



Datum: 27/05/23
 Uhrzeit: 18:00
 Spiel: Spiel: 9. Spieltag, Spielnummer: 39854811, Saison: 23/24
 Austragungsort: Sporthalle Hotting West
 Schiedsrichter: ,

SPIELBERICHT

HLA Challenge

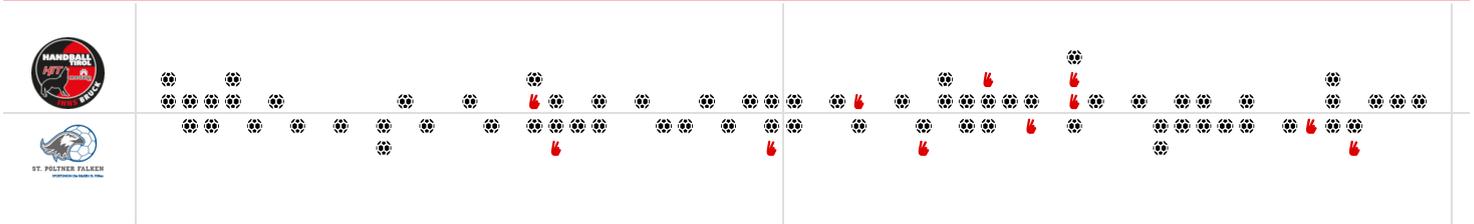
#GeballteLeidenschaft

BEENDET

36 : 32

(16 : 17)

Sportunion Die FALKEN
 Bachner Bau St. Pölten



Bester Werfer: Lamesic **8** 2min: **5** Bester Werfer: Bruckner **9** 2min: **6**

WURFQUOTE: **71%**

Würfe gesamt: 51

Tore: 36

Würfe gehalten: 9

Würfe vorbei: 5

Würfe Pfosten/Latte: 0

Würfe geblockt: 1

7M-QUOTE

33%

1 3

7m-Tore 7m-Würfe

7m verworfen:
 53:59 | 18 DIMAI (SAVE)
 57:52 | 10 BENJAMIN (SAVE)

WURFQUOTE: **54%**

Würfe gesamt: 59

Tore: 32

Würfe gehalten: 19

Würfe vorbei: 7

Würfe Pfosten/Latte: 6

Würfe geblockt: 1

7M-QUOTE

50%

2 4

7m-Tore 7m-Würfe

7m verworfen:
 57:23 | 21 PILS (SAVE)
 59:09 | 18 BRUCKNER (SAVE)

ERFOLGREICHE ANGRIFFE

56%

36 64

Tore erzielt Angriffe*

GEHALTENE BÄLLE

22%

9 41

Paraden Würfe auf das Tor

ABGEWEHRTE ANGRIFFE

51%

32 65

Gegentore Angriffe*

ABGEWEHRTE ANGRIFFE

44%

36 64

Gegentore Angriffe*

GEHALTENE BÄLLE

35%

19 55

Paraden Würfe auf das Tor

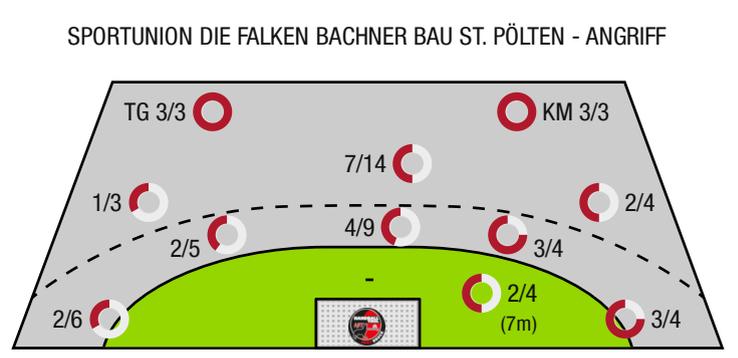
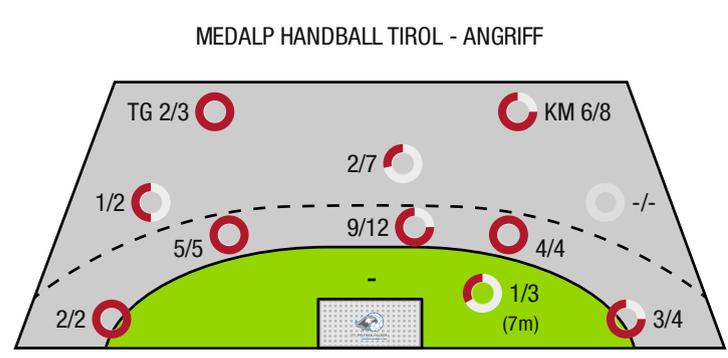
ERFOLGREICHE ANGRIFFE

49%

32 65

Tore erzielt Angriffe*

*Die Anzahl der Angriffe wird mit jedem Ballbesitzwechsel um einen Angriff erhöht.



TG - Tempogegenstoß KM - Kreisläufer



Medalp Handball Tirol

BEENDET

36 : 32

(16 : 17)

Sportunion Die FALKEN
Bachner Bau St. Pölten


Spieler			Tore/Würfe								Sonstiges				Strafen			
Nr	Name	Pos.	Gesamt	7m	6m	9m	LA/RA	KM	TG	DB*	TF	ST	WB	AS	GK	2min	RK	BK
33	Nagl, Sebastian	TW	-% (0/0)															
85	Heiss, Thomas	TW	-% (0/0)											1				
2	Lechleitner, Luca	RR	75% (6/8)		6/7	0/1				2/2	3			2				
3	Jacoby, Ben	KM	100% (1/1)					1/1								1		
5	Lamesic, Anton	KM	73% (8/11)		3/3	0/1		4/6			3					1		
7	Eberhardt, Tony		-% (0/0)															
7	Ott, Tizion	RM	50% (2/4)		2/4					2/3	5			2				
9	Huber, Alfons	RM	75% (3/4)		2/2	1/2				2/2			1	2				
10	Benjamin, Erhard	LA	50% (2/4)	0/1			1/1		1/2									
11	Kristen, Felix	RL	70% (7/10)		5/5	2/5				1/1	2			5				
13	Arnold, Simon	RA	83% (5/6)				3/4	1/1	1/1		2					1		
18	Dimai, Laurel		67% (2/3)	1/2			1/1							1		2		
0A	Petrusic, Tomislav																	
0B	Perovic, Dragoljub																	
0C	Bernhard, Wittmann																	
0D	Staudinger, E																	
			71% (36 / 51)	1/3	18/21	3/9	5/6	6/8	2/3	7/8	15	0	1	13	0	5	0	0

Ein Durchbruch (DB) ist eine zusätzliche Information für Tore, die aus dem Rückraum erzielt wurden. Die Anzahl dieser Tore wird bei der Summe der Tore eines Spielers nicht berücksichtigt.

Torhüter		Quote gehaltener Bälle (Paraden/Tore+gehaltene Würfe)							
Nr	Name	Gesamt	7m	6m	9m	LA/RA	Kreis	Gegenstoß	Durchbruch
33	Nagl, Sebastian	100% (1 / 1)	100% (1 / 1)	-% (0 / 0)	-% (0 / 0)	-% (0 / 0)	-% (0 / 0)	-% (0 / 0)	-% (0 / 0)
85	Heiss, Thomas	36% (18 / 50)	33% (1 / 3)	35% (6 / 17)	38% (8 / 21)	30% (3 / 10)	0% (0 / 3)	0% (0 / 3)	25% (1 / 4)
		37% (19 / 51)	50% (2 / 4)	35% (6 / 17)	38% (8 / 21)	30% (3 / 10)	0% (0 / 3)	0% (0 / 3)	25% (1 / 4)

Würfe Team	Tore	Gehalten	Vorbei	Pfosten / Latte	Geblockt	Gesamt	Wurfquote
7m	1	2	0	0	0	1/3	33%
6m	18	3	0	0	0	18/21	86%
9m	3	1	4	0	1	3/9	33%
LA/RA	5	0	0	0	0	5/6	83%
Kreis	6	2	0	0	0	6/8	75%
Gegenstoß	2	1	0	0	0	2/3	67%
Durchbruch	7	1	0	0	0	7/8	88%
	36	9	5	0	1	36/51	71%

LEGENDE

KM	Kreisläufer
TG	Tempogegenstoß
DB	Durchbruch
TF	Technische Fehler
ST	Steals
WB	Geblockte Würfe
AS	Vorlagen
GK	Gelbe Karte
2min	2min-Strafen
RK	Rote Karte
BK	Blaue Karte

Es ist im Einzelfall möglich, dass Unterschiede zwischen der Summe einzelner Spielerstatistiken und Teamstatistiken auftreten. Der Grund ist, dass aufgrund der Geschwindigkeit eines Handball-Spiels bei einzelnen Ereignissen unsere Scouts den Spieler nicht richtig zuordnen können.



Medalp Handball Tirol

BEENDET

36 : 32

(16 : 17)

Sportunion Die FALKEN
Bachner Bau St. Pölten

Spieler			Tore/Würfe							Sonstiges				Strafen				
Nr	Name	Pos.	Gesamt	7m	6m	9m	LA/RA	KM	TG	DB*	TF	ST	WB	AS	GK	2min	RK	BK
43	Kogl, Jacob	TW	-% (0/0)															
68	Hubner, Marc	TW	-% (0/0)											2				
2	Moser, Nils		43% (3/7)		0/1	0/2	3/4									1		
5	Neumaier, Jan	RM	55% (6/11)		3/3	3/8					3	1		1				
14	Tiefenbacher, Jakob	KM	50% (1/2)		0/1			1/1						2				
15	Pirkfellner, Paul	KM	-% (0/0)										1	1		2		
18	Bruckner, Matthias	LA	75% (9/12)	2/3	2/3	1/1	2/3		2/2		1	1				1		
21	Pils, Alexander	KM	50% (2/4)	0/1	0/1			2/2								1		
23	Posset, Paul	RL	33% (1/3)		0/1	1/2					1							
25	Tiefenbacher, V		67% (4/6)		2/3	2/3				2/2	1			2				
35	Weinknecht, Georg		0% (0/3)				0/3											
41	Kral, Johannes	RL	0% (0/4)		0/2	0/2					2			1		1		
71	Posset, Georg	RL	-% (0/0)															
84	Zakula, Nikola	RM	86% (6/7)		2/3	3/3			1/1	1/2	1			1				
0A	Tiefenbacher, Thomas																	
0B	Djukic, Damir																	
			54% (32/59)	2/4	9/18	10/21	5/10	3/3	3/3	3/4	9	2	1	10	0	6	0	0

Ein Durchbruch (DB) ist eine zusätzliche Information für Tore, die aus dem Rückraum erzielt wurden. Die Anzahl dieser Tore wird bei der Summe der Tore eines Spielers nicht berücksichtigt.

Torhüter		Quote gehaltener Bälle (Paraden/Tore+gehaltene Würfe)							
Nr	Name	Gesamt	7m	6m	9m	LA/RA	Kreis	Gegenstoß	Durchbruch
43	Kogl, Jacob	0% (0/1)	0% (0/1)	-% (0/0)	-% (0/0)	-% (0/0)	-% (0/0)	-% (0/0)	-% (0/0)
68	Hubner, Marc	21% (9/43)	100% (2/2)	14% (3/21)	13% (1/8)	0% (0/6)	25% (2/8)	33% (1/3)	13% (1/8)
		20% (9/44)	67% (2/3)	14% (3/21)	13% (1/8)	0% (0/6)	25% (2/8)	33% (1/3)	13% (1/8)

Würfe Team	Tore	Gehalten	Vorbei	Pfosten / Latte	Geblockt	Gesamt	Wurfquote
7m	2	2	0	0	0	2/4	50%
6m	9	6	1	1	1	9/18	50%
9m	10	8	0	3	0	10/21	48%
LA/RA	5	3	0	2	0	5/10	50%
Kreis	3	0	0	0	0	3/3	100%
Gegenstoß	3	0	0	0	0	3/3	100%
Durchbruch	3	1	0	0	0	3/4	75%
	32	19	7	6	1	32/59	54%

LEGENDE

KM	Kreisläufer
TG	Tempogegenstoß
DB	Durchbruch
TF	Technische Fehler
ST	Steals
WB	Geblockte Würfe
AS	Vorlagen
GK	Gelbe Karte
2min	2min-Strafen
RK	Rote Karte
BK	Blaue Karte

Es ist im Einzelfall möglich, dass Unterschiede zwischen der Summe einzelner Spielerstatistiken und Teamstatistiken auftreten. Der Grund ist, dass aufgrund der Geschwindigkeit eines Handball-Spiels bei einzelnen Ereignissen unsere Scouts den Spieler nicht richtig zuordnen können.