

BEENDET



Bregenz Handball

23 : 25

HC Hard



(11 : 13)



Bester Werfer: Mitkov **6**

2min: **7**

Bester Werfer: Horvat **12**

2min: **5**

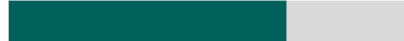
WURFQUOTE: **72%**

7M-QUOTE

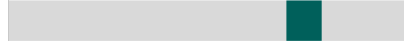
Würfe gesamt: 32



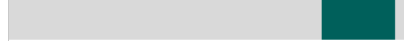
Tore: 23



Würfe gehalten: 3



Würfe vorbei: 6



Würfe Pfosten/Latte: 1



Würfe geblockt: 0



5

5

7m-Tore

7m-Würfe

7m verworfen:

7M-QUOTE



3

5

7m-Tore

7m-Würfe

7m verworfen:

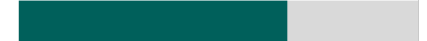
33:14 | 21 KNAUTH (2) (SAVE)
 42:34 | 21 KNAUTH (2) (POST)

WURFQUOTE: **71%**

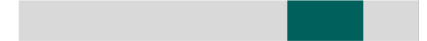
Würfe gesamt: 35



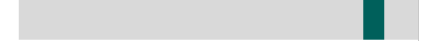
Tore: 25



Würfe gehalten: 7



Würfe vorbei: 2



Würfe Pfosten/Latte: 3



Würfe geblockt: 0



ERFOLGREICHE ANGRIFFE



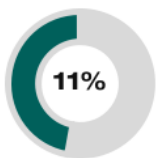
23

46

Tore erzielt

Angriffe*

GEHALTENE BÄLLE



3

28

Paraden

Würfe auf das Tor

ABGEWEHRTE ANGRIFFE



25

46

Gegentore

Angriffe*

ABGEWEHRTE ANGRIFFE



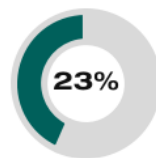
23

46

Gegentore

Angriffe*

GEHALTENE BÄLLE



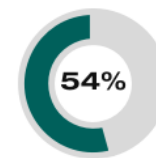
7

30

Paraden

Würfe auf das Tor

ERFOLGREICHE ANGRIFFE



25

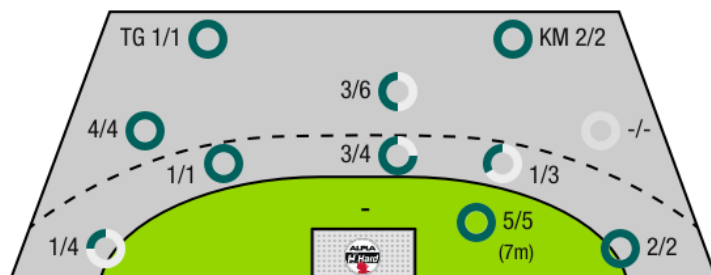
46

Tore erzielt

Angriffe*

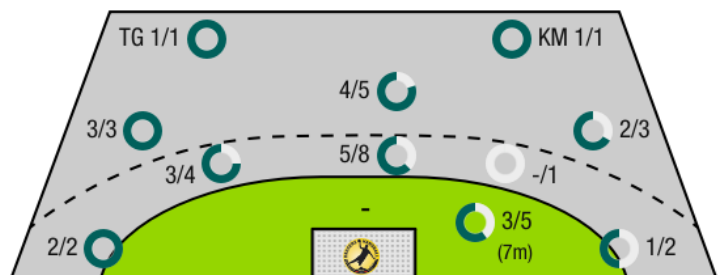
*Die Anzahl der Angriffe wird mit jedem Ballbesitzwechsel um einen Angriff erhöht.

BREGENZ HANDBALL - ANGRIFF



TG - Tempogegenstoß KM - Kreisläufer

HC HARD - ANGRIFF





Bregenz Handball

BEENDET

23 : 25

(11 : 13)

HC Hard



Spieler			Tore/Würfe							Sonstiges				Strafen				
Nr	Name	Pos.	Gesamt	7m	6m	9m	LA/RA	KM	TG	DB*	TF	ST	WB	AS	GK	2min	RK	BK
1	Aleksic, Goran	TW	-% (0/0)															
16	Hausle, Ralf Patrick	TW	-% (0/0)															
4	Jager, Christian	RM	-% (0/0)															
6	Fruhstuck, Lukas	RM	100% (3/3)		1/1	2/2				1/1						1		
7	Babarskas, Povilas	RL	100% (5/5)		1/1	4/4				2/2					1	1		
10	Coric, Marko	KM	100% (2/2)					2/2							1	2		
15	Klopcic, Marian	RR	100% (1/1)				1/1											
17	Lampert, Severin	LA	-% (0/0)															
19	Schnabl, Nico	RM	100% (4/4)		2/2		1/1		1/1	2/2	1			1				
26	Mohr, Florian	KM	-% (0/0)															
28	Gangl, Clemens	KM	-% (0/0)													1		
29	Wassel, Alexander	LA	20% (1/5)		0/1		1/4											
71	Mitkov, Vlatko	RR	67% (6/9)	4/4	1/3	1/2					1			2		1		
77	Kikanovic, Luka	RL	33% (1/3)	1/1		0/2					1					1		
OA	Gunther, Matthias																	
OB	Lutzelberger, Jorg																	
OC	Rummer, Veronika																	
OD	Hartl, Dr. Johannes																	
			72% (23/32)	5/5	5/8	7/10	3/6	2/2	1/1	5/5	3	0	0	3	2	7	0	0

Ein Durchbruch (DB) ist eine zusätzliche Information für Tore, die aus dem Rückraum erzielt wurden. Die Anzahl dieser Tore wird bei der Summe der Tore eines Spielers nicht berücksichtigt.

Torhüter		Quote gehaltener Bälle (Paraden/Tore+gehaltene Würfe)							
Nr	Name	Gesamt	7m	6m	9m	LA/RA	Kreis	Gegenstoß	Durchbruch
1	Aleksic, Goran	30% (6/20)	50% (1/2)	43% (3/7)	25% (2/8)	0% (0/4)	-% (0/0)	-% (0/0)	0% (0/2)
16	Hausle, Ralf Patrick	8% (1/12)	0% (0/2)	17% (1/6)	0% (0/3)	-% (0/0)	0% (0/1)	0% (0/1)	0% (0/1)
		22% (7/32)	25% (1/4)	31% (4/13)	18% (2/11)	0% (0/4)	0% (0/1)	0% (0/1)	0% (0/3)

Würfe Team	Tore	Gehalten	Vorbei	Pfosten / Latte	Geblockt	Gesamt	Wurfquote	
7m	5	0	0	0	0	5/5	100%	
6m	5	2	1	0	0	5/8	63%	
9m	7	0	2	1	0	7/10	70%	
LA/RA	3	1	0	0	0	3/6	50%	
Kreis	2	0	0	0	0	2/2	100%	
Gegenstoß	1	0	0	0	0	1/1	100%	
Durchbruch	5	0	0	0	0	5/5	100%	
		23	3	6	1	0	23/32	72%

LEGENDE

KM	Kreisläufer
TG	Tempogegenstoß
DB	Durchbruch
TF	Technische Fehler
ST	Steals
WB	Geblockte Würfe
AS	Vorlagen
GK	Gelbe Karte
2min	2min-Strafen
RK	Rote Karte
BK	Blaue Karte

Es ist im Einzelfall möglich, dass Unterschiede zwischen der Summe einzelner Spielerstatistiken und Teamstatistiken auftreten. Der Grund ist, dass aufgrund der Geschwindigkeit eines Handball-Spiels bei einzelnen Ereignissen unsere Scouts den Spieler nicht richtig zuordnen können.



Bregenz Handball

BEENDET

23 : 25

(11 : 13)

HC Hard



Spieler			Tore/Würfe							Sonstiges				Strafen				
Nr	Name	Pos.	Gesamt	7m	6m	9m	LA/RA	KM	TG	DB*	TF	ST	WB	AS	GK	2min	RK	BK
1	Hurich, Thomas	TW	-% (0/0)															
32	Doknic, Golub	TW	-% (0/0)															
2	Hermann, Maximilian	RR	-% (0/0)															
3	Wurst, Konrad	RR	0% (0/1)			0/1										1		
4	Surblys, Theo	RL	-% (0/0)											1				
7	Raschle, Luca	LA	100% (4/4)				2/2	1/1	1/1									
8	Schmid, Manuel	RM	67% (2/3)		1/2	1/1					1							
9	Zivkovic, Boris	RA	67% (2/3)		1/2	1/1								1				
11	Schiller, Niklas	RM	50% (1/2)		1/2						2					1		
15	Zmavc, Nejc	KM	-% (0/0)												1	2		
18	Schwarzler, Paul	RA	-% (0/0)															
21	Knauth, Michael	RA	57% (4/7)	3/5			1/2				1			1				
24	Fussinger, Fabian	LA	-% (0/0)															
27	Weber, Thomas	LA	-% (0/0)															
29	Schweighofer, Lukas	KM	0% (0/1)		0/1													
37	Horvat, Ivan	RM	86% (12/14)		5/6	7/8				3/3								
OA	Englmann, Severin																	
OB	Gartner, Klaus														1			
OC	Maier, Martin																	
OD	Krevatin, Mario																	
			71% (25/35)	3/5	8/13	9/11	3/4	1/1	1/1	3/3	5	0	0	3	2	5	0	0

Ein Durchbruch (DB) ist eine zusätzliche Information für Tore, die aus dem Rückraum erzielt wurden. Die Anzahl dieser Tore wird bei der Summe der Tore eines Spielers nicht berücksichtigt.

Torhüter		Quote gehaltener Bälle (Paraden/Tore+gehaltene Würfe)							
Nr	Name	Gesamt	7m	6m	9m	LA/RA	Kreis	Gegenstoß	Durchbruch
1	Hurich, Thomas	0% (0/2)	-% (0/0)	-% (0/0)	0% (0/2)	-% (0/0)	0% (0/1)	-% (0/0)	-% (0/0)
32	Doknic, Golub	13% (3/24)	0% (0/5)	25% (2/8)	0% (0/8)	17% (1/6)	0% (0/1)	0% (0/1)	0% (0/5)
		12% (3/26)	0% (0/5)	25% (2/8)	0% (0/10)	17% (1/6)	0% (0/2)	0% (0/1)	0% (0/5)

Würfe Team	Tore	Gehalten	Vorbei	Pfosten / Latte	Geblockt	Gesamt	Wurfquote
7m	3	1	0	1	0	3/5	60%
6m	8	4	0	1	0	8/13	62%
9m	9	2	0	0	0	9/11	82%
LA/RA	3	0	0	1	0	3/4	75%
Kreis	1	0	0	0	0	1/1	100%
Gegenstoß	1	0	0	0	0	1/1	100%
Durchbruch	3	0	0	0	0	3/3	100%
		25	7	2	3	25/35	71%

LEGENDE

KM	Kreisläufer
TG	Tempgegenstoß
DB	Durchbruch
TF	Technische Fehler
ST	Steals
WB	Geblockte Würfe
AS	Vorlagen
GK	Gelbe Karte
2min	2min-Strafen
RK	Rote Karte
BK	Blaue Karte

Es ist im Einzelfall möglich, dass Unterschiede zwischen der Summe einzelner Spielerstatistiken und Teamstatistiken auftreten. Der Grund ist, dass aufgrund der Geschwindigkeit eines Handball-Spiels bei einzelnen Ereignissen unsere Scouts den Spieler nicht richtig zuordnen können.