



Datum: 29/09/18  
 Uhrzeit: 19:00  
 Spiel: Spiel: 5. Spieltag, Spielnummer: 15045727, Saison: 18/19  
 Austragungsort: Sporthalle Leoben/Donawitz  
 Schiedsrichter: Gehart, Stefan, Ried, Mathias

**SPIELBERICHT**  
 spusu LIGA  
 www.spusuliga.at  
 #GeballteLeidenschaft

BEENDET



Union JURI Leoben

**27 : 26**

( 15 : 9 )

Sparkasse Schwaz  
 HANDBALL TIROL



HANDBALL TIROL

Bester Werfer:

2min:

Bester Werfer:

2min:

WURFQUOTE: **INFINITY%**

7M-QUOTE

Würfe gesamt: 0

Tore: 27

Würfe gehalten: 0

Würfe vorbei: 0

Würfe Pfosten/Latte: 0

Würfe geblockt: 0

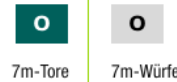
0%



7m verworfen:

7M-QUOTE

0%



7m verworfen:

WURFQUOTE: **INFINITY%**

Würfe gesamt: 0

Tore: 26

Würfe gehalten: 0

Würfe vorbei: 0

Würfe Pfosten/Latte: 0

Würfe geblockt: 0

ERFOLGREICHE ANGRIFFE

GEHALTENE BÄLLE

ABGEWEHRTE ANGRIFFE

0%

0%

0%

27

0

0

26

26

0

Tore erzielt

Angriffe\*

Paraden

Würfe auf das Tor

Gegentore

Angriffe\*

ABGEWEHRTE ANGRIFFE

GEHALTENE BÄLLE

ERFOLGREICHE ANGRIFFE

0%

0%

0%

27

0

0

27

26

0

Gegentore

Angriffe\*

Paraden

Würfe auf das Tor

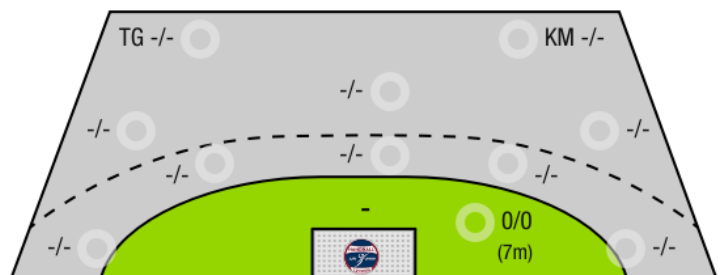
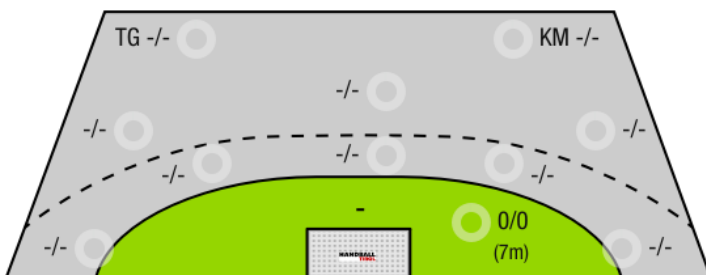
Tore erzielt

Angriffe\*

\*Die Anzahl der Angriffe wird mit jedem Ballbesitzwechsel um einen Angriff erhöht.

UNION JURI LEOBEN - ANGRIFF

SPARKASSE SCHWAZ HANDBALL TIROL - ANGRIFF



TG - Tempogegenstoß KM - Kreisläufer



Union JURI Leoben

BEENDET

27 : 26

( 15 : 9 )

Sparkasse Schwaz  
HANDBALL TIROL



Spieler			Tore/Würfe								Sonstiges				Strafen			
Nr	Name	Pos.	Gesamt	7m	6m	9m	LA/RA	KM	TG	DB*	TF	ST	WB	AS	GK	2min	RK	BK
			-% (27/0)	0/0	0/0	0/0	0/0	0/0	0/0	0/0	0	0	0	0	0	0	0	0

Ein Durchbruch (DB) ist eine zusätzliche Information für Tore, die aus dem Rückraum erzielt wurden. Die Anzahl dieser Tore wird bei der Summe der Tore eines Spielers nicht berücksichtigt.

Torhüter		Quote gehaltener Bälle (Paraden/Tore+gehaltene Würfe)							
Nr	Name	Gesamt	7m	6m	9m	LA/RA	Kreis	Gegenstoß	Durchbruch
		-% (0/0)	-% (0/0)	-% (0/0)	-% (0/0)	-% (0/0)	-% (0/0)	-% (0/0)	-% (0/0)

Würfe Team	Tore	Gehalten	Vorbei	Pfosten / Latte	Geblockt	Gesamt	Wurfquote
7m	0	0	0	0	0	0/0	-%
6m	0	0	0	0	0	0/0	NaN%
9m	0	0	0	0	0	0/0	NaN%
LA/RA	0	0	0	0	0	0/0	NaN%
Kreis	0	0	0	0	0	0/0	NaN%
Gegenstoß	0	0	0	0	0	0/0	NaN%
Durchbruch	0	0	0	0	0	0/0	NaN%
	27	0	0	0	0	27/0	-%

LEGENDE

- KM Kreisläufer
- TG Tempogegenstoß
- DB Durchbruch
- TF Technische Fehler
- ST Steals
- WB Geblockte Würfe
- AS Vorlagen
- GK Gelbe Karte
- 2min 2min-Strafen
- RK Rote Karte
- BK Blaue Karte

Es ist im Einzelfall möglich, dass Unterschiede zwischen der Summe einzelner Spielerstatistiken und Teamstatistiken auftreten. Der Grund ist, dass aufgrund der Geschwindigkeit eines Handball-Spiels bei einzelnen Ereignissen unsere Scouts den Spieler nicht richtig zuordnen können.



Union JURI Leoben

BEENDET

27 : 26

( 15 : 9 )

Sparkasse Schwaz  
HANDBALL TIROL



Spieler			Tore/Würfe								Sonstiges				Strafen			
Nr	Name	Pos.	Gesamt	7m	6m	9m	LA/RA	KM	TG	DB*	TF	ST	WB	AS	GK	2min	RK	BK
			-% (26/0)	0/0	0/0	0/0	0/0	0/0	0/0	0/0	0	0	0	0	0	0	0	0

Ein Durchbruch (DB) ist eine zusätzliche Information für Tore, die aus dem Rückraum erzielt wurden. Die Anzahl dieser Tore wird bei der Summe der Tore eines Spielers nicht berücksichtigt.

Torhüter		Quote gehaltener Bälle (Paraden/Tore+gehaltene Würfe)							
Nr	Name	Gesamt	7m	6m	9m	LA/RA	Kreis	Gegenstoß	Durchbruch
		-% (0/0)	-% (0/0)	-% (0/0)	-% (0/0)	-% (0/0)	-% (0/0)	-% (0/0)	-% (0/0)

Würfe Team	Tore	Gehalten	Vorbei	Pfosten / Latte	Geblockt	Gesamt	Wurfquote
7m	0	0	0	0	0	0/0	-%
6m	0	0	0	0	0	0/0	NaN%
9m	0	0	0	0	0	0/0	NaN%
LA/RA	0	0	0	0	0	0/0	NaN%
Kreis	0	0	0	0	0	0/0	NaN%
Gegenstoß	0	0	0	0	0	0/0	NaN%
Durchbruch	0	0	0	0	0	0/0	NaN%
	26	0	0	0	0	26/0	-%

LEGENDE

- KM Kreisläufer
- TG Tempogegenstoß
- DB Durchbruch
- TF Technische Fehler
- ST Steals
- WB Geblockte Würfe
- AS Vorlagen
- GK Gelbe Karte
- 2min 2min-Strafen
- RK Rote Karte
- BK Blaue Karte

Es ist im Einzelfall möglich, dass Unterschiede zwischen der Summe einzelner Spielerstatistiken und Teamstatistiken auftreten. Der Grund ist, dass aufgrund der Geschwindigkeit eines Handball-Spiels bei einzelnen Ereignissen unsere Scouts den Spieler nicht richtig zuordnen können.