



Datum: 11/02/23  
Uhrzeit: 18:00  
Spiel: Spiel: 16. Spieltag, Spielnummer: 37762303, Saison: 25/26  
Austragungsort: Fritz Grassinger sports hall  
Schiedsrichter: ,

**SPIELBERICHT**  
HLA Challenge  
#GeballteLeidenschaft



Wat Funhaus HB

BEENDET

**30 : 39**

( 18 : 22 )



Wat Atzgersdorf



Bester Werfer: Lampert 7

2min: 3

Bester Werfer: Fuchs 9

2min: 7

WURFQUOTE: **61%**

Würfe gesamt: 49

Tore: 30

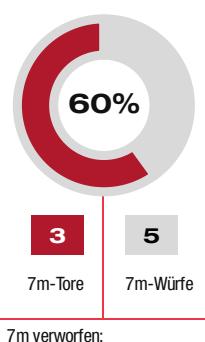
Würfe gehalten: 13

Würfe vorbei: 5

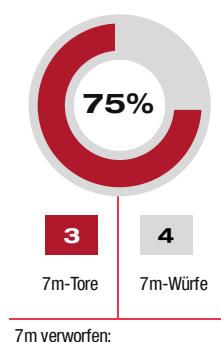
Würfe Pfosten/Latte: 3

Würfe geblockt: 0

7M-QUOTE



7M-QUOTE



WURFQUOTE: **72%**

Würfe gesamt: 54

Tore: 39

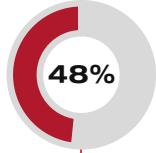
Würfe gehalten: 9

Würfe vorbei: 4

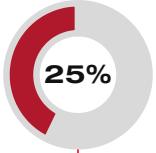
Würfe Pfosten/Latte: 4

Würfe geblockt: 1

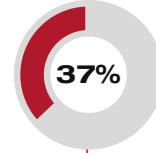
ERFOLGREICHEN ANGRIFFE



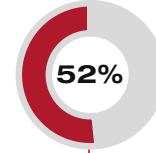
GEHALTENE BÄLLE



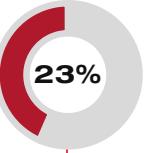
ABGEWEHRTE ANGRIFFE



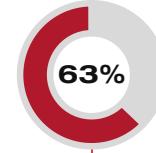
ABGEWEHRTE ANGRIFFE



GEHALTENE BÄLLE

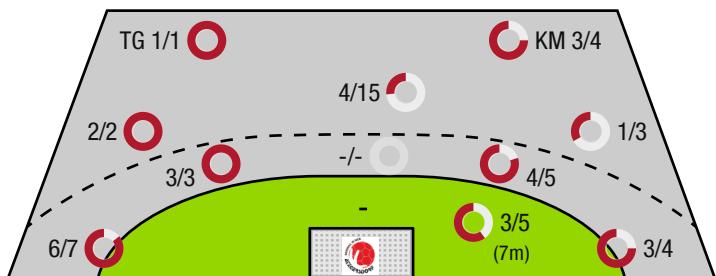


ERFOLGREICHEN ANGRIFFE



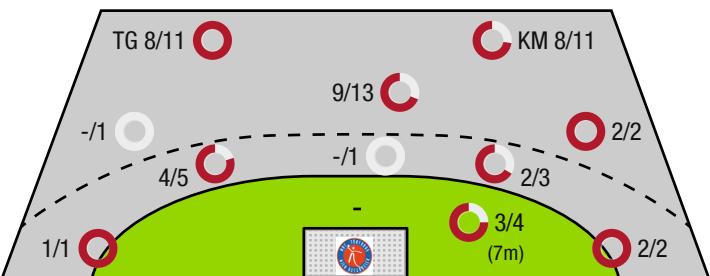
\*Die Anzahl der Angriffe wird mit jedem Ballbesitzwechsel um einen Angriff erhöht.

WAT FUNHAUS HB - ANGRIFF



TG - Tempogegenstoß KM - Kreisläufer

WAT ATZGERSDORF - ANGRIFF





Wat Funhaus HB

BEENDET

30 : 39

( 18 : 22 )

Wat Atzgersdorf



Spieler		Tore/Würfe									Sonstiges				Strafen			
Nr	Name	Pos.	Gesamt	7m	6m	9m	LA/RA	KM	TG	DB*	TF	ST	WB	AS	GK	2min	RK	BK
98	Pavic, Jakov	TW	-% (0/0)															
99	Dominik, Frank	TW	-% (0/0)															
2	Wilken, Nepumuk		-% (0/0)															
8	Pranzeneder, Georg	RR	38% (3/8)		1/1	1/6			1/1	1/1					2		1	
9	Kropf, Elias	RA	60% (3/5)			0/1	3/4											
19	Lampert, Severin	LA	78% (7/9)	1/2			6/7					1						
22	Sprung, Benjamin	RL	50% (1/2)		1/2					1/1	1				1			
23	Fetz, Leonard	KM	100% (1/1)					1/1			1			1				
25	Bernkop Schnurch, Felix	RM	63% (5/8)	2/3		3/5						1			2			
34	Scholz, Philipp	RM	75% (3/4)		3/3	0/1				2/2	3							
43	Bernkop-Schnurch, Friedrich	RL	57% (4/7)		1/1	3/6				1/1	4			2		1		
44	Dudic, Viktor	KM	67% (2/3)					2/3			2					1		
60	Kofler, Jonas	KM	0% (0/1)			0/1												
74	Hacker, Christoph	RA	-% (0/0)															
77	Magyar, Niklas	LA	-% (0/0)															
89	Valentin, Klicha	RM	100% (1/1)		1/1													
OA	Sauschläger, Mario														1			
OB	Kessler, N																	
			61% (30 /49)	3/5	7/8	7/20	9/11	3/4	1/1	5/5	13	0	1	7	1	3	0	0

Ein Durchbruch (DB) ist eine zusätzliche Information für Tore, die aus dem Rückraum erzielt wurden. Die Anzahl dieser Tore wird bei der Summe der Tore eines Spielers nicht berücksichtigt.

Torhüter		Quote gehaltener Bälle (Paraden/Tore+gehaltene Würfe)								
Nr	Name	Gesamt	7m	6m	9m	LA/RA	Kreis	Gegenstoß	Durchbruch	
98	Pavic, Jakov	19% (4 /21)	0% (0 /1)	0% (0 /2)	22% (2 /9)	0% (0 /2)	25% (1 /4)	20% (1 /5)	-% (0 /0)	
99	Dominik, Frank	19% (5 /27)	0% (0 /2)	33% (2 /6)	29% (2 /7)	0% (0 /1)	14% (1 /7)	0% (0 /4)	50% (1 /2)	
		19% (9 /48)	0% (0 /3)	25% (2 /8)	25% (4 /16)	0% (0 /3)	18% (2 /11)	11% (1 /9)	50% (1 /2)	

Würfe Team	Tore	Gehalten	Vorbei	Pfosten / Latte	Geblockt	Gesamt	Wurfquote
7m	3	1	0	1	0	3/5	60%
6m	7	1	0	0	0	7/8	88%
9m	7	9	2	2	0	7/20	35%
LA/RA	9	1	0	0	0	9/11	82%
Kreis	3	1	0	0	0	3/4	75%
Gegenstoß	1	0	0	0	0	1/1	100%
Durchbruch	5	0	0	0	0	5/5	100%
	30	13	5	3	0	30/49	61%

LEGENDE	
KM	Kreisläufer
TG	Tempogegenstoß
DB	Durchbruch
TF	Technische Fehler
ST	Steals
WB	Geblockte Würfe
AS	Vorlagen
GK	Gelbe Karte
2min	2min-Strafen
RK	Rote Karte
BK	Blaue Karte

Es ist im Einzelfall möglich, dass Unterschiede zwischen der Summe einzelner Spielerstatistiken und Teamstatistiken auftreten. Der Grund ist, dass aufgrund der Geschwindigkeit eines Handball-Spiels bei einzelnen Ereignissen unsere Scouts den Spieler nicht richtig zuordnen können.



Wat Funhaus HB

BEENDET

30 : 39

( 18 : 22 )

Wat Atzgersdorf



Spieler		Tore/Würfe									Sonstiges				Strafen			
Nr	Name	Pos.	Gesamt	7m	6m	9m	LA/RA	KM	TG	DB*	TF	ST	WB	AS	GK	2min	RK	BK
38	Reindl, Florian	TW	-% (0/0)															
95	Hartwein, Christoph	TW	-% (0/0)												1			
3	Dobias, Florian	RL	43% (3/7)		2/3	1/4				1/1					2		2	
13	Burnazovic, Anur	RL	-% (0/0)														1	
19	Rabenseifer, Philipp	KM	63% (5/8)						5/8			1						
20	Hossi, Fabian	KM	-% (0/0)									1						
22	Majer, Matthias	LA	100% (3/3)					1/1	1/1	1/1							1	
35	Fuchs, Nikolaus	RM	90% (9/10)	2/2	2/3	4/4				1/1	0/1	1			3		1	
39	Kurka, Michal	LA	75% (6/8)		0/1	5/6				1/1		3			1			
40	Breitegger, Felix	RL	-% (0/0)															
47	Meleschnig, Clemens	KM	100% (4/4)					1/1	2/2	1/1		1						
49	Piringer, simon	LA	50% (1/2)								1/2							
78	Fuchs, Jakob	LA	67% (2/3)		1/1						1/2							
80	Brandic, Ivan	RR	0% (0/1)			0/1						1			1		1	
94	Bajgoric, Alen	RR	75% (6/8)	1/2	1/1	1/1	1/1		2/3		1	1		1		1		
OA	Smajagic, Nedzad																	
OB	Haunold, Olivier																	
OC	Gojacic, Zlatan																	
OD	Zych, Konrad																	
			72% (39/54)	3/4	6/9	11/16	3/3	8/11	8/11	1/2	9	1	0	9	0	7	0	0

Ein Durchbruch (DB) ist eine zusätzliche Information für Tore, die aus dem Rückraum erzielt wurden. Die Anzahl dieser Tore wird bei der Summe der Tore eines Spielers nicht berücksichtigt.

Torhüter		Quote gehaltener Bälle (Paraden/Tore+gehaltene Würfe)								
Nr	Name	Gesamt	7m	6m	9m	LA/RA	Kreis	Gegenstoß	Durchbruch	
38	Reindl, Florian	39% (7/18)	50% (1/2)	20% (1/5)	38% (3/8)	20% (1/5)	100% (1/1)	-% (0/0)	0% (0/2)	
95	Hartwein, Christoph	24% (6/25)	0% (0/2)	0% (0/3)	55% (6/11)	0% (0/6)	0% (0/3)	0% (0/1)	0% (0/3)	
			30% (13/43)	25% (1/4)	13% (1/8)	47% (9/19)	9% (1/11)	25% (1/4)	0% (0/1)	0% (0/5)

Würfe Team	Tore	Gehalten	Vorbei	Pfosten / Latte	Geblockt	Gesamt	Wurfquote
7m	3	0	0	1	0	3/4	75%
6m	6	2	0	0	1	6/9	67%
9m	11	4	0	1	0	11/16	69%
LA/RA	3	0	0	0	0	3/3	100%
Kreis	8	2	0	1	0	8/11	73%
Gegenstoß	8	1	0	1	0	8/11	73%
Durchbruch	1	1	0	0	0	1/2	50%
	39	9	4	4	1	39/54	72%

LEGENDE	
KM	Kreisläufer
TG	Tempogegenstoß
DB	Durchbruch
TF	Technische Fehler
ST	Steals
WB	Geblockte Würfe
AS	Vorlagen
GK	Gelbe Karte
2min	2min-Strafen
RK	rote Karte
BK	blaue Karte

Es ist im Einzelfall möglich, dass Unterschiede zwischen der Summe einzelner Spielerstatistiken und Teamstatistiken auftreten. Der Grund ist, dass aufgrund der Geschwindigkeit eines Handball-Spiels bei einzelnen Ereignissen unsere Scouts den Spieler nicht richtig zuordnen können.