

BEENDET



Bregenz Handball

28 : 25 Moser Medical UHK Krems



(15 : 9)



Bester Werfer: Mitkov **10**

2min: **10**

Bester Werfer: Posch **5**

2min: **3**

WURFQUOTE: **68%**

7M-QUOTE

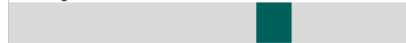
Würfe gesamt: 41



Tore: 28



Würfe gehalten: 4



Würfe vorbei: 8



Würfe Pfosten/Latte: 5



Würfe geblockt: 0



2 7m-Tore
3 7m-Würfe

7m verworfen:
 18:08 | 71 MITKOV (BAR)

7M-QUOTE



1 7m-Tore
3 7m-Würfe

7m verworfen:
 08:26 | 95 SIMEK (2) (OFF)
 24:31 | 95 SIMEK (2) (SAVE)

WURFQUOTE: **68%**

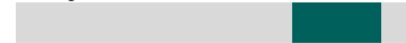
Würfe gesamt: 37



Tore: 25



Würfe gehalten: 8



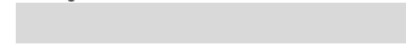
Würfe vorbei: 3



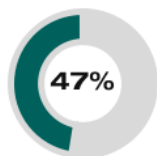
Würfe Pfosten/Latte: 0



Würfe geblockt: 0



ERFOLGREICHE ANGRIFFE



28 Tore erzielt
59 Angriffe*

GEHALTENE BÄLLE



4 Paraden
29 Würfe auf das Tor

ABGEWEHRTE ANGRIFFE



25 Gegentore
59 Angriffe*

ABGEWEHRTE ANGRIFFE



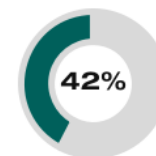
28 Gegentore
59 Angriffe*

GEHALTENE BÄLLE



8 Paraden
36 Würfe auf das Tor

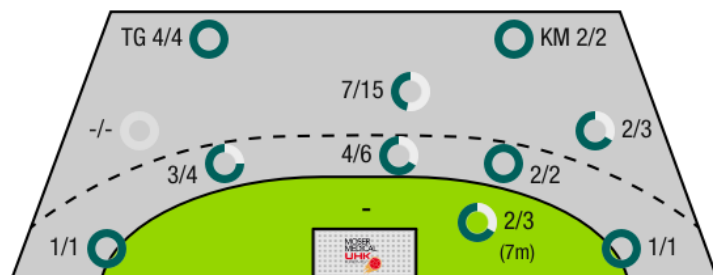
ERFOLGREICHE ANGRIFFE



25 Tore erzielt
59 Angriffe*

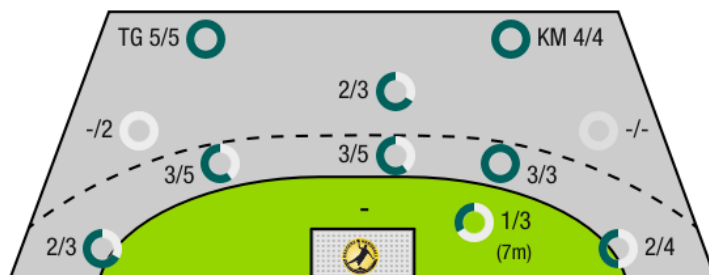
*Die Anzahl der Angriffe wird mit jedem Ballbesitzwechsel um einen Angriff erhöht.

BREGENZ HANDBALL - ANGRIFF



TG - Tempogegenstoß KM - Kreisläufer

MOSER MEDICAL UHK KREMS - ANGRIFF





Bregenz Handball

BEENDET

28 : 25 Moser Medical UHK Krems



(15 : 9)

Spieler			Tore/Würfe							Sonstiges				Strafen				
Nr	Name	Pos.	Gesamt	7m	6m	9m	LA/RA	KM	TG	DB*	TF	ST	WB	AS	GK	2min	RK	BK
1	Aleksic, Goran	TW	-% (0/0)															
16	Hausle, Ralf Patrick	TW	-% (0/0)															
4	Jager, Christian	RM	-% (0/0)															
6	Fruhstuck, Lukas	RM	83% (5/6)		1/2	2/2			2/2		1			2		2		
7	Babarskas, Povilas	RL	67% (2/3)			2/3					1				1	1		
10	Coric, Marko	KM	100% (1/1)					1/1			3					3	1	
15	Klopjic, Marian	RR	100% (1/1)				1/1							1				
17	Lampert, Severin	LA	-% (0/0)															
19	Schnabl, Nico	RM	80% (4/5)		3/3	0/1			1/1	3/3						1		
26	Mohr, Florian	KM	100% (1/1)		1/1													
28	Gangl, Clemens	KM	67% (2/3)		1/2			1/1								3	1	
29	Wassel, Alexander	LA	100% (1/1)				1/1											
71	Mitkov, Vlatko	RR	56% (10/18)	2/3	3/4	4/10			1/1	1/1				4	1			
77	Kikanovic, Luka	RL	50% (1/2)			1/2												
OA	Gunther, Matthias																	
OB	Lutzelberger, Jorg																	
OC	Rummer, Veronika																	
			68% (28/41)	2/3	9/12	9/18	2/2	2/2	4/4	4/4	5	0	0	7	3	10	2	0

Ein Durchbruch (DB) ist eine zusätzliche Information für Tore, die aus dem Rückraum erzielt wurden. Die Anzahl dieser Tore wird bei der Summe der Tore eines Spielers nicht berücksichtigt.

Torhüter		Quote gehaltener Bälle (Paraden/Tore+gehaltene Würfe)							
Nr	Name	Gesamt	7m	6m	9m	LA/RA	Kreis	Gegenstoß	Durchbruch
1	Aleksic, Goran	22% (4/18)	0% (0/1)	33% (3/9)	0% (0/1)	20% (1/5)	0% (0/1)	0% (0/3)	0% (0/2)
16	Hausle, Ralf Patrick	27% (4/15)	100% (1/1)	0% (0/4)	50% (2/4)	50% (1/2)	0% (0/3)	0% (0/2)	0% (0/2)
		24% (8/33)	50% (1/2)	23% (3/13)	40% (2/5)	29% (2/7)	0% (0/4)	0% (0/5)	0% (0/4)

Würfe Team	Tore	Gehalten	Vorbei	Pfosten / Latte	Geblockt	Gesamt	Wurfquote
7m	2	0	0	1	0	2/3	67%
6m	9	1	1	1	0	9/12	75%
9m	9	3	3	3	0	9/18	50%
LA/RA	2	0	0	0	0	2/2	100%
Kreis	2	0	0	0	0	2/2	100%
Gegenstoß	4	0	0	0	0	4/4	100%
Durchbruch	4	0	0	0	0	4/4	100%
	28	4	8	5	0	28/41	68%

LEGENDE

KM	Kreisläufer
TG	Tempgegenstoß
DB	Durchbruch
TF	Technische Fehler
ST	Steals
WB	Geblockte Würfe
AS	Vorlagen
GK	Gelbe Karte
2min	2min-Strafen
RK	Rote Karte
BK	Blaue Karte

Es ist im Einzelfall möglich, dass Unterschiede zwischen der Summe einzelner Spielerstatistiken und Teamstatistiken auftreten. Der Grund ist, dass aufgrund der Geschwindigkeit eines Handball-Spiels bei einzelnen Ereignissen unsere Scouts den Spieler nicht richtig zuordnen können.



Bregenz Handball

BEENDET

28 : 25 Moser Medical UHK Krams

(15 : 9)



Spieler			Tore/Würfe							Sonstiges				Strafen				
Nr	Name	Pos.	Gesamt	7m	6m	9m	LA/RA	KM	TG	DB*	TF	ST	WB	AS	GK	2min	RK	BK
1	Musel, Gregory	TW	-% (0/0)													1		
12	Domevscek, Lukas Paolo	TW	-% (0/0)															
16	Deifl, Florian	TW	-% (0/0)															
5	Schaffler, Leonard	RA	-% (0/0)															
10	Auss, Tobias	RL	-% (0/0)															
14	Posch, Fabian	KM	83% (5/6)		0/1			4/4	1/1									
15	Hasecic, Kenan	KM	-% (0/0)													1		
18	Bruckner, Matthias	LA	-% (0/0)															
21	Hajdu, Gabor	RL	0% (0/1)			0/1								1	1			
25	Prokop, Gunnar	RA	75% (3/4)		1/1		2/3			1/1								
30	Nigg, David	LA	100% (3/3)				1/1		2/2									
33	Kandolf, Thomas	RR	67% (4/6)		2/3	1/1	0/1		1/1		1			2				
40	Nikic, Oliver	RL	-% (0/0)															
55	Tomann, Aaron	RL	75% (3/4)		2/3	1/1				2/2	1			1				
95	Simek, Marko	RM	44% (4/9)	0/2	4/5	0/2				1/1	1			4		1		
OA	Luzijan, Fizuleto																	
OB	Thaqi, Ibish																	
OC	Hanko, Stefan																	
OD	Wohlgemut, Mario																	
			68% (25/37)	1/3	9/13	2/5	4/7	4/4	5/5	4/4	4	0	0	8	1	3	0	0

Ein Durchbruch (DB) ist eine zusätzliche Information für Tore, die aus dem Rückraum erzielt wurden. Die Anzahl dieser Tore wird bei der Summe der Tore eines Spielers nicht berücksichtigt.

Torhüter		Quote gehaltener Bälle (Paraden/Tore+gehaltene Würfe)							
Nr	Name	Gesamt	7m	6m	9m	LA/RA	Kreis	Gegenstoß	Durchbruch
1	Musel, Gregory	0% (0/16)	0% (0/1)	0% (0/5)	0% (0/8)	0% (0/2)	-% (0/0)	0% (0/3)	0% (0/3)
12	Domevscek, Lukas Paolo	22% (2/9)	-% (0/0)	0% (0/5)	40% (2/5)	-% (0/0)	0% (0/1)	0% (0/1)	0% (0/1)
16	Deifl, Florian	29% (2/7)	0% (0/1)	50% (1/2)	20% (1/5)	-% (0/0)	0% (0/1)	-% (0/0)	-% (0/0)
		13% (4/32)	0% (0/2)	8% (1/12)	17% (3/18)	0% (0/2)	0% (0/2)	0% (0/4)	0% (0/4)

Würfe Team	Tore	Gehalten	Vorbei	Pfosten / Latte	Geblockt	Gesamt	Wurfquote
7m	1	1	1	0	0	1/3	33%
6m	9	3	1	0	0	9/13	69%
9m	2	2	1	0	0	2/5	40%
LA/RA	4	2	0	0	0	4/7	57%
Kreis	4	0	0	0	0	4/4	100%
Gegenstoß	5	0	0	0	0	5/5	100%
Durchbruch	4	0	0	0	0	4/4	100%
		25	8	3	0	25/37	68%

LEGENDE

KM	Kreisläufer
TG	Tempgegenstoß
DB	Durchbruch
TF	Technische Fehler
ST	Steals
WB	Geblockte Würfe
AS	Vorlagen
GK	Gelbe Karte
2min	2min-Strafen
RK	Rote Karte
BK	Blaue Karte

Es ist im Einzelfall möglich, dass Unterschiede zwischen der Summe einzelner Spielerstatistiken und Teamstatistiken auftreten. Der Grund ist, dass aufgrund der Geschwindigkeit eines Handball-Spiels bei einzelnen Ereignissen unsere Scouts den Spieler nicht richtig zuordnen können.