



Datum: 29/08/18
 Uhrzeit: 19:00
 Spiel: Spiel: 1. Spieltag, Spielnummer: 15034009, Saison: 18/19
 Austragungsort: Sporthalle Leoben/Donawitz
 Schiedsrichter: Wallner, Peter, Weber, Florian

SPIELBERICHT

spusu LIGA
 www.spusuliga.at
 #GeballteLeidenschaft

BEENDET



Union Leoben

26 : 30

(11 : 18)

SG Westwien



Bester Werfer:

2min:

Bester Werfer:

2min:

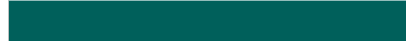
WURFQUOTE: **INFINITY%**

7M-QUOTE

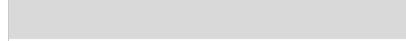
Würfe gesamt: 0



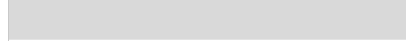
Tore: 26



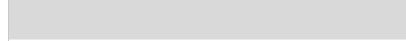
Würfe gehalten: 0



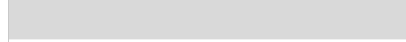
Würfe vorbei: 0



Würfe Pfosten/Latte: 0



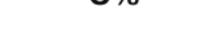
Würfe geblockt: 0



7M-QUOTE



Tore: 30



Würfe gehalten: 0



Würfe vorbei: 0



Würfe Pfosten/Latte: 0



Würfe geblockt: 0

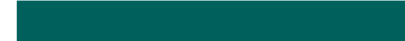


WURFQUOTE: **INFINITY%**

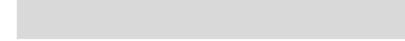
Würfe gesamt: 0



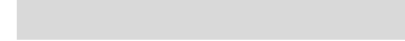
Tore: 30



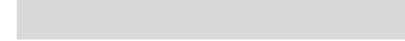
Würfe gehalten: 0



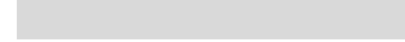
Würfe vorbei: 0



Würfe Pfosten/Latte: 0



Würfe geblockt: 0



ERFOLGREICHE ANGRIFFE

GEHALTENE BÄLLE

ABGEWEHRTE ANGRIFFE

ABGEWEHRTE ANGRIFFE

GEHALTENE BÄLLE

ERFOLGREICHE ANGRIFFE

0%

0%

0%

0%

0%

0%

26

0

0

30

30

0

26

0

0

26

30

0

Tore erzielt

Angriffe*

Paraden

Würfe auf das Tor

Gegentore

Angriffe*

Gegentore

Angriffe*

Paraden

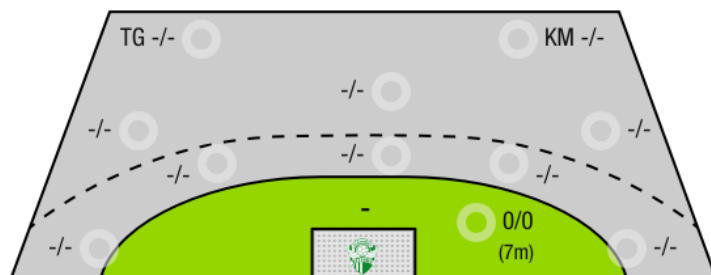
Würfe auf das Tor

Tore erzielt

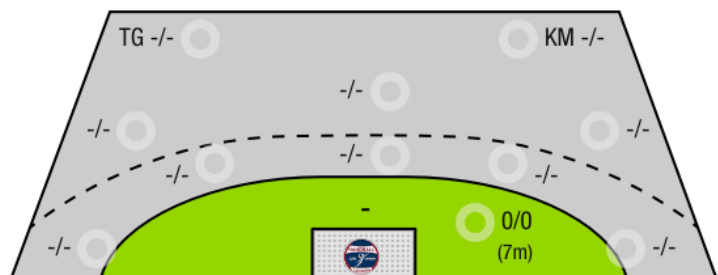
Angriffe*

*Die Anzahl der Angriffe wird mit jedem Ballbesitzwechsel um einen Angriff erhöht.

UNION LEOBEN - ANGRIFF



SG WESTWIEN - ANGRIFF



TG - Tempogegenstoß KM - Kreisläufer



Union Leoben

BEENDET

26 : 30

(11 : 18)

SG Westwien



Spieler			Tore/Würfe								Sonstiges				Strafen			
Nr	Name	Pos.	Gesamt	7m	6m	9m	LA/RA	KM	TG	DB*	TF	ST	WB	AS	GK	2min	RK	BK
			-% (26/0)	0/0	0/0	0/0	0/0	0/0	0/0	0/0	0	0	0	0	0	0	0	0

Ein Durchbruch (DB) ist eine zusätzliche Information für Tore, die aus dem Rückraum erzielt wurden. Die Anzahl dieser Tore wird bei der Summe der Tore eines Spielers nicht berücksichtigt.

Torhüter		Quote gehaltener Bälle (Paraden/Tore+gehaltene Würfe)							
Nr	Name	Gesamt	7m	6m	9m	LA/RA	Kreis	Gegenstoß	Durchbruch
		-% (0/0)	-% (0/0)	-% (0/0)	-% (0/0)	-% (0/0)	-% (0/0)	-% (0/0)	-% (0/0)

Würfe Team	Tore	Gehalten	Vorbei	Pfosten / Latte	Geblockt	Gesamt	Wurfquote
7m	0	0	0	0	0	0/0	-%
6m	0	0	0	0	0	0/0	NaN%
9m	0	0	0	0	0	0/0	NaN%
LA/RA	0	0	0	0	0	0/0	NaN%
Kreis	0	0	0	0	0	0/0	NaN%
Gegenstoß	0	0	0	0	0	0/0	NaN%
Durchbruch	0	0	0	0	0	0/0	NaN%
	26	0	0	0	0	26/0	-%

LEGENDE

- KM Kreisläufer
- TG Tempogegenstoß
- DB Durchbruch
- TF Technische Fehler
- ST Steals
- WB Geblockte Würfe
- AS Vorlagen
- GK Gelbe Karte
- 2min 2min-Strafen
- RK Rote Karte
- BK Blaue Karte

Es ist im Einzelfall möglich, dass Unterschiede zwischen der Summe einzelner Spielerstatistiken und Teamstatistiken auftreten. Der Grund ist, dass aufgrund der Geschwindigkeit eines Handball-Spiels bei einzelnen Ereignissen unsere Scouts den Spieler nicht richtig zuordnen können.



Union Leoben

BEENDET

26 : 30

(11 : 18)

SG Westwien



Spieler			Tore/Würfe								Sonstiges				Strafen			
Nr	Name	Pos.	Gesamt	7m	6m	9m	LA/RA	KM	TG	DB*	TF	ST	WB	AS	GK	2min	RK	BK
			-% (30/0)	0/0	0/0	0/0	0/0	0/0	0/0	0/0	0	0	0	0	0	0	0	0

Ein Durchbruch (DB) ist eine zusätzliche Information für Tore, die aus dem Rückraum erzielt wurden. Die Anzahl dieser Tore wird bei der Summe der Tore eines Spielers nicht berücksichtigt.

Torhüter		Quote gehaltener Bälle (Paraden/Tore+gehaltene Würfe)							
Nr	Name	Gesamt	7m	6m	9m	LA/RA	Kreis	Gegenstoß	Durchbruch
		-% (0/0)	-% (0/0)	-% (0/0)	-% (0/0)	-% (0/0)	-% (0/0)	-% (0/0)	-% (0/0)

Würfe Team	Tore	Gehalten	Vorbei	Pfosten / Latte	Geblockt	Gesamt	Wurfquote
7m	0	0	0	0	0	0/0	-%
6m	0	0	0	0	0	0/0	NaN%
9m	0	0	0	0	0	0/0	NaN%
LA/RA	0	0	0	0	0	0/0	NaN%
Kreis	0	0	0	0	0	0/0	NaN%
Gegenstoß	0	0	0	0	0	0/0	NaN%
Durchbruch	0	0	0	0	0	0/0	NaN%
	30	0	0	0	0	30/0	-%

LEGENDE

KM	Kreisläufer
TG	Tempogegenstoß
DB	Durchbruch
TF	Technische Fehler
ST	Steals
WB	Geblockte Würfe
AS	Vorlagen
GK	Gelbe Karte
2min	2min-Strafen
RK	Rote Karte
BK	Blaue Karte

Es ist im Einzelfall möglich, dass Unterschiede zwischen der Summe einzelner Spielerstatistiken und Teamstatistiken auftreten. Der Grund ist, dass aufgrund der Geschwindigkeit eines Handball-Spiels bei einzelnen Ereignissen unsere Scouts den Spieler nicht richtig zuordnen können.