



Datum: 17/09/23
 Uhrzeit: 17:30
 Spiel: Spiel: 1. Spieltag, Spielnummer: 42590037, Saison: 23/24
 Austragungsort: Sportzentrum Nord Liefering
 Schiedsrichter: ,

SPIELBERICHT
 HLA Challenge
 #GeballteLeidenschaft

BEENDET



UHC Salzburg

28 : 32

Alpla HC Hard II



(16 : 14)



Bester Werfer:

2min:

Bester Werfer:

2min:

WURFQUOTE: **2800%**

7M-QUOTE

7M-QUOTE

WURFQUOTE: **INFINITY%**

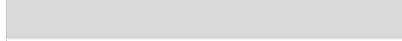
Würfe gesamt: 1



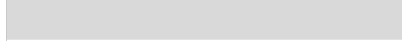
Tore: 28



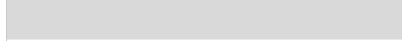
Würfe gehalten: 0



Würfe vorbei: 0



Würfe Pfosten/Latte: 0



Würfe geblockt: 0



0%



7m-Tore



7m-Würfe

7m verworfen:



0%



7m-Tore



7m-Würfe

7m verworfen:

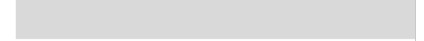
Würfe gesamt: 0



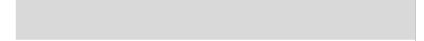
Tore: 32



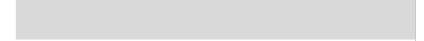
Würfe gehalten: 0



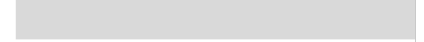
Würfe vorbei: 0



Würfe Pfosten/Latte: 0



Würfe geblockt: 0



ERFOLGREICHE ANGRIFFE



GEHALTENE BÄLLE



ABGEWEHRTE ANGRIFFE



ABGEWEHRTE ANGRIFFE



GEHALTENE BÄLLE



ERFOLGREICHE ANGRIFFE



28

0

Tore erzielt

Angriffe*

0

32

Paraden
Würfe auf das Tor

32

0

Gegentore
Angriffe*

28

0

Gegentore
Angriffe*

0

28

Paraden
Würfe auf das Tor

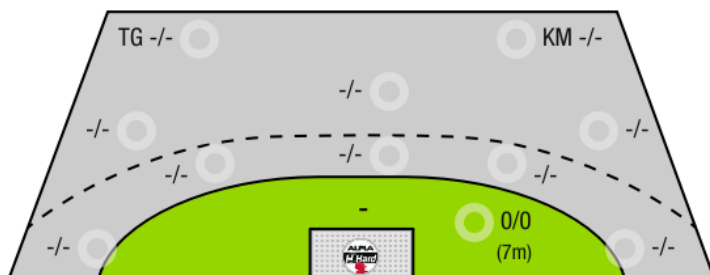
32

0

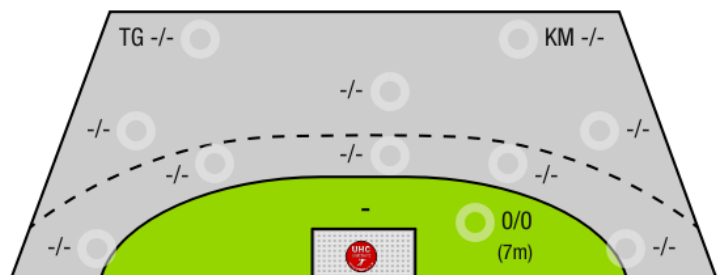
Tore erzielt
Angriffe*

*Die Anzahl der Angriffe wird mit jedem Ballbesitzwechsel um einen Angriff erhöht.

UHC SALZBURG - ANGRIFF



ALPLA HC HARD II - ANGRIFF



TG - Tempogegenstoß KM - Kreisläufer



UHC Salzburg

BEENDET

28 : 32

(16 : 14)

Alpa HC Hard II



Spieler			Tore/Würfe								Sonstiges				Strafen			
Nr	Name	Pos.	Gesamt	7m	6m	9m	LA/RA	KM	TG	DB*	TF	ST	WB	AS	GK	2min	RK	BK
			2800% (28/1)	0/0	0/0	0/0	0/0	0/0	0/0	0/0	0	0	0	0	0	0	0	0

Ein Durchbruch (DB) ist eine zusätzliche Information für Tore, die aus dem Rückraum erzielt wurden. Die Anzahl dieser Tore wird bei der Summe der Tore eines Spielers nicht berücksichtigt.

Torhüter		Quote gehaltener Bälle (Paraden/Tore+gehaltene Würfe)							
Nr	Name	Gesamt	7m	6m	9m	LA/RA	Kreis	Gegenstoß	Durchbruch
		-% (0/0)	-% (0/0)	-% (0/0)	-% (0/0)	-% (0/0)	-% (0/0)	-% (0/0)	-% (0/0)

Würfe Team	Tore	Gehalten	Vorbei	Pfosten / Latte	Geblockt	Gesamt	Wurfquote
7m	0	0	0	0	0	0/0	-%
6m	0	0	0	0	0	0/0	NaN%
9m	0	0	0	0	0	0/0	NaN%
LA/RA	0	0	0	0	0	0/0	NaN%
Kreis	0	0	0	0	0	0/0	NaN%
Gegenstoß	0	0	0	0	0	0/0	NaN%
Durchbruch	0	0	0	0	0	0/0	NaN%
	28	0	0	0	0	28/1	2800%

LEGENDE

KM	Kreisläufer
TG	Tempogegenstoß
DB	Durchbruch
TF	Technische Fehler
ST	Steals
WB	Geblockte Würfe
AS	Vorlagen
GK	Gelbe Karte
2min	2min-Strafen
RK	Rote Karte
BK	Blaue Karte

Es ist im Einzelfall möglich, dass Unterschiede zwischen der Summe einzelner Spielerstatistiken und Teamstatistiken auftreten. Der Grund ist, dass aufgrund der Geschwindigkeit eines Handball-Spiels bei einzelnen Ereignissen unsere Scouts den Spieler nicht richtig zuordnen können.



UHC Salzburg

BEENDET

28 : 32

(16 : 14)

Alpa HC Hard II



Spieler			Tore/Würfe								Sonstiges				Strafen			
Nr	Name	Pos.	Gesamt	7m	6m	9m	LA/RA	KM	TG	DB*	TF	ST	WB	AS	GK	2min	RK	BK
			-% (32/0)	0/0	0/0	0/0	0/0	0/0	0/0	0/0	0	0	0	0	0	0	0	0

Ein Durchbruch (DB) ist eine zusätzliche Information für Tore, die aus dem Rückraum erzielt wurden. Die Anzahl dieser Tore wird bei der Summe der Tore eines Spielers nicht berücksichtigt.

Torhüter		Quote gehaltener Bälle (Paraden/Tore+gehaltene Würfe)							
Nr	Name	Gesamt	7m	6m	9m	LA/RA	Kreis	Gegenstoß	Durchbruch
		-% (0/0)	-% (0/0)	-% (0/0)	-% (0/0)	-% (0/0)	-% (0/0)	-% (0/0)	-% (0/0)

Würfe Team	Tore	Gehalten	Vorbei	Pfosten / Latte	Geblockt	Gesamt	Wurfquote
7m	0	0	0	0	0	0/0	-%
6m	0	0	0	0	0	0/0	NaN%
9m	0	0	0	0	0	0/0	NaN%
LA/RA	0	0	0	0	0	0/0	NaN%
Kreis	0	0	0	0	0	0/0	NaN%
Gegenstoß	0	0	0	0	0	0/0	NaN%
Durchbruch	0	0	0	0	0	0/0	NaN%
	32	0	0	0	0	32/0	-%

LEGENDE

KM	Kreisläufer
TG	Tempogegenstoß
DB	Durchbruch
TF	Technische Fehler
ST	Steals
WB	Geblockte Würfe
AS	Vorlagen
GK	Gelbe Karte
2min	2min-Strafen
RK	Rote Karte
BK	Blaue Karte

Es ist im Einzelfall möglich, dass Unterschiede zwischen der Summe einzelner Spielerstatistiken und Teamstatistiken auftreten. Der Grund ist, dass aufgrund der Geschwindigkeit eines Handball-Spiels bei einzelnen Ereignissen unsere Scouts den Spieler nicht richtig zuordnen können.