



Datum: 15/09/18  
 Uhrzeit: 19:00  
 Spiel: Spiel: 3. Spieltag, Spielnummer: 15039037, Saison: 18/19  
 Austragungsort: Thermenhalle  
 Schiedsrichter: ,

**SPIELBERICHT**  
 spusu CHALLENGE  
 #GeballteLeidenschaft

BEENDET



Vöslauer Handballclub

**27 : 20** HC FIVERS WAT Margareten



( 14 : 10 )



Bester Werfer:

2min:

Bester Werfer:

2min:

WURFQUOTE: **2700%**

7M-QUOTE

7M-QUOTE

WURFQUOTE: **INFINITY%**

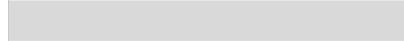
Würfe gesamt: 1



Tore: 27



Würfe gehalten: 0



Würfe vorbei: 0



Würfe Pfosten/Latte: 0



Würfe geblockt: 0



0%



7m verworfen:  
 26:30 | (2)  
 27:14 | (2)



0%



7m verworfen:

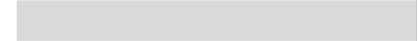
Würfe gesamt: 0



Tore: 20



Würfe gehalten: 0



Würfe vorbei: 0



Würfe Pfosten/Latte: 0



Würfe geblockt: 0



ERFOLGREICHE ANGRIFFE

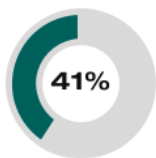
GEHALTENE BÄLLE

ABGEWEHRTE ANGRIFFE

ABGEWEHRTE ANGRIFFE

GEHALTENE BÄLLE

ERFOLGREICHE ANGRIFFE



41%

27

66

Tore erzielt

Angriffe\*

0%

0

20

Paraden

Würfe auf das Tor



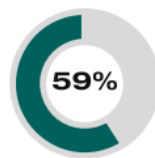
70%

20

66

Gegentore

Angriffe\*



59%

27

66

Gegentore

Angriffe\*

0%

0

27

Paraden

Würfe auf das Tor



30%

20

66

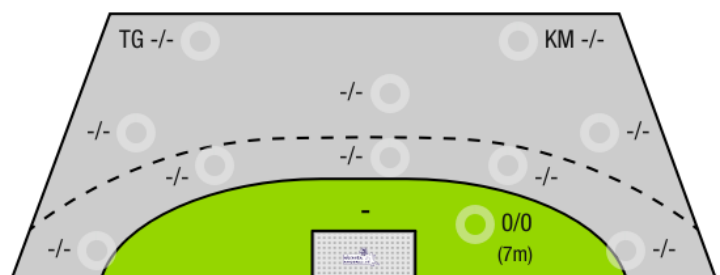
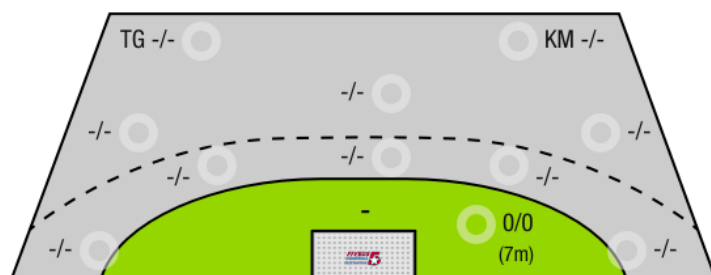
Tore erzielt

Angriffe\*

\*Die Anzahl der Angriffe wird mit jedem Ballbesitzwechsel um einen Angriff erhöht.

VÖSLAUER HANDBALLCLUB - ANGRIFF

HC FIVERS WAT MARGARETEN II - ANGRIFF



TG - Tempogegenstoß KM - Kreisläufer

BEENDET



Vöslauer Handballclub

27 : 20 HC FIVERS WAT Margareten



( 14 : 10 )

Spieler			Tore/Würfe								Sonstiges				Strafen			
Nr	Name	Pos.	Gesamt	7m	6m	9m	LA/RA	KM	TG	DB*	TF	ST	WB	AS	GK	2min	RK	BK
			<b>2700%</b> (27/1)	0/0	0/0	0/0	0/0	0/0	0/0	0/0	0	0	0	0	0	0	0	0

Ein Durchbruch (DB) ist eine zusätzliche Information für Tore, die aus dem Rückraum erzielt wurden. Die Anzahl dieser Tore wird bei der Summe der Tore eines Spielers nicht berücksichtigt.

Torhüter		Quote gehaltener Bälle (Paraden/Tore+gehaltene Würfe)							
Nr	Name	Gesamt	7m	6m	9m	LA/RA	Kreis	Gegenstoß	Durchbruch
		-% (0/0)	-% (0/0)	-% (0/0)	-% (0/0)	-% (0/0)	-% (0/0)	-% (0/0)	-% (0/0)

Würfe Team	Tore	Gehalten	Vorbei	Pfosten / Latte	Geblockt	Gesamt	Wurfquote
7m	0	0	0	0	0	0/0	-%
6m	0	0	0	0	0	0/0	NaN%
9m	0	0	0	0	0	0/0	NaN%
LA/RA	0	0	0	0	0	0/0	NaN%
Kreis	0	0	0	0	0	0/0	NaN%
Gegenstoß	0	0	0	0	0	0/0	NaN%
Durchbruch	0	0	0	0	0	0/0	NaN%
	27	0	0	0	0	27/1	2700%

LEGENDE

KM	Kreisläufer
TG	Tempogegenstoß
DB	Durchbruch
TF	Technische Fehler
ST	Steals
WB	Geblockte Würfe
AS	Vorlagen
GK	Gelbe Karte
2min	2min-Strafen
RK	Rote Karte
BK	Blaue Karte

Es ist im Einzelfall möglich, dass Unterschiede zwischen der Summe einzelner Spielerstatistiken und Teamstatistiken auftreten. Der Grund ist, dass aufgrund der Geschwindigkeit eines Handball-Spiels bei einzelnen Ereignissen unsere Scouts den Spieler nicht richtig zuordnen können.

BEENDET



Vöslauer Handballclub

27 : 20

( 14 : 10 )

HC FIVERS WAT  
Margareten II



Spieler			Tore/Würfe								Sonstiges				Strafen			
Nr	Name	Pos.	Gesamt	7m	6m	9m	LA/RA	KM	TG	DB*	TF	ST	WB	AS	GK	2min	RK	BK
			-% (20/0)	0/0	0/0	0/0	0/0	0/0	0/0	0/0	0	0	0	0	0	0	0	0

Ein Durchbruch (DB) ist eine zusätzliche Information für Tore, die aus dem Rückraum erzielt wurden. Die Anzahl dieser Tore wird bei der Summe der Tore eines Spielers nicht berücksichtigt.

Torhüter		Quote gehaltener Bälle (Paraden/Tore+gehaltene Würfe)							
Nr	Name	Gesamt	7m	6m	9m	LA/RA	Kreis	Gegenstoß	Durchbruch
		-% (0/0)	-% (0/0)	-% (0/0)	-% (0/0)	-% (0/0)	-% (0/0)	-% (0/0)	-% (0/0)

Würfe Team	Tore	Gehalten	Vorbei	Pfosten / Latte	Geblockt	Gesamt	Wurfquote
7m	0	0	0	0	0	0/0	-%
6m	0	0	0	0	0	0/0	NaN%
9m	0	0	0	0	0	0/0	NaN%
LA/RA	0	0	0	0	0	0/0	NaN%
Kreis	0	0	0	0	0	0/0	NaN%
Gegenstoß	0	0	0	0	0	0/0	NaN%
Durchbruch	0	0	0	0	0	0/0	NaN%
	20	0	0	0	0	20/0	-%

LEGENDE

KM	Kreisläufer
TG	Tempogegenstoß
DB	Durchbruch
TF	Technische Fehler
ST	Steals
WB	Geblockte Würfe
AS	Vorlagen
GK	Gelbe Karte
2min	2min-Strafen
RK	Rote Karte
BK	Blaue Karte

Es ist im Einzelfall möglich, dass Unterschiede zwischen der Summe einzelner Spielerstatistiken und Teamstatistiken auftreten. Der Grund ist, dass aufgrund der Geschwindigkeit eines Handball-Spiels bei einzelnen Ereignissen unsere Scouts den Spieler nicht richtig zuordnen können.