFFE

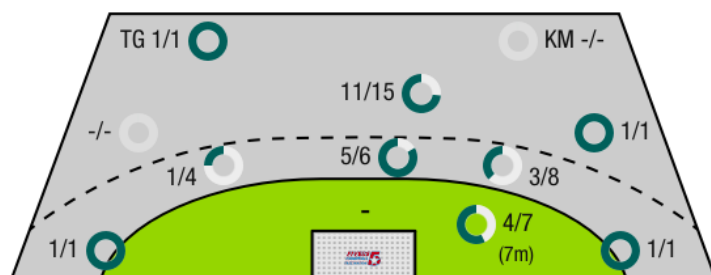


28 | **55**

Tore erzielt | Angriffe*

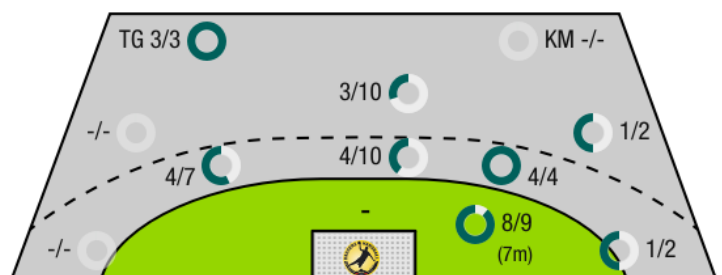
*Die Anzahl der Angriffe wird mit jedem Ballbesitzwechsel um einen Angriff erhöht.

BREGENZ HANDBALL - ANGRIFF



TG - Tempogegenstoß KM - Kreisläufer

HC FIVERS WAT MARGARETEN - ANGRIFF





Bregenz Handball

BEENDET

28 : 28 HC FIVERS WAT Margareten



(16 : 14)

Spieler			Tore/Würfe							Sonstiges				Strafen				
Nr	Name	Pos.	Gesamt	7m	6m	9m	LA/RA	KM	TG	DB*	TF	ST	WB	AS	GK	2min	RK	BK
1	Aleksic, Goran	TW	-% (0/0)															
16	Hausle, Ralf Patrick	TW	-% (0/0)															
4	Jager, Christian	RM	-% (0/0)															
6	Fruhstuck, Lukas	RM	100% (2/2)			2/2												
7	Babarskas, Povilas	RL	100% (5/5)		1/1	4/4										1		
10	Coric, Marko	KM	100% (1/1)		1/1						1				2	1		
15	Klopjic, Marian	RR	100% (2/2)		1/1		1/1					1						
17	Lampert, Severin	LA	-% (0/0)															
19	Schnabl, Nico	RM	-% (0/0)													2		
20	Esegovic, Ante	RR	80% (4/5)	2/2	0/1	1/1			1/1									
28	Gangl, Clemens	KM	-% (0/0)															
29	Wassel, Alexander	LA	100% (2/2)		1/1		1/1											
71	Mitkov, Vlatko	RR	86% (6/7)	2/3	2/2	2/2										1		
77	Kikanovic, Luka	RL	67% (2/3)		1/1	1/2										2		
0	Hartl, Dr. Johannes																	
0	Gunther, Matthias																	
0	Rummer, Veronika																	
			62% (28/45)	4/7	9/18	12/16	2/2	0/0	1/1	0/0	2	4	0	0	2	7	0	0

Ein Durchbruch (DB) ist eine zusätzliche Information für Tore, die aus dem Rückraum erzielt wurden. Die Anzahl dieser Tore wird bei der Summe der Tore eines Spielers nicht berücksichtigt.

Torhüter		Quote gehaltener Bälle (Paraden/Tore+gehaltene Würfe)							
Nr	Name	Gesamt	7m	6m	9m	LA/RA	Kreis	Gegenstoß	Durchbruch
1	Aleksic, Goran	29% (9/31)	17% (1/6)	18% (3/17)	44% (4/9)	50% (1/2)	-% (0/0)	0% (0/3)	-% (0/0)
16	Hausle, Ralf Patrick	-% (0/0)	-% (0/0)	-% (0/0)	-% (0/0)	-% (0/0)	-% (0/0)	-% (0/0)	-% (0/0)
		39% (12/31)	17% (1/6)	18% (3/17)	44% (4/9)	50% (1/2)	-% (0/0)	0% (0/3)	-% (0/0)

Würfe Team	Tore	Gehalten	Vorbei	Pfosten / Latte	Geblockt	Gesamt	Wurfquote
7m	4	1	2	0	0	4/7	57%
6m	9	5	2	2	0	9/18	50%
9m	12	3	1	0	0	12/16	75%
LA/RA	2	0	0	1	0	2/2	100%
Kreis	0	0	0	0	0	0/0	NaN%
Gegenstoß	1	0	0	0	0	1/1	100%
Durchbruch	0	0	0	0	0	0/0	NaN%
		9	5	3	0	28/45	62%

LEGENDE

KM	Kreisläufer
TG	Tempgegenstoß
DB	Durchbruch
TF	Technische Fehler
ST	Steals
WB	Geblockte Würfe
AS	Vorlagen
GK	Gelbe Karte
2min	2min-Strafen
RK	Rote Karte
BK	Blaue Karte

Es ist im Einzelfall möglich, dass Unterschiede zwischen der Summe einzelner Spielerstatistiken und Teamstatistiken auftreten. Der Grund ist, dass aufgrund der Geschwindigkeit eines Handball-Spiels bei einzelnen Ereignissen unsere Scouts den Spieler nicht richtig zuordnen können.



Bregenz Handball

BEENDET

28 : 28

(16 : 14)

HC FIVERS WAT
Margareten



Spieler			Tore/Würfe									Sonstiges				Strafen			
Nr	Name	Pos.	Gesamt	7m	6m	9m	LA/RA	KM	TG	DB*	TF	ST	WB	AS	GK	2min	RK	BK	
51	Filzwieser, Wolfgang	TW	-% (0/0)																
52	Tanic, Boris	TW	-% (0/0)																
0	Stummer, Luis	LA	-% (0/0)																
5	Wagner, Tobias	KM	100% (2/2)		2/2														
15	Nikolic, Mathias	RM	100% (1/1)		1/1														
25	Stevanovic, Nikola	RL	-% (0/0)													1			
35	Brenneis, Leander	KM	-% (0/0)													1			
45	Hutecek, Lukas	RM	-% (0/0)																
50	Schweiger, Vincent	KM	-% (0/0)																
53	Stummer, Henry	LA	50% (1/2)			0/1			1/1										
54	Ziura, Vytautas	RM	71% (5/7)	3/4	1/1	1/1	0/1									1			
55	Martinovic, Marin	RM	100% (4/4)	1/1			1/1		2/2										
58	Gangel, Lukas	RA	-% (0/0)																
58	Schuh, Fabio	RM	-% (0/0)																
59	Kolar, Markus	RL	0% (0/1)		0/1											1			
95	Seidl, Thomas	RR	100% (3/3)			3/3													
0	Gangel, Michael																		
0	Smesnik, Peter																		
			58% (28/48)	8/9	12/21	4/12	1/2	0/0	3/3	0/0	5	2	0	0	2	4	0	0	

Ein Durchbruch (DB) ist eine zusätzliche Information für Tore, die aus dem Rückraum erzielt wurden. Die Anzahl dieser Tore wird bei der Summe der Tore eines Spielers nicht berücksichtigt.

Torhüter		Quote gehaltener Bälle (Paraden/Tore+gehaltene Würfe)							
Nr	Name	Gesamt	7m	6m	9m	LA/RA	Kreis	Gegenstoß	Durchbruch
51	Filzwieser, Wolfgang	-% (0/0)	-% (0/0)	-% (0/0)	-% (0/0)	-% (0/0)	-% (0/0)	-% (0/0)	-% (0/0)
52	Tanic, Boris	33% (9/27)	25% (1/4)	36% (5/14)	33% (3/9)	0% (0/3)	-% (0/0)	0% (0/1)	-% (0/0)
		37% (10/27)	25% (1/4)	36% (5/14)	33% (3/9)	0% (0/3)	-% (0/0)	0% (0/1)	-% (0/0)

Würfe Team	Tore	Gehalten	Vorbei	Pfosten / Latte	Geblockt	Gesamt	Wurfquote
7m	8	1	0	0	0	8/9	89%
6m	12	3	6	0	0	12/21	57%
9m	4	4	2	0	2	4/12	33%
LA/RA	1	1	0	0	0	1/2	50%
Kreis	0	0	0	0	0	0/0	NaN%
Gegenstoß	3	0	0	0	0	3/3	100%
Durchbruch	0	0	0	0	0	0/0	NaN%
		28	9	6	0	28/48	58%

LEGENDE

KM	Kreisläufer
TG	Tempogegenstoß
DB	Durchbruch
TF	Technische Fehler
ST	Steals
WB	Geblockte Würfe
AS	Vorlagen
GK	Gelbe Karte
2min	2min-Strafen
RK	Rote Karte
BK	Blaue Karte

Es ist im Einzelfall möglich, dass Unterschiede zwischen der Summe einzelner Spielerstatistiken und Teamstatistiken auftreten. Der Grund ist, dass aufgrund der Geschwindigkeit eines Handball-Spiels bei einzelnen Ereignissen unsere Scouts den Spieler nicht richtig zuordnen können.