



Datum: 18/05/23
Uhrzeit: 18:00
Spiel: Spiel: 7. Spieltag, Spielnummer: 39855105, Saison: 23/24
Austragungsort: Fritz Grassinger sports hall
Schiedsrichter: ,

SPIELBERICHT

HLA Challenge

#GeballteLeidenschaft



Wat Funfhaus HB

BEENDET

38 : 31

(14 : 15)

HIB Handball Graz



Bester Werfer: Lampert 8

2min: 6

Bester Werfer: Spitzinger 9

2min: 5

WURFQUOTE: **73%**

7M-QUOTE

Würfe gesamt: 52



Tore: 38



Würfe gehalten: 13



Würfe vorbei: 1



Würfe Pfosten/Latte: 0



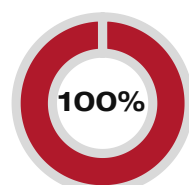
Würfe geblockt: 0



4 4
7m-Tore 7m-Würfe

7m verworfen:

7M-QUOTE



4 4
7m-Tore 7m-Würfe

7m verworfen:

WURFQUOTE: **74%**

Würfe gesamt: 42



Tore: 31



Würfe gehalten: 8



Würfe vorbei: 2



Würfe Pfosten/Latte: 0



Würfe geblockt: 1



ERFOLGREICHE ANGRIFFE

GEHALTENE BÄLLE

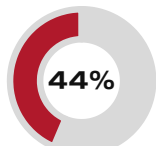
ABGEWEHRTE ANGRIFFE



38 55
Tore erzielt Angriffe*



13 44
Paraden Würfe auf das Tor



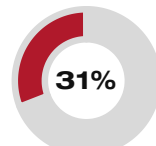
31 55
Gegentore Angriffe*

*Die Anzahl der Angriffe wird mit jedem Ballbesitzwechsel um einen Angriff erhöht.

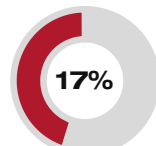
ABGEWEHRTE ANGRIFFE

GEHALTENE BÄLLE

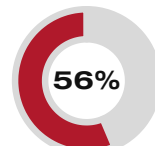
ERFOLGREICHE ANGRIFFE



38 55
Gegentore Angriffe*

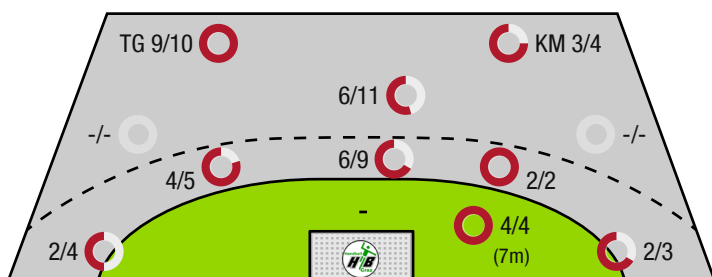


8 46
Paraden Würfe auf das Tor



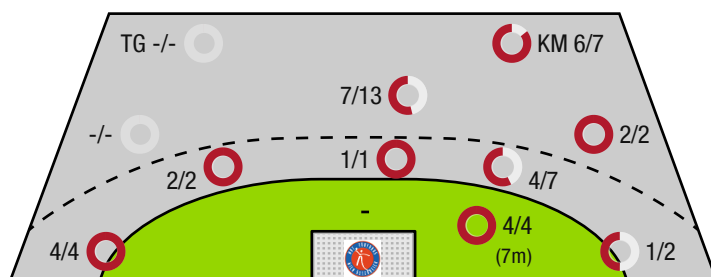
31 55
Tore erzielt Angriffe*

WAT FUNFHAUS HB - ANGRIFF



TG - Tempogegenstoß KM - Kreisläufer

HIB HANDBALL GRAZ - ANGRIFF





Wat Funfhaus HB

BEENDET

38 : 31

(14 : 15)

HIB Handball Graz



Spieler			Tore/Würfe								Sonstiges				Strafen			
Nr	Name	Pos.	Gesamt	7m	6m	9m	LA/RA	KM	TG	DB*	TF	ST	WB	AS	GK	2min	RK	BK
1	Nimanaj, Arianit	TW	-% (0/0)											1				
98	Pavic, Jakov	TW	-% (0/0)															
	Nickel, Carsten	RR	100% (4/4)		3/3	1/1				2/2	1							
2	Trampisch, Rudolf	LA	100% (4/4)	4/4												1		
5	Sebastian, Goller		0% (0/2)		0/2					0/1								
8	Pranzeneder, Georg	RR	100% (6/6)		4/4	1/1			1/1	1/1				1				
11	Monev, Ivan	RA	100% (2/2)				1/1		1/1		1	1						
15	Bernkop Schnurch, Felix	RM	38% (3/8)		2/3	1/5				1/1				1				
19	Lampert, Severin	LA	73% (8/11)				2/4		6/7									
22	Sprung, Benjamin	RL	75% (3/4)		1/2	2/2								1		1		
34	Scholz, Philipp	RM	100% (2/2)		2/2							1						
44	Dudic, Viktor	KM	50% (1/2)					1/2								1		
59	Baxter, John	RL	50% (1/2)			1/2												
60	Kofler, Jonas	RM	100% (2/2)					1/1	1/1				1			2		
74	Hacker, Christoph	RA	67% (2/3)				1/2	1/1			1					1		
89	Valentin, Klich	RM	-% (0/0)															
0A	Sauschlagner, Mario																	
0B																		
0C	Darian, Zgauer																	
			73% (38/52)	4/4	12/16	6/11	4/7	3/4	9/10	4/5	3	2	1	4	0	6	0	0

Ein Durchbruch (DB) ist eine zusätzliche Information für Tore, die aus dem Rückraum erzielt wurden. Die Anzahl dieser Tore wird bei der Summe der Tore eines Spielers nicht berücksichtigt.

Torhüter		Quote gehaltener Bälle (Paraden/Tore+gehaltene Würfe)							
Nr	Name	Gesamt	7m	6m	9m	LA/RA	Kreis	Gegenstoß	Durchbruch
1	Nimanaj, Arianit	22% (2/9)	0% (0/1)	0% (0/3)	67% (2/3)	-% (0/0)	0% (0/3)	-% (0/0)	0% (0/2)
98	Pavic, Jakov	20% (6/30)	0% (0/3)	29% (2/7)	18% (2/11)	17% (1/6)	25% (1/4)	-% (0/0)	33% (1/3)
		21% (8/39)	0% (0/4)	20% (2/10)	29% (4/14)	17% (1/6)	14% (1/7)	-% (0/0)	20% (1/5)

Würfe Team	Tore	Gehalten	Vorbei	Pfosten / Latte	Geblockt	Gesamt	Wurfquote
7m	4	0	0	0	0	4/4	100%
6m	12	4	0	0	0	12/16	75%
9m	6	4	1	0	0	6/11	55%
LA/RA	4	3	0	0	0	4/7	57%
Kreis	3	1	0	0	0	3/4	75%
Gegenstoß	9	1	0	0	0	9/10	90%
Durchbruch	4	1	0	0	0	4/5	80%
	38	13	1	0	0	38/52	73%

LEGENDE

KM	Kreisläufer
TG	Tempogegenstoß
DB	Durchbruch
TF	Technische Fehler
ST	Steals
WB	Geblockte Würfe
AS	Vorlagen
GK	Gelbe Karte
2min	2min-Strafen
RK	Rote Karte
BK	Blaue Karte

Es ist im Einzelfall möglich, dass Unterschiede zwischen der Summe einzelner Spielerstatistiken und Teamstatistiken auftreten. Der Grund ist, dass aufgrund der Geschwindigkeit eines Handball-Spiels bei einzelnen Ereignissen unsere Scouts den Spieler nicht richtig zuordnen können.



Wat Funfhaus HB

BEENDET

38 : 31

(14 : 15)

HIB Handball Graz



Spieler			Tore/Würfe								Sonstiges				Strafen			
Nr	Name	Pos.	Gesamt	7m	6m	9m	LA/RA	KM	TG	DB*	TF	ST	WB	AS	GK	2min	RK	BK
1	Kapo, Faruk	TW	-% (0/0)															
12	Ortner, Paul	TW	-% (0/0)															
2	Offenbacher, Christian	RM	70% (7/10)	4/4	1/3	2/3				1/2	3							
4	Grebien, Nico	RM	100% (4/4)				4/4				3							
5	Engler, Stefan	LA	-% (0/0)								1							
7	Wegscheider, Noah	RM	-% (0/0)								1							
11	Schranz, Kilian	RM	60% (3/5)		2/2	1/3				2/2	1	1		1				
17	Fall, Moritz	RR	-% (0/0)															
19	Ivanjko, Filip	RA	67% (2/3)		1/1		1/2											
20	Vanzou, Stefan	LA	-% (0/0)															
29	Kelich, Max	KM	-% (0/0)													1		
49	Spitzinger, Patrick	RR	69% (9/13)		3/4	6/9				1/1	1			2		1		
66	Mavric, Mimes	KM	86% (6/7)					6/7			3					2		
88	Kleinherr, Jan	RM	-% (0/0)													1		
OA	Pausits, Noel																	
			74% (31 /42)	4/4	7/10	9/15	5/6	6/7	0/0	4/5	13	1	0	3	0	5	0	0

Ein Durchbruch (DB) ist eine zusätzliche Information für Tore, die aus dem Rückraum erzielt wurden. Die Anzahl dieser Tore wird bei der Summe der Tore eines Spielers nicht berücksichtigt.

Torhüter		Quote gehaltener Bälle (Paraden/Tore+gehaltene Würfe)							
Nr	Name	Gesamt	7m	6m	9m	LA/RA	Kreis	Gegenstoß	Durchbruch
1	Kapo, Faruk	29% (12 /41)	0% (0 /3)	23% (3 /13)	44% (4 /9)	50% (3 /6)	50% (1 /2)	11% (1 /9)	20% (1 /5)
12	Ortner, Paul	10% (1 /10)	0% (0 /1)	33% (1 /3)	0% (0 /2)	0% (0 /1)	0% (0 /2)	0% (0 /1)	-% (0 /0)
		25% (13 /51)	0% (0 /4)	25% (4 /16)	36% (4 /11)	43% (3 /7)	25% (1 /4)	10% (1 /10)	20% (1 /5)

Würfe Team	Tore	Gehalten	Vorbei	Pfosten / Latte	Geblockt	Gesamt	Wurfquote
7m	4	0	0	0	0	4/4	100%
6m	7	2	1	0	0	7/10	70%
9m	9	4	1	0	1	9/15	60%
LA/RA	5	1	0	0	0	5/6	83%
Kreis	6	1	0	0	0	6/7	86%
Gegenstoß	0	0	0	0	0	0/0	NaN%
Durchbruch	4	1	0	0	0	4/5	80%
	31	8	2	0	1	31/42	74%

LEGENDE

KM	Kreisläufer
TG	Tempogegenstoß
DB	Durchbruch
TF	Technische Fehler
ST	Steals
WB	Geblockte Würfe
AS	Vorlagen
GK	Gelbe Karte
2min	2min-Strafen
RK	Rote Karte
BK	Blaue Karte

Es ist im Einzelfall möglich, dass Unterschiede zwischen der Summe einzelner Spielerstatistiken und Teamstatistiken auftreten. Der Grund ist, dass aufgrund der Geschwindigkeit eines Handball-Spiels bei einzelnen Ereignissen unsere Scouts den Spieler nicht richtig zuordnen können.