



Datum: 08/05/22
 Uhrzeit: 16:00
 Spiel: Spiel: 5. Spieltag, Spielnummer: 32887965, Saison: 21/22
 Austragungsort: Sporthalle Hotting West
 Schiedsrichter: ,

SPIELBERICHT
 HLA Challenge
 #GeballteLeidenschaft

BEENDET

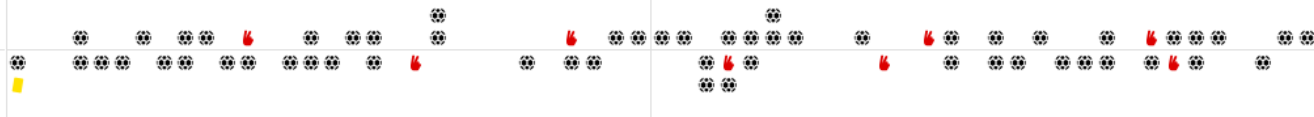


Medalp Handball Tirol

28 : 28

(11 : 15)

UHC Hollabrunn



Bester Werfer: Igbnoba **9**

2min: **4**

Bester Werfer: Mitkov **10**

2min: **4**

WURFQUOTE: **64%**

7M-QUOTE

Würfe gesamt: 44



Tore: 28



Würfe gehalten: 10



Würfe vorbei: 6



Würfe Pfohlen/Latte: 2



Würfe geblockt: 0



7m verworfen:

7M-QUOTE



7m verworfen:

20:37 | 19 GAL (SAVE)
 21:27 | 71 MITKOV (BAR)

WURFQUOTE: **55%**

Würfe gesamt: 51



Tore: 28



Würfe gehalten: 15



Würfe vorbei: 6



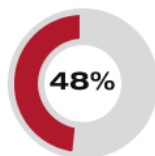
Würfe Pfohlen/Latte: 4



Würfe geblockt: 1



ERFOLGREICHE ANGRIFFE



28

58

Tore erzielt | Angriffe*

GEHALTENE BÄLLE



10

38

Paraden | Würfe auf das Tor

ABGEWEHRTE ANGRIFFE



28

59

Gegentore | Angriffe*

ABGEWEHRTE ANGRIFFE

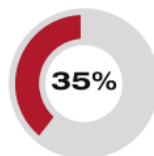


28

58

Gegentore | Angriffe*

GEHALTENE BÄLLE

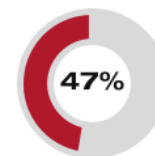


15

43

Paraden | Würfe auf das Tor

ERFOLGREICHE ANGRIFFE



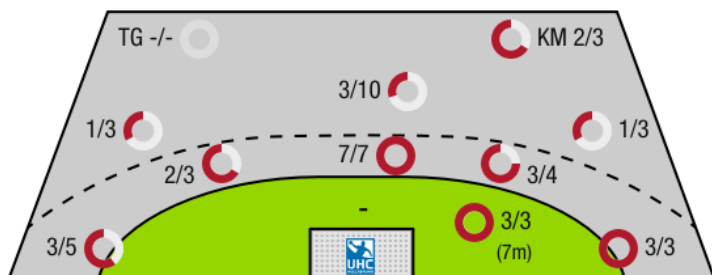
28

59

Tore erzielt | Angriffe*

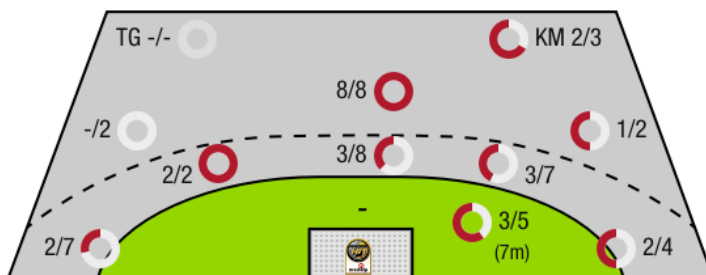
*Die Anzahl der Angriffe wird mit jedem Ballbesitzwechsel um einen Angriff erhöht.

MEDALP HANDBALL TIROL - ANGRIFF



TG - Tempogegenstoß KM - Kreisläufer

UHC HOLLABRUNN - ANGRIFF





Medalp Handball Tirol

BEENDET

28 : 28

(11 : 15)

UHC Hollabrunn



Spieler			Tore/Würfe								Sonstiges				Strafen			
Nr	Name	Pos.	Gesamt	7m	6m	9m	LA/RA	KM	TG	DB*	TF	ST	WB	AS	GK	2min	RK	BK
12	Sommer, Niklas	TW	-% (0/0)															
16	Nagl, Sebastian	TW	-% (0/0)															
85	Heiss, Thomas	TW	-% (0/0)															
2	Lechleitner, Luca		63% (5/8)	3/3	1/1	1/4				1/1						2		
3	Jacoby, Ben	KM	-% (0/0)													1		
4	Sabath, Simon		-% (0/0)								1					1		
5	Lamesic, Anton		100% (2/2)					2/2			2							
7	Prader, Lukas		63% (5/8)		2/3		3/5				1							
10	Benjamin, Erhard		-% (0/0)								1							
14	Ladstätter, Johannes		100% (1/1)				1/1											
18	Dimai, Laurel		86% (6/7)		4/4	0/1	2/2			3/3	3							
24	Igbinoba, Philipp	LA	56% (9/16)		5/6	4/10					4			5				
57	Huber, Alfons		0% (0/1)			0/1					2		1	3				
77	Stimpfle, Daniel		0% (0/1)					0/1										
OA	Perovic, Dragoljub																	
OB	Hagleitner, Klaus																	
OC	Petrusic, Tomislav																	
			64% (28/44)	3/3	12/14	5/16	6/8	2/3	0/0	4/4	14	0	1	8	0	4	0	0

Ein Durchbruch (DB) ist eine zusätzliche Information für Tore, die aus dem Rückraum erzielt wurden. Die Anzahl dieser Tore wird bei der Summe der Tore eines Spielers nicht berücksichtigt.

Torhüter		Quote gehaltener Bälle (Paraden/Tore+gehaltene Würfe)							
Nr	Name	Gesamt	7m	6m	9m	LA/RA	Kreis	Gegenstoß	Durchbruch
12	Sommer, Niklas	-% (0/0)	-% (0/0)	-% (0/0)	-% (0/0)	-% (0/0)	-% (0/0)	-% (0/0)	-% (0/0)
16	Nagl, Sebastian	-% (0/0)	-% (0/0)	-% (0/0)	-% (0/0)	-% (0/0)	-% (0/0)	-% (0/0)	-% (0/0)
85	Heiss, Thomas	36% (15/42)	25% (1/4)	29% (5/17)	18% (2/11)	55% (6/11)	33% (1/3)	-% (0/0)	0% (0/3)
		36% (15/42)	25% (1/4)	29% (5/17)	18% (2/11)	55% (6/11)	33% (1/3)	-% (0/0)	0% (0/3)

Würfe Team	Tore	Gehalten	Vorbei	Pfosten / Latte	Geblockt	Gesamt	Wurfquote
7m	3	0	0	0	0	3/3	100%
6m	12	2	0	0	0	12/14	86%
9m	5	6	3	2	0	5/16	31%
LA/RA	6	2	0	0	0	6/8	75%
Kreis	2	0	0	0	0	2/3	67%
Gegenstoß	0	0	0	0	0	0/0	NaN%
Durchbruch	4	0	0	0	0	4/4	100%
	28	10	6	2	0	28/44	64%

LEGENDE

KM	Kreisläufer
TG	Tempgegenstoß
DB	Durchbruch
TF	Technische Fehler
ST	Steals
WB	Geblockte Würfe
AS	Vorlagen
GK	Gelbe Karte
2min	2min-Strafen
RK	Rote Karte
BK	Blaue Karte

Es ist im Einzelfall möglich, dass Unterschiede zwischen der Summe einzelner Spielerstatistiken und Teamstatistiken auftreten. Der Grund ist, dass aufgrund der Geschwindigkeit eines Handball-Spiels bei einzelnen Ereignissen unsere Scouts den Spieler nicht richtig zuordnen können.



Medalp Handball Tirol

BEENDET

28 : 28

(11 : 15)

UHC Hollabrunn



Spieler			Tore/Würfe								Sonstiges				Strafen			
Nr	Name	Pos.	Gesamt	7m	6m	9m	LA/RA	KM	TG	DB*	TF	ST	WB	AS	GK	2min	RK	BK
74	Dubovecak, Mario	TW	0% (0/1)															
88	Lenz, Tor	TW	-% (0/0)															
5	Parzer, Tobias	KM	100% (3/3)				2/2				1							
6	Higatzberger, Adrian	RR	-% (0/0)															
8	Kosteski, Nikola	RA	56% (5/9)		2/5		2/3	1/1								1		
17	Schopp, Benedikt	RL	0% (0/2)				0/2				1							
19	Gal, Kristof	RL	56% (5/9)	2/3	2/3	1/3				1/1	2			2	1			
22	Vuksa, Goran	KM	44% (4/9)		2/4		0/2	1/2			1					1		
27	Schopp, David	RR	-% (0/0)															
30	Drager, Roman		-% (0/0)															
32	Wieninger, Kevin	RM	33% (1/3)		1/3					1/1	2			1		1		
33	Leutgeb, David	RL	-% (0/0)															
71	Mitkov, Vlatko	RR	77% (10/13)	1/2	1/2	8/9				1/1				3		1		
95	Otte, Alexander	LA	0% (0/2)				0/2											
OA	Gedinger, Gerhard																	
OB	Belas, Ivica																	
			55% (28/51)	3/5	8/17	9/12	4/11	2/3	0/0	3/3	7	0	0	6	1	4	0	0

Ein Durchbruch (DB) ist eine zusätzliche Information für Tore, die aus dem Rückraum erzielt wurden. Die Anzahl dieser Tore wird bei der Summe der Tore eines Spielers nicht berücksichtigt.

Torhüter		Quote gehaltener Bälle (Paraden/Tore+gehaltene Würfe)							
Nr	Name	Gesamt	7m	6m	9m	LA/RA	Kreis	Gegenstoß	Durchbruch
74	Dubovecak, Mario	26% (10/38)	0% (0/3)	14% (2/14)	38% (6/16)	25% (2/8)	0% (0/3)	-% (0/0)	0% (0/4)
88	Lenz, Tor	-% (0/0)	-% (0/0)	-% (0/0)	-% (0/0)	-% (0/0)	-% (0/0)	-% (0/0)	-% (0/0)
		26% (10/38)	0% (0/3)	14% (2/14)	38% (6/16)	25% (2/8)	0% (0/3)	-% (0/0)	0% (0/4)

Würfe Team	Tore	Gehalten	Vorbei	Pfosten / Latte	Geblockt	Gesamt	Wurfquote
7m	3	1	0	1	0	3/5	60%
6m	8	5	1	3	0	8/17	47%
9m	9	2	0	0	1	9/12	75%
LA/RA	4	6	0	0	0	4/11	36%
Kreis	2	1	0	0	0	2/3	67%
Gegenstoß	0	0	0	0	0	0/0	NaN%
Durchbruch	3	0	0	0	0	3/3	100%
	28	15	6	4	1	28/51	55%

LEGENDE

- KM Kreisläufer
- TG Tempogegenstoß
- DB Durchbruch
- TF Technische Fehler
- ST Steals
- WB Geblockte Würfe
- AS Vorlagen
- GK Gelbe Karte
- 2min 2min-Strafen
- RK Rote Karte
- BK Blaue Karte

Es ist im Einzelfall möglich, dass Unterschiede zwischen der Summe einzelner Spielerstatistiken und Teamstatistiken auftreten. Der Grund ist, dass aufgrund der Geschwindigkeit eines Handball-Spiels bei einzelnen Ereignissen unsere Scouts den Spieler nicht richtig zuordnen können.