

BEENDET



SG INSIGNIS WESTWIEN

33 : 26

HC Linz Ag



(17 : 13)



Bester Werfer: Pratschner **11**

2min: **3**

Bester Werfer: Kislinger **11**

2min: **5**

WURFQUOTE: **67%**

7M-QUOTE

7M-QUOTE

WURFQUOTE: **60%**

Würfe gesamt: 49

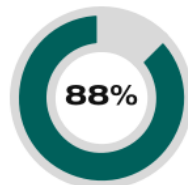
Tore: 33

Würfe gehalten: 12

Würfe vorbei: 4

Würfe Pfosten/Latte: 2

Würfe geblockt: 0



7 | **8**
 7m-Tore | 7m-Würfe

7m verworfen:
 39:36 | 73 KRISTJANSSON
 (SAVE)



3 | **3**
 7m-Tore | 7m-Würfe

7m verworfen:

Würfe gesamt: 43

Tore: 26

Würfe gehalten: 9

Würfe vorbei: 6

Würfe Pfosten/Latte: 2

Würfe geblockt: 2

ERFOLGREICHE ANGRIFFE

GEHALTENE BÄLLE

ABGEWEHRTE ANGRIFFE

ABGEWEHRTE ANGRIFFE

GEHALTENE BÄLLE

ERFOLGREICHE ANGRIFFE



33 | **55**

Tore erzielt | Angriffe*



12 | **38**

Paraden | Würfe auf das Tor



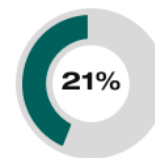
26 | **54**

Gegentore | Angriffe*



33 | **55**

Gegentore | Angriffe*



9 | **42**

Paraden | Würfe auf das Tor



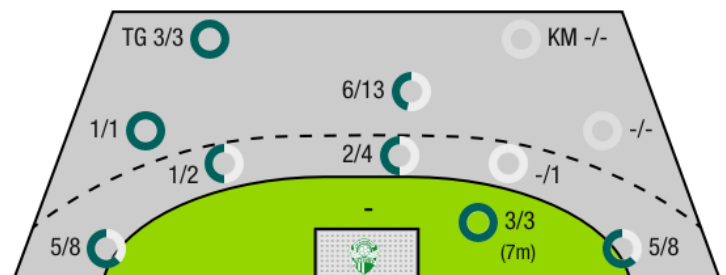
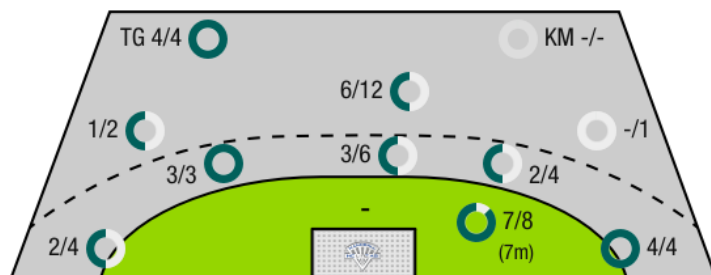
26 | **54**

Tore erzielt | Angriffe*

*Die Anzahl der Angriffe wird mit jedem Ballbesitzwechsel um einen Angriff erhöht.

SG INSIGNIS WESTWIEN - ANGRIFF

HC LINZ AG - ANGRIFF



TG - Tempogegenstoß KM - Kreisläufer



SG INSIGNIS WESTWIEN

BEENDET

33 : 26

(17 : 13)

HC Linz Ag



Spieler			Tore/Würfe							Sonstiges				Strafen				
Nr	Name	Pos.	Gesamt	7m	6m	9m	LA/RA	KM	TG	DB*	TF	ST	WB	AS	GK	2min	RK	BK
1	Uvodic, Sandro	TW	-% (0/0)															
16	Kaiper, Florian	TW	-% (0/0)															
2	Seitz, Philipp	RL	54% (7/13)		2/3	4/9			1/1	2/2	1	1	1					
7	Fuhrer, Matthias	RA	100% (1/1)				1/1											
8	Helgason, Gudmundur Holmar	RL	-% (0/0)															
10	Kofler, Elias	RM	-% (0/0)															
11	Pfeifer, Paul	RM	-% (0/0)															
18	Meleschnig, Christoph	LA	-% (0/0)															
22	Schiffleitner, Julian	RR	100% (2/2)		1/1	1/1				1/1				2		1		
28	Jelinek, Wilhelm	KM	100% (2/2)	2/2							2					1		
29	Pratschner, Julian	LA	79% (11/14)	5/5	1/2		2/4		3/3	1/1			1	1	1			
38	Schuster, Philip	RM	67% (2/3)		1/1	1/2					3			3		1		
50	Katic, Marko	RL	100% (1/1)		1/1						1			1				
73	Kristjansson, Viggo	RR	40% (4/10)	0/1	2/5	1/3				1/1		2		7				
75	Fuchs, Felix	RA	100% (3/3)				3/3					1		3	1			
97	Kofler, Samuel	KM	-% (0/0)															
0A	Frimmel, Birgit																	
0B	Jonsson, Hannes Ion																	
0C	Frimmel, Roman																	
0D	Hager, Ferdinand																	
			67% (33/49)	7/8	8/13	7/15	6/8	0/0	4/4	5/5	7	4	2	17	2	3	0	0

Ein Durchbruch (DB) ist eine zusätzliche Information für Tore, die aus dem Rückraum erzielt wurden. Die Anzahl dieser Tore wird bei der Summe der Tore eines Spielers nicht berücksichtigt.

Torhüter		Quote gehaltener Bälle (Paraden/Tore+gehaltene Würfe)							
Nr	Name	Gesamt	7m	6m	9m	LA/RA	Kreis	Gegenstoß	Durchbruch
1	Uvodic, Sandro	26% (7/27)	0% (0/2)	33% (1/3)	33% (3/9)	20% (3/15)	-% (0/0)	0% (0/1)	0% (0/1)
16	Kaiper, Florian	25% (2/8)	0% (0/1)	50% (2/4)	0% (0/3)	-% (0/1)	-% (0/0)	0% (0/2)	0% (0/1)
		26% (9/35)	0% (0/3)	43% (3/7)	25% (3/12)	19% (3/16)	-% (0/0)	0% (0/3)	0% (0/2)

Würfe Team	Tore	Gehalten	Vorbei	Pfosten / Latte	Geblockt	Gesamt	Wurfquote
7m	7	1	0	0	0	7/8	88%
6m	8	5	0	0	0	8/13	62%
9m	7	4	2	2	0	7/15	47%
LA/RA	6	2	0	0	0	6/8	75%
Kreis	0	0	0	0	0	0/0	NaN%
Gegenstoß	4	0	0	0	0	4/4	100%
Durchbruch	5	0	0	0	0	5/5	100%
	33	12	4	2	0	33/49	67%

LEGENDE

KM	Kreisläufer
TG	Tempgegenstoß
DB	Durchbruch
TF	Technische Fehler
ST	Steals
WB	Geblockte Würfe
AS	Vorlagen
GK	Gelbe Karte
2min	2min-Strafen
RK	Rote Karte
BK	Blaue Karte

Es ist im Einzelfall möglich, dass Unterschiede zwischen der Summe einzelner Spielerstatistiken und Teamstatistiken auftreten. Der Grund ist, dass aufgrund der Geschwindigkeit eines Handball-Spiels bei einzelnen Ereignissen unsere Scouts den Spieler nicht richtig zuordnen können.



SG INSIGNIS WESTWIEN

BEENDET

33 : 26

(17 : 13)

HC Linz Ag



Spieler			Tore/Würfe							Sonstiges				Strafen				
Nr	Name	Pos.	Gesamt	7m	6m	9m	LA/RA	KM	TG	DB*	TF	ST	WB	AS	GK	2min	RK	BK
1	Mijailovic, Nenad	TW	-% (0/0)								1					1		
95	Bokesch, Markus	TW	-% (0/0)											1				
4	Reisinger, Florian	RR	50% (1/2)			1/1	0/1				1							
5	Kislinger, Christian	LA	85% (11/13)	3/3			5/7		3/3					1				
5	Falthansl-Scheinecker, Florian	LA	-% (0/0)															
8	Preinfalk, Philipp	RA	50% (1/2)		1/2					1/1				2				
9	Juric, Antonio	KM	-% (0/0)												1	1		
10	Cemas, Mateuz	RM	75% (3/4)			3/4					2			6	1	1		
13	Hutecek, Sebastian	RL	25% (1/4)		1/2	0/2				1/1	1			2				
15	Vuckovic, Gojko	KM	0% (0/2)		0/2						1			1		1		
24	Bachmann, Moritz	RM	0% (0/1)			0/1					3				1			
29	Kropf, Elias	RA	71% (5/7)				5/7											
44	Sivic, Adnan	RR	-% (0/0)															
94	Bajgoric, Alen	RA	50% (4/8)		1/1	3/6	0/1				1			4		1		
OA	Krnjajac, Slavko																	
OB	Cordas, Zoltan																	
OC	Kainz, Franz																	
OD	Berger, Franz																	
			60% (26/43)	3/3	3/7	7/14	10/16	0/0	3/3	2/2	10	0	0	17	3	5	0	0

Ein Durchbruch (DB) ist eine zusätzliche Information für Tore, die aus dem Rückraum erzielt wurden. Die Anzahl dieser Tore wird bei der Summe der Tore eines Spielers nicht berücksichtigt.

Torhüter		Quote gehaltener Bälle (Paraden/Tore+gehaltene Würfe)							
Nr	Name	Gesamt	7m	6m	9m	LA/RA	Kreis	Gegenstoß	Durchbruch
1	Mijailovic, Nenad	25% (6/24)	0% (0/4)	38% (3/8)	14% (1/7)	33% (2/6)	-% (0/0)	0% (0/2)	0% (0/3)
95	Bokesch, Markus	29% (6/21)	25% (1/4)	40% (2/5)	38% (3/8)	0% (0/2)	-% (0/0)	0% (0/2)	0% (0/2)
		27% (12/45)	13% (1/8)	38% (5/13)	27% (4/15)	25% (2/8)	-% (0/0)	0% (0/4)	0% (0/5)

Würfe Team	Tore	Gehalten	Vorbei	Pfosten / Latte	Geblockt	Gesamt	Wurfquote
7m	3	0	0	0	0	3/3	100%
6m	3	3	1	0	0	3/7	43%
9m	7	3	2	0	2	7/14	50%
LA/RA	10	3	0	2	0	10/16	63%
Kreis	0	0	0	0	0	0/0	NaN%
Gegenstoß	3	0	0	0	0	3/3	100%
Durchbruch	2	0	0	0	0	2/2	100%
		9	6	2	2	26/43	60%

LEGENDE

KM	Kreisläufer
TG	Tempogegenstoß
DB	Durchbruch
TF	Technische Fehler
ST	Steals
WB	Geblockte Würfe
AS	Vorlagen
GK	Gelbe Karte
2min	2min-Strafen
RK	Rote Karte
BK	Blaue Karte

Es ist im Einzelfall möglich, dass Unterschiede zwischen der Summe einzelner Spielerstatistiken und Teamstatistiken auftreten. Der Grund ist, dass aufgrund der Geschwindigkeit eines Handball-Spiels bei einzelnen Ereignissen unsere Scouts den Spieler nicht richtig zuordnen können.