



Datum: 03/02/24  
 Uhrzeit: 18:00  
 Spiel: Spiel: 14. Spieltag, Spielnummer: 42526571, Saison: 23/24  
 Austragungsort: Osthalle Schwaz  
 Schiedsrichter: ,

# SPIELBERICHT

HLA Meisterliga

www.hla.at

#GeballteLeidenschaft

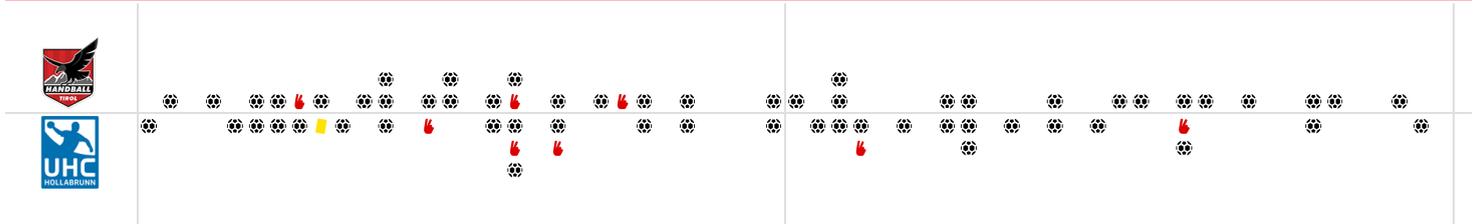
BEENDET

## Sparkasse Schwaz HANDBALL TIROL

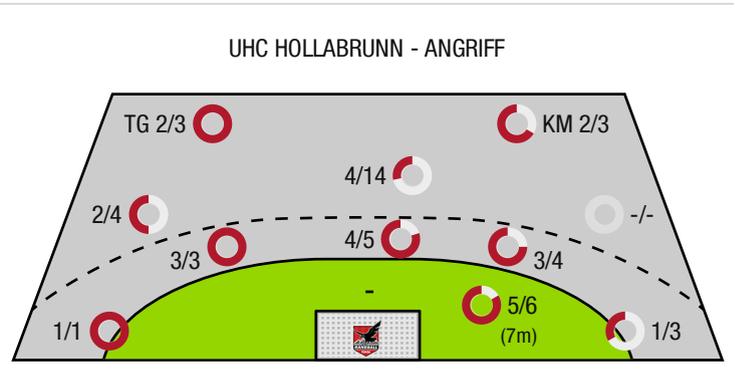
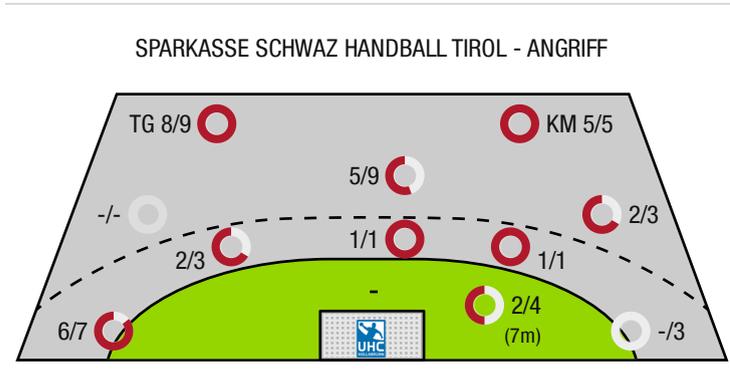
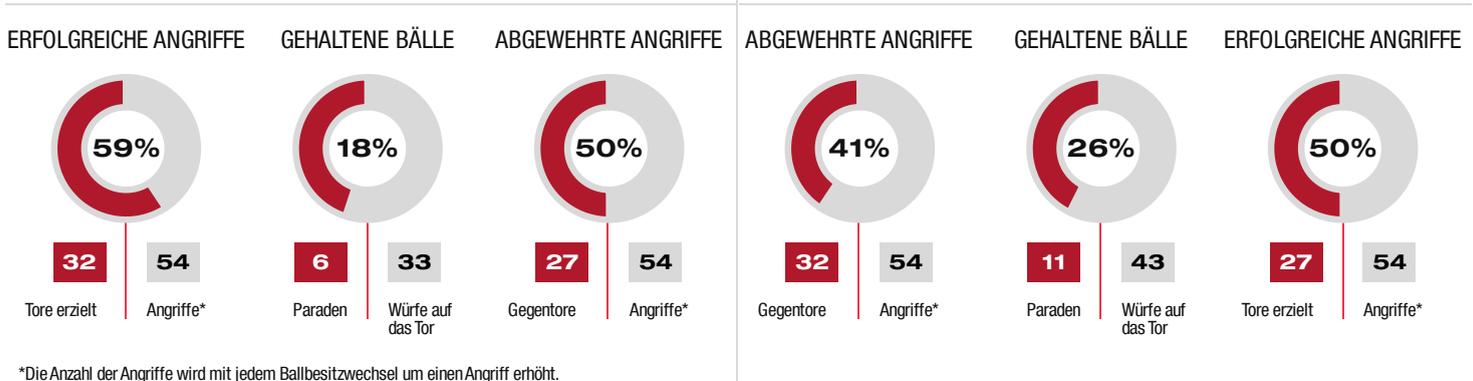
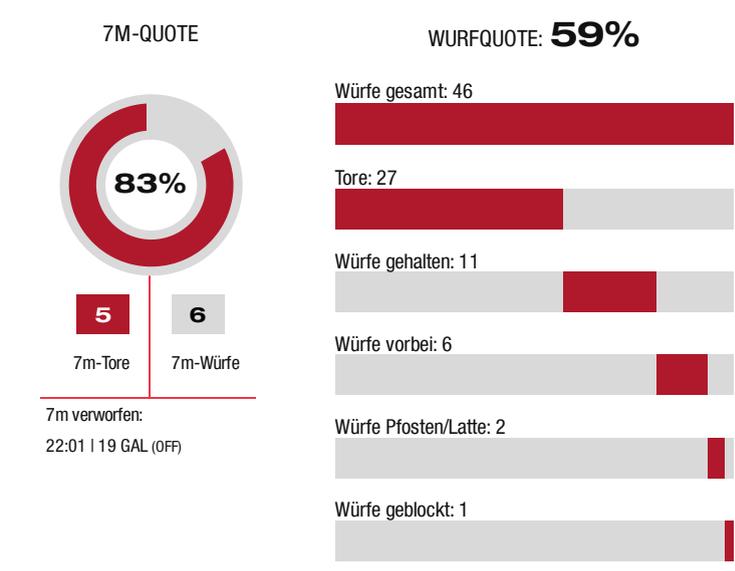
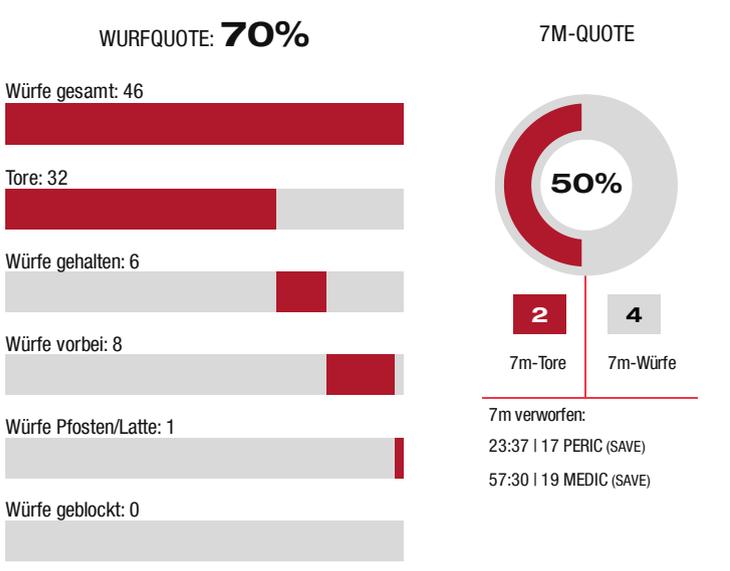
# 32 : 27

( 18 : 14 )

## UHC Hollabrunn



Bester Werfer: Wanitschek **9** | 2min: **3** | Bester Werfer: Pratschner **12** | 2min: **5**



TG - Tempogegenstoß KM - Kreisläufer



Sparkasse Schwaz  
HANDBALL TIROL

BEENDET

**32 : 27**

( 18 : 14 )

UHC Hollabrunn



Spieler			Tore/Würfe								Sonstiges				Strafen			
Nr	Name	Pos.	Gesamt	7m	6m	9m	LA/RA	KM	TG	DB*	TF	ST	WB	AS	GK	2min	RK	BK
12	Alber, Tobias	TW	-% (0/0)															
23	Kishou, Aliaksei	TW	-% (0/0)															
52	Tanic, Boris	TW	-% (0/0)															
2	Wanitschek, Alexander	LA	82% (9/11)		1/2		6/7		2/2							1		
3	Kandolf, Thomas	RR	80% (4/5)			4/5					2			2				
5	Lamesic, Anton	KM	-% (0/0)															
6	Petrusic, Emanuel	KM	100% (1/1)					1/1						1		1		
8	Spendier, Sebastian Philipp	RM	100% (1/1)			1/1					3			1				
17	Peric, Filip	RA	63% (5/8)	1/2	1/1	0/1			3/4									
19	Medic, Petar	RR	44% (4/9)	1/2		1/3	0/1		2/2		1			3				
22	Lechleitner, Luca	RR	0% (0/2)				0/2											
26	Miskovez, Michael	RR	100% (1/1)		1/1					1/1	1		1	7		1		
32	Grothues, Tobias	RL	67% (2/3)		1/1	1/2				1/1				2				
35	Wagner, Thomas	RM	-% (0/0)															
77	Prader, Lukas	LA	-% (0/0)															
97	Kofler, Samuel	KM	100% (5/5)					4/4	1/1									
0A	Labanovskis, Valdis																	
0B	Jauernik, Christoph																	
0C	Poostchi, Pooya																	
0D	Demmerer, Johannes																	
			<b>70% (32/46)</b>	2/4	4/5	7/12	6/10	5/5	8/9	2/2	7	0	1	16	0	3	0	0

Ein Durchbruch (DB) ist eine zusätzliche Information für Tore, die aus dem Rückraum erzielt wurden. Die Anzahl dieser Tore wird bei der Summe der Tore eines Spielers nicht berücksichtigt.

Torhüter		Quote gehaltener Bälle (Paraden/Tore+gehaltene Würfe)							
Nr	Name	Gesamt	7m	6m	9m	LA/RA	Kreis	Gegenstoß	Durchbruch
12	Alber, Tobias	0% (0/1)	0% (0/1)	-% (0/0)	-% (0/0)	-% (0/0)	-% (0/0)	-% (0/0)	-% (0/0)
23	Kishou, Aliaksei	25% (4/16)	0% (0/2)	0% (0/5)	50% (3/6)	0% (0/2)	50% (1/2)	0% (0/1)	0% (0/4)
52	Tanic, Boris	33% (7/21)	0% (0/2)	29% (2/7)	27% (3/11)	50% (1/2)	0% (0/1)	50% (1/2)	0% (0/4)
		<b>29% (11/38)</b>	<b>0% (0/5)</b>	<b>17% (2/12)</b>	<b>35% (6/17)</b>	<b>25% (1/4)</b>	<b>33% (1/3)</b>	<b>33% (1/3)</b>	<b>0% (0/8)</b>

Würfe Team	Tore	Gehalten	Vorbei	Pfosten / Latte	Geblockt	Gesamt	Wurfquote
7m	2	2	0	0	0	2/4	50%
6m	4	0	1	0	0	4/5	80%
9m	7	2	2	1	0	7/12	58%
LA/RA	6	2	0	0	0	6/10	60%
Kreis	5	0	0	0	0	5/5	100%
Gegenstoß	8	0	0	0	0	8/9	89%
Durchbruch	2	0	0	0	0	2/2	100%
	<b>32</b>	<b>6</b>	<b>8</b>	<b>1</b>	<b>0</b>	<b>32/46</b>	<b>70%</b>

## LEGENDE

KM	Kreisläufer
TG	Tempogegenstoß
DB	Durchbruch
TF	Technische Fehler
ST	Steals
WB	Geblockte Würfe
AS	Vorlagen
GK	Gelbe Karte
2min	2min-Strafen
RK	Rote Karte
BK	Blaue Karte

Es ist im Einzelfall möglich, dass Unterschiede zwischen der Summe einzelner Spielerstatistiken und Teamstatistiken auftreten. Der Grund ist, dass aufgrund der Geschwindigkeit eines Handball-Spiels bei einzelnen Ereignissen unsere Scouts den Spieler nicht richtig zuordnen können.

Sparkasse Schwaz  
HANDBALL TIROL

BEENDET

**32 : 27**

( 18 : 14 )

UHC Hollabrunn



Spieler			Tore/Würfe							Sonstiges				Strafen				
Nr	Name	Pos.	Gesamt	7m	6m	9m	LA/RA	KM	TG	DB*	TF	ST	WB	AS	GK	2min	RK	BK
26	Nebenfuhr, Michael	TW	-% (0/0)															
30	Filzwieser, Wolfgang	TW	-% (0/0)															
3	Irlacher, Felix	RA	-% (0/0)															
9	Kliigl, Karlo	RA	<b>33%</b> (1/3)				1/3											
14	Pratschner, Julian	LA	<b>80%</b> (12/15)	5/5	3/3	2/5	1/1		1/1	2/2	3			1				
17	Schopp, Benedikt	RL	-% (0/0)															
19	Gal, Kristof	RL	<b>36%</b> (5/14)	0/1	2/3	3/8		0/1	0/1	1/1	2							
20	Briatka, Juraj	LA	-% (0/0)													1		
22	Vuksa, Goran	KM	<b>100%</b> (2/2)					2/2			4							
23	Galina, Matej	RR	<b>75%</b> (6/8)		4/4	1/3			1/1	4/4	3					2		
27	Schopp, David	RR	<b>0%</b> (0/2)		0/1	0/1												
42	Winkler, Jakob	KM	-% (0/0)															
43	Vuckovic, Igor	RL	-% (0/0)															
55	Gobelnik, Tilen	RM	<b>50%</b> (1/2)		1/1	0/1				1/1					1	2		
71	Mitkov, Vlatko	RR	-% (0/0)															
0A	Parzer, Tobias																	
0B	Forrai, Daniel																	
0C	Grotzer, Jakob																	
			<b>59%</b> (27 /46)	5/6	10/12	6/18	2/4	2/3	2/3	8/8	12	0	0	1	1	5	0	0

Ein Durchbruch (DB) ist eine zusätzliche Information für Tore, die aus dem Rückraum erzielt wurden. Die Anzahl dieser Tore wird bei der Summe der Tore eines Spielers nicht berücksichtigt.

Torhüter		Quote gehaltener Bälle (Paraden/Tore+gehaltene Würfe)							
Nr	Name	Gesamt	7m	6m	9m	LA/RA	Kreis	Gegenstoß	Durchbruch
26	Nebenfuhr, Michael	<b>0%</b> (0 /1)	<b>-%</b> (0 /0)	<b>-%</b> (0 /0)	<b>0%</b> (0 /1)	<b>-%</b> (0 /0)	<b>-%</b> (0 /0)	<b>-%</b> (0 /0)	<b>-%</b> (0 /0)
30	Filzwieser, Wolfgang	<b>17%</b> (6 /35)	<b>50%</b> (2 /4)	<b>0%</b> (0 /5)	<b>20%</b> (2 /10)	<b>20%</b> (2 /10)	<b>0%</b> (0 /5)	<b>0%</b> (0 /7)	<b>0%</b> (0 /2)
		<b>17%</b> (6 /36)	<b>50%</b> (2 /4)	<b>0%</b> (0 /5)	<b>18%</b> (2 /11)	<b>20%</b> (2 /10)	<b>0%</b> (0 /5)	<b>0%</b> (0 /7)	<b>0%</b> (0 /2)

Würfe Team	Tore	Gehalten	Vorbei	Pfosten / Latte	Geblockt	Gesamt	Wurfquote
7m	5	0	1	0	0	<b>5/6</b>	<b>83%</b>
6m	10	2	0	0	0	<b>10/12</b>	<b>83%</b>
9m	6	6	4	1	1	<b>6/18</b>	<b>33%</b>
LA/RA	2	1	0	1	0	<b>2/4</b>	<b>50%</b>
Kreis	2	1	0	0	0	<b>2/3</b>	<b>67%</b>
Gegenstoß	2	1	0	0	0	<b>2/3</b>	<b>67%</b>
Durchbruch	8	0	0	0	0	<b>8/8</b>	<b>100%</b>
	27	11	6	2	1	<b>27/46</b>	<b>59%</b>

## LEGENDE

KM	Kreisläufer
TG	Tempogegenstoß
DB	Durchbruch
TF	Technische Fehler
ST	Steals
WB	Geblockte Würfe
AS	Vorlagen
GK	Gelbe Karte
2min	2min-Strafen
RK	Rote Karte
BK	Blaue Karte

Es ist im Einzelfall möglich, dass Unterschiede zwischen der Summe einzelner Spielerstatistiken und Teamstatistiken auftreten. Der Grund ist, dass aufgrund der Geschwindigkeit eines Handball-Spiels bei einzelnen Ereignissen unsere Scouts den Spieler nicht richtig zuordnen können.