

BEENDET



HC Linz Ag

28 : 29

SC Kelag Ferlach



(14 : 15)



Bester Werfer: Cemas, Juric, Kropf **5**

2min: **6**

Bester Werfer: Golcar **6**

2min: **5**

WURFQUOTE: **60%**

7M-QUOTE

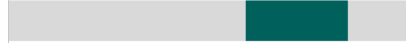
Würfe gesamt: 47



Tore: 28



Würfe gehalten: 12



Würfe vorbei: 4



Würfe Pfosten/Latte: 1



Würfe geblockt: 3



1 7m-Tore | **1** 7m-Würfe

7m verworfen:

7M-QUOTE



3 7m-Tore | **4** 7m-Würfe

7m verworfen:
16:03 | 27 KLEEC (SAVE)

WURFQUOTE: **62%**

Würfe gesamt: 47



Tore: 29



Würfe gehalten: 7



Würfe vorbei: 7



Würfe Pfosten/Latte: 1



Würfe geblockt: 4



ERFOLGREICHE ANGRIFFE



28 Tore erzielt | **55** Angriffe*

GEHALTENE BÄLLE



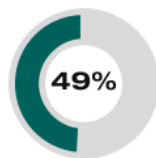
12 Paraden | **41** Würfe auf das Tor

ABGEWEHRTE ANGRIFFE



29 Gegentore | **55** Angriffe*

ABGEWEHRTE ANGRIFFE



28 Gegentore | **55** Angriffe*

GEHALTENE BÄLLE



7 Paraden | **35** Würfe auf das Tor

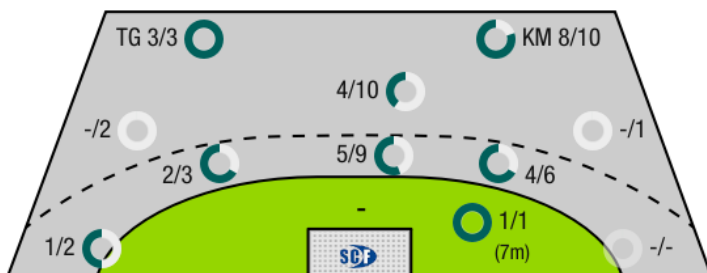
ERFOLGREICHE ANGRIFFE



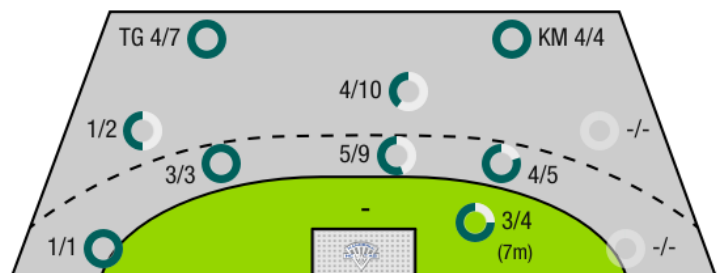
29 Tore erzielt | **55** Angriffe*

*Die Anzahl der Angriffe wird mit jedem Ballbesitzwechsel um einen Angriff erhöht.

HC LINZ AG - ANGRIFF



SC KELAG FERLACH - ANGRIFF



TG - Tempogegenstoß KM - Kreisläufer



HC Linz Ag

BEENDET

28 : 29

SC kelag Ferlach



(14 : 15)

Spieler			Tore/Würfe							Sonstiges				Strafen				
Nr	Name	Pos.	Gesamt	7m	6m	9m	LA/RA	KM	TG	DB*	TF	ST	WB	AS	GK	2min	RK	BK
1	Mijailovic, Nenad	TW	-% (0/0)															
95	Bokesch, Markus	TW	-% (0/0)															
4	Reisinger, Florian	RR	100% (2/2)		2/2					1/1			4	1		1		
5	Kislinger, Christian	LA	50% (2/4)		1/2		1/2											
8	Preinfalk, Philipp	RA	0% (0/2)			0/2												
9	Juric, Antonio	KM	71% (5/7)					5/7								2		
10	Cemas, Mateuz	RM	56% (5/9)		2/3	2/5			1/1	1/1	3			5				
13	Hutecek, Sebastian	RL	50% (1/2)			1/2								2				
15	Vuckovic, Gojko	KM	100% (3/3)					3/3										
17	Ascherbauer, Dominik	LA	100% (2/2)	1/1					1/1			1				1		
24	Bachmann, Moritz	RM	100% (1/1)		1/1						3							
29	Kropf, Jakob	RM	-% (0/0)															
29	Kropf, Elias	RA	71% (5/7)		4/6				1/1							1		
44	Sivic, Adnan	RR	40% (2/5)		1/2	1/3				1/1	1							
84	Adzamija, Din	LA	-% (0/0)															
94	Bajgoric, Alen	RA	0% (0/2)		0/1	0/1					2			3				
0A	Krnjajac, Slavko																	
0B	Cordas, Zoltan																	
0C	Kainz, Franz																	
0D	Wagner, Herbert																	
			60% (28/47)	1/1	11/18	4/13	1/2	8/10	3/3	3/3	9	1	4	11	0	6	0	0

Ein Durchbruch (DB) ist eine zusätzliche Information für Tore, die aus dem Rückraum erzielt wurden. Die Anzahl dieser Tore wird bei der Summe der Tore eines Spielers nicht berücksichtigt.

Torhüter		Quote gehaltener Bälle (Paraden/Tore+gehaltene Würfe)							
Nr	Name	Gesamt	7m	6m	9m	LA/RA	Kreis	Gegenstoß	Durchbruch
1	Mijailovic, Nenad	0% (0/6)	0% (0/1)	0% (0/2)	0% (0/1)	-% (0/0)	0% (0/1)	0% (0/1)	-% (0/0)
95	Bokesch, Markus	23% (7/30)	33% (1/3)	0% (0/13)	44% (4/9)	0% (0/1)	0% (0/3)	40% (2/5)	0% (0/3)
		19% (7/36)	25% (1/4)	0% (0/15)	40% (4/10)	0% (0/1)	0% (0/4)	33% (2/6)	0% (0/3)

Würfe Team	Tore	Gehalten	Vorbei	Pfosten / Latte	Geblockt	Gesamt	Wurfquote
7m	1	0	0	0	0	1/1	100%
6m	11	5	0	0	2	11/18	61%
9m	4	4	3	1	1	4/13	31%
LA/RA	1	1	0	0	0	1/2	50%
Kreis	8	2	0	0	0	8/10	80%
Gegenstoß	3	0	0	0	0	3/3	100%
Durchbruch	3	0	0	0	0	3/3	100%
	28	12	4	1	3	28/47	60%

LEGENDE

KM	Kreisläufer
TG	Tempgegenstoß
DB	Durchbruch
TF	Technische Fehler
ST	Steals
WB	Geblockte Würfe
AS	Vorlagen
GK	Gelbe Karte
2min	2min-Strafen
RK	Rote Karte
BK	Blaue Karte

Es ist im Einzelfall möglich, dass Unterschiede zwischen der Summe einzelner Spielerstatistiken und Teamstatistiken auftreten. Der Grund ist, dass aufgrund der Geschwindigkeit eines Handball-Spiels bei einzelnen Ereignissen unsere Scouts den Spieler nicht richtig zuordnen können.



HC Linz Ag

BEENDET

28 : 29

SC kelag Ferlach



(14 : 15)

Spieler			Tore/Würfe							Sonstiges				Strafen				
Nr	Name	Pos.	Gesamt	7m	6m	9m	LA/RA	KM	TG	DB*	TF	ST	WB	AS	GK	2min	RK	BK
1	Oslovnik, Domen	TW	0% (0/1)								1							
24	Mischitz, Thomas	TW	-% (0/0)															
33	Striessnig, Florian	TW	-% (0/0)															
5	Simic, Mario	KM	-% (0/0)															
6	Krobath, Leander	RL	100% (5/5)		3/3	2/2					1		2	2		2		
8	Markovic, Nikolaj	RM	75% (3/4)		0/1			3/3										
14	Rath, Matias	RR	57% (4/7)		3/4				1/3									
17	Mujanovic, Izudin	LA	100% (5/5)		2/2				3/3	1/1	1					1		
18	Spitzinger, Patrick	RR	-% (0/0)															
22	Pomorisac, Dean David	RL	-% (0/0)														1	
23	Golcar, Rok	RR	60% (6/10)		3/4	3/6				1/1	3				1	2		
25	Ploner, Florian	LA	-% (0/0)															
27	Klec, Blaz	KM	40% (2/5)	1/2				1/1	0/1					1				
34	Ratajec, Anze	RM	40% (4/10)	2/2	1/3	0/4	1/1			1/1	3			1				
54	Zippusch, Roman		-% (0/0)															
OA	Wischounig, Wolfgang																	
OB	Vajdl, Ivan																	
			62% (29/47)	3/4	12/17	5/12	1/1	4/4	4/7	3/3	9	0	2	4	1	5	1	0

Ein Durchbruch (DB) ist eine zusätzliche Information für Tore, die aus dem Rückraum erzielt wurden. Die Anzahl dieser Tore wird bei der Summe der Tore eines Spielers nicht berücksichtigt.

Torhüter		Quote gehaltener Bälle (Paraden/Tore+gehaltene Würfe)							
Nr	Name	Gesamt	7m	6m	9m	LA/RA	Kreis	Gegenstoß	Durchbruch
1	Oslovnik, Domen	30% (12/40)	0% (0/1)	31% (5/16)	33% (4/12)	50% (1/2)	20% (2/10)	0% (0/3)	0% (0/3)
24	Mischitz, Thomas	-% (0/0)	-% (0/0)	-% (0/0)	-% (0/0)	-% (0/0)	-% (0/0)	-% (0/0)	-% (0/0)
33	Striessnig, Florian	-% (0/0)	-% (0/0)	-% (0/0)	-% (0/0)	-% (0/0)	-% (0/0)	-% (0/0)	-% (0/0)
		30% (12/40)	0% (0/1)	31% (5/16)	33% (4/12)	50% (1/2)	20% (2/10)	0% (0/3)	0% (0/3)

Würfe Team	Tore	Gehalten	Vorbei	Pfosten / Latte	Geblockt	Gesamt	Wurfquote
7m	3	1	0	0	0	3/4	75%
6m	12	0	2	1	2	12/17	71%
9m	5	4	1	0	2	5/12	42%
LA/RA	1	0	0	0	0	1/1	100%
Kreis	4	0	0	0	0	4/4	100%
Gegenstoß	4	2	0	0	0	4/7	57%
Durchbruch	3	0	0	0	0	3/3	100%
	29	7	7	1	4	29/47	62%

LEGENDE

KM	Kreisläufer
TG	Tempgegenstoß
DB	Durchbruch
TF	Technische Fehler
ST	Steals
WB	Geblockte Würfe
AS	Vorlagen
GK	Gelbe Karte
2min	2min-Strafen
RK	Rote Karte
BK	Blaue Karte

Es ist im Einzelfall möglich, dass Unterschiede zwischen der Summe einzelner Spielerstatistiken und Teamstatistiken auftreten. Der Grund ist, dass aufgrund der Geschwindigkeit eines Handball-Spiels bei einzelnen Ereignissen unsere Scouts den Spieler nicht richtig zuordnen können.