

BEENDET



Sportunion Die FALKEN
 Bachner Bau St. Pölten

34 : 25 HC FIVERS WAT Margareten II
 (18 : 11)



Bester Werfer: Neumaier **8**

2min: **4**

Bester Werfer: Dvorak, Bavlnka **4**

2min: **3**

WURFQUOTE: **62%**

7M-QUOTE

7M-QUOTE

WURFQUOTE: **49%**

Würfe gesamt: 55



Tore: 34



Würfe gehalten: 14



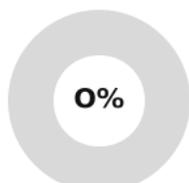
Würfe vorbei: 7



Würfe Pfosten/Latte: 1

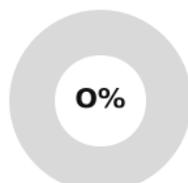


Würfe geblockt: 0



0 | **1**
 7m-Tore | 7m-Würfe

7m verworfen:
 21:33 | 2 MOSER (SAVE)



0 | **1**
 7m-Tore | 7m-Würfe

7m verworfen:
 09:23 | 53 BAVLNKA (POST)

Würfe gesamt: 51



Tore: 25



Würfe gehalten: 15



Würfe vorbei: 10



Würfe Pfosten/Latte: 5



Würfe geblockt: 0



ERFOLGREICHE ANGRIFFE

GEHALTENE BÄLLE

ABGEWEHRTE ANGRIFFE

ABGEWEHRTE ANGRIFFE

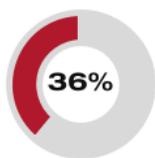
GEHALTENE BÄLLE

ERFOLGREICHE ANGRIFFE



34 | **66**

Tore erzielt | Angriffe*



14 | **39**

Paraden | Würfe auf das Tor



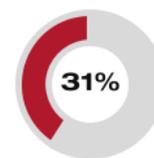
25 | **67**

Gegentore | Angriffe*



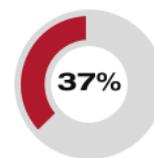
34 | **66**

Gegentore | Angriffe*



15 | **49**

Paraden | Würfe auf das Tor



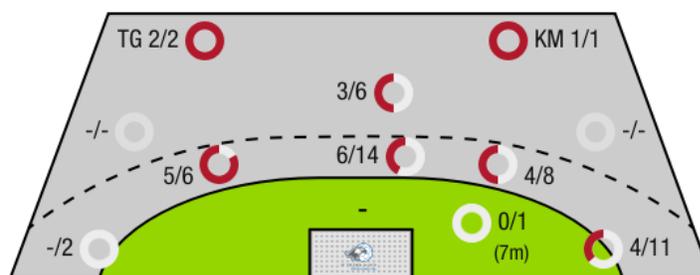
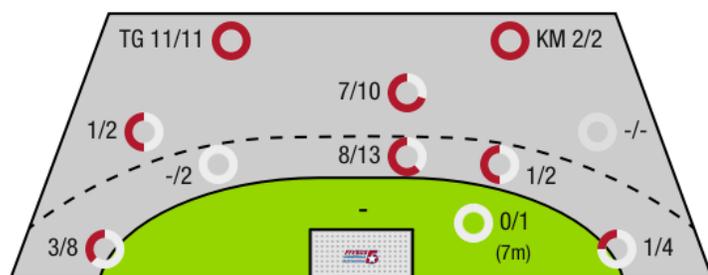
25 | **67**

Tore erzielt | Angriffe*

*Die Anzahl der Angriffe wird mit jedem Ballbesitzwechsel um einen Angriff erhöht.

SPORTUNION DIE FALKEN BACHNER BAU ST. PÖLTEN - ANGRIFF

HC FIVERS WAT MARGARETEN II - ANGRIFF



TG - Tempogegenstoß | KM - Kreisläufer



Sportunion Die FALKEN
Bachner Bau St. Pölten

BEENDET

34 : 25 HC FIVERS WAT Margareten
(18 : 11)



Spieler			Tore/Würfe							Sonstiges				Strafen				
Nr	Name	Pos.	Gesamt	7m	6m	9m	LA/RA	KM	TG	DB*	TF	ST	WB	AS	GK	2min	RK	BK
12	Hubner, Marc	TW	-% (0/0)															
2	Moser, Nils		67% (2/3)	0/1			1/1		1/1									
4	Mossgoller, Moritz	LA	83% (5/6)		2/3			1/1	2/2			1		2		1		
5	Neumaier, Jan	RM	67% (8/12)		2/5	4/5			2/2	2/3	1			2		1		
8	Hubner, Jan	RA	20% (1/5)		1/1	0/1	0/3			1/1				1		2		
10	Zettel, Martin	RM	100% (1/1)			1/1								4				
14	Tiefenbacher, Jakob	KM	-% (0/0)															
17	Zakula, Nikola	RM	67% (4/6)		1/3	2/2			1/1	1/1	1	1		1				
18	Bruckner, Matthias	LA	71% (5/7)		1/1		0/2		4/4			1						
24	Rudolph, Johannes		60% (3/5)		1/3			1/1	1/1	1/1	3	3		3				
41	Kral, Johannes	RL	50% (2/4)		1/1	1/3					3	1						
43	Djukic, Damir	RM	-% (0/0)												1			
82	Flatschart, Alexander	LA	50% (3/6)				3/6											
OA	Tiefenbacher, Thomas																	
OB	Djukic, Damir														1			
OC	Reiter, Manfred																	
			62% (34/55)	0/1	9/17	8/12	4/12	2/2	11/11	5/6	8	7	0	13	1	4	0	0

Ein Durchbruch (DB) ist eine zusätzliche Information für Tore, die aus dem Rückraum erzielt wurden. Die Anzahl dieser Tore wird bei der Summe der Tore eines Spielers nicht berücksichtigt.

Torhüter		Quote gehaltener Bälle (Paraden/Tore+gehaltene Würfe)							
Nr	Name	Gesamt	7m	6m	9m	LA/RA	Kreis	Gegenstoß	Durchbruch
12	Hubner, Marc	36% (14/39)	-% (0/0)	18% (5/28)	50% (3/6)	50% (6/12)	0% (0/1)	0% (0/2)	0% (0/4)
		36% (14/39)	-% (0/0)	18% (5/28)	50% (3/6)	50% (6/12)	0% (0/1)	0% (0/2)	0% (0/4)

Würfe Team	Tore	Gehalten	Vorbei	Pfosten / Latte	Geblockt	Gesamt	Wurfquote
7m	0	1	0	0	0	0/1	0%
6m	9	7	1	0	0	9/17	53%
9m	8	4	0	0	0	8/12	67%
LA/RA	4	2	0	1	0	4/12	33%
Kreis	2	0	0	0	0	2/2	100%
Gegenstoß	11	0	0	0	0	11/11	100%
Durchbruch	5	1	0	0	0	5/6	83%
	34	14	7	1	0	34/55	62%

LEGENDE

KM	Kreisläufer
TG	Tempogegenstoß
DB	Durchbruch
TF	Technische Fehler
ST	Steals
WB	Geblockte Würfe
AS	Vorlagen
GK	Gelbe Karte
2min	2min-Strafen
RK	Rote Karte
BK	Blaue Karte

Es ist im Einzelfall möglich, dass Unterschiede zwischen der Summe einzelner Spielerstatistiken und Teamstatistiken auftreten. Der Grund ist, dass aufgrund der Geschwindigkeit eines Handball-Spiels bei einzelnen Ereignissen unsere Scouts den Spieler nicht richtig zuordnen können.



Sportunion Die FALKEN
Bachner Bau St. Pölten

BEENDET

34 : 25

(18 : 11)

HC FIVERS WAT
Margareten II



Spieler			Tore/Würfe							Sonstiges				Strafen				
Nr	Name	Pos.	Gesamt	7m	6m	9m	LA/RA	KM	TG	DB*	TF	ST	WB	AS	GK	2min	RK	BK
51	Zeba, Nikola	TW	-% (0/0)															
52	Konstantin, Marko	TW	-% (0/0)									1						
5	Kovacevic, Anes	LA	25% (1/4)		1/4					1/2	3			3				
15	Adebesin, Toby		100% (3/3)		3/3					1/1						1		
15	Altindag, Hakan		50% (2/4)		1/2		0/1		1/1		1							
15	Mirjanic, Mateja	RA	33% (1/3)				1/3											
50	Aldaro, Leon		50% (2/4)				2/4											
53	Bavlnka, Leon	RM	40% (4/10)	0/1	2/6	2/3				1/1		3						
54	Nigg, Jakob	RA	20% (1/5)				1/5				1							
54	Zenk, Johannes		100% (1/1)		1/1									1				
57	Adlaoui, Elias	RM	0% (0/1)		0/1						3					1		
57	Schwarzler, Laurin		100% (2/2)		1/1				1/1									
58	Vorgic, Mario		50% (2/4)		1/2	0/1		1/1		1/1	2							
58	Djordjevic, Ognjen	LA	-% (0/0)															
59	Kovacevic, Filip		100% (2/2)		1/1	1/1										1		
75	Dvorak, Florentin	RR	50% (4/8)		4/7	0/1					1	1		3				
0A	Schimanek, Andreas																	
0B	Zuzman																	
0C	Neckam, Monika																	
0C	Novakovic, Lazar																	
			49% (25/51)	0/1	15/28	3/6	4/13	1/1	2/2	4/5	11	5	0	7	0	3	0	0

Ein Durchbruch (DB) ist eine zusätzliche Information für Tore, die aus dem Rückraum erzielt wurden. Die Anzahl dieser Tore wird bei der Summe der Tore eines Spielers nicht berücksichtigt.

Torhüter		Quote gehaltener Bälle (Paraden/Tore+gehaltene Würfe)							
Nr	Name	Gesamt	7m	6m	9m	LA/RA	Kreis	Gegenstoß	Durchbruch
51	Zeba, Nikola	28% (7/25)	100% (1/1)	50% (3/6)	14% (1/7)	67% (2/3)	0% (0/1)	0% (0/8)	50% (1/2)
52	Konstantin, Marko	30% (7/23)	-% (0/0)	36% (4/11)	60% (3/5)	0% (0/9)	0% (0/1)	0% (0/3)	0% (0/4)
		29% (14/48)	100% (1/1)	41% (7/17)	33% (4/12)	17% (2/12)	0% (0/2)	0% (0/11)	17% (1/6)

Würfe Team	Tore	Gehalten	Vorbei	Pfosten / Latte	Geblockt	Gesamt	Wurfquote
7m	0	0	0	1	0	0/1	0%
6m	15	5	4	4	0	15/28	54%
9m	3	3	0	0	0	3/6	50%
LA/RA	4	6	0	0	0	4/13	31%
Kreis	1	0	0	0	0	1/1	100%
Gegenstoß	2	0	0	0	0	2/2	100%
Durchbruch	4	0	0	1	0	4/5	80%
		25	14	10	5	25/51	49%

LEGENDE

KM	Kreisläufer
TG	Tempogegenstoß
DB	Durchbruch
TF	Technische Fehler
ST	Steals
WB	Geblockte Würfe
AS	Vorlagen
GK	Gelbe Karte
2min	2min-Strafen
RK	Rote Karte
BK	Blaue Karte

Es ist im Einzelfall möglich, dass Unterschiede zwischen der Summe einzelner Spielerstatistiken und Teamstatistiken auftreten. Der Grund ist, dass aufgrund der Geschwindigkeit eines Handball-Spiels bei einzelnen Ereignissen unsere Scouts den Spieler nicht richtig zuordnen können.