



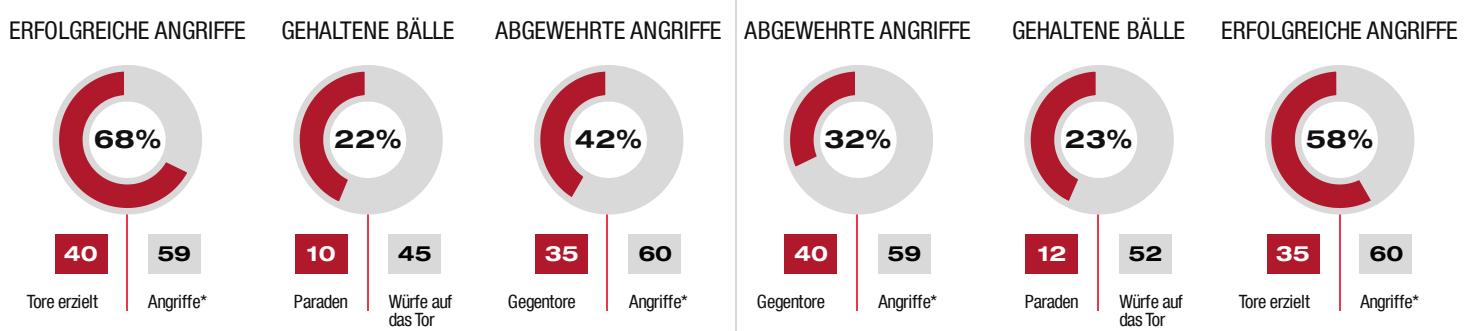
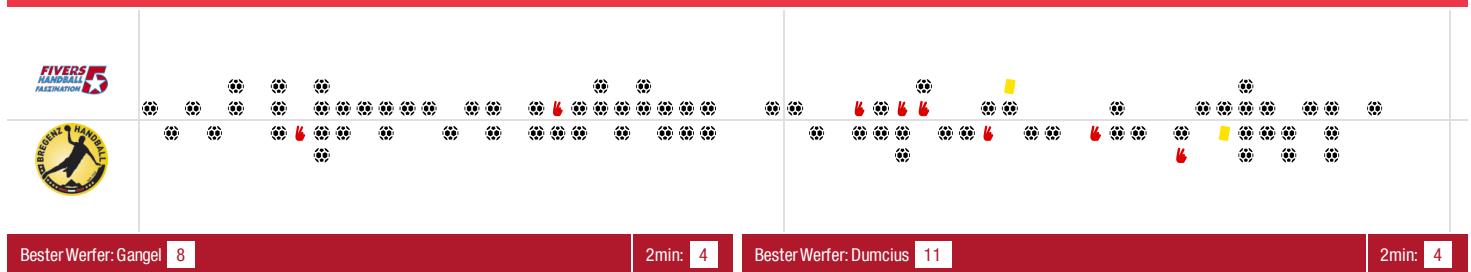
Datum: 13/09/25  
 Uhrzeit: 20:20  
 Spiel: Spiel: 2. Spieltag, Spielnummer: 62070532, Saison: 25/26  
 Austragungsort: Sporthalle Margareten  
 Schiedsrichter: ,

SPIELBERICHT  
 HLA Meisterliga  
[www.hla.at](http://www.hla.at)  
**#GeballteLeidenschaft**

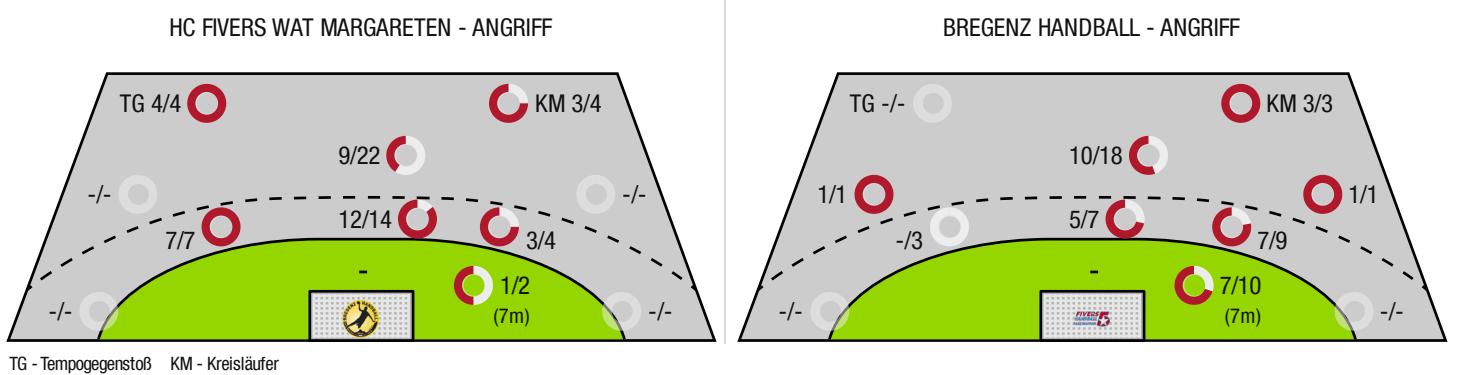
BEENDET

**HC Fivers Wat Margareten 40 : 35 Bregenz Handball**

( 26 : 16 )



\*Die Anzahl der Angriffe wird mit jedem Ballbesitzwechsel um einen Angriff erhöht.



BEENDET

HC Fivers Wat Margareten **40 : 35**

Bregenz Handball

( 26 : 16 )



Spieler		Tore/Würfe										Sonstiges				Strafen			
Nr	Name	Pos.	Gesamt	7m	6m	9m	LA/RA	KM	TG	DB*	TF	ST	WB	AS	GK	2min	RK	BK	
51	Oleksii, Novikov	TW	-% (0/0)												2				
52	Konstantin, Marko	TW	-% (0/0)																
	Danhel, Maximilian	RR	<b>100% (3/3)</b>					2/2			1		1						
15	Gangel, Philipp	LA	<b>100% (8/8)</b>		7/7				1/1	1/1							1		
15	Rattensperger, Matthias	RA	<b>100% (2/2)</b>		2/2														
25	Weiser, Samuel	RL	<b>50% (1/2)</b>		1/2						1/1								
35	Gangel, Lukas	RR	<b>33% (1/3)</b>		1/1	0/2											1		
45	Heizinger, Florian	KM	<b>0% (0/1)</b>					0/1									1		
53	Dvorak, Florentin	RR	<b>50% (2/4)</b>		2/3	0/1				1/1									
55	Martinovic, Marin	RM	<b>63% (5/8)</b>		1/1	3/6		1/1					1	3					
57	Rudnicki, Mats	RL	<b>58% (7/12)</b>		2/2	4/9			1/1	2/2	1			4					
58	Maksic, Velibor	RR	<b>25% (1/4)</b>		1/2	0/2				1/1				1					
65	Breit, Leon	LA	<b>100% (1/1)</b>		1/1														
75	Riede, Maximilian	RA	-% (0/0)																
85	Schuh, Fabio	RM	<b>88% (7/8)</b>	1/2	2/2	2/2			2/2	1/1		1							
95	Lichtblau, Lorin	LA	<b>100% (2/2)</b>		2/2									1	1				
OA	Jonas, Herbert																		
OB	Eckl, Peter													1					
OC	Neckam, Monika																		
			<b>69% (40/58)</b>	1/2	22/25	9/22	0/0	3/4	4/4	7/7	2	1	2	11	1	4	0	0	

Ein Durchbruch (DB) ist eine zusätzliche Information für Tore, die aus dem Rückraum erzielt wurden. Die Anzahl dieser Tore wird bei der Summe der Tore eines Spielers nicht berücksichtigt.

Torhüter		Quote gehaltener Bälle (Paraden/Tore+gehaltene Würfe)								
Nr	Name	Gesamt	7m	6m	9m	LA/RA	Kreis	Gegenstoß	Durchbruch	
51	Oleksii, Novikov	<b>29% (10/35)</b>	<b>17% (1/6)</b>	<b>33% (5/15)</b>	<b>33% (4/12)</b>	<b>-% (0/0)</b>	<b>0% (0/2)</b>	<b>-% (0/0)</b>	<b>0% (0/1)</b>	
52	Konstantin, Marko	<b>18% (2/11)</b>	<b>33% (1/3)</b>	<b>0% (0/2)</b>	<b>20% (1/5)</b>	<b>-% (0/0)</b>	<b>0% (0/1)</b>	<b>-% (0/0)</b>	<b>0% (0/1)</b>	
		<b>26% (12/46)</b>	<b>22% (2/9)</b>	<b>29% (5/17)</b>	<b>29% (5/17)</b>	<b>-% (0/0)</b>	<b>0% (0/3)</b>	<b>-% (0/0)</b>	<b>0% (0/2)</b>	

Würfe Team	Tore	Gehalten	Vorbei	Pfosten / Latte	Geblockt	Gesamt	Wurfquote
7m	1	0	0	1	0	1/2	<b>50%</b>
6m	22	2	1	0	0	22/25	<b>88%</b>
9m	9	8	4	1	0	9/22	<b>41%</b>
LA/RA	0	0	0	0	0	0/0	<b>NaN%</b>
Kreis	3	0	0	1	0	3/4	<b>75%</b>
Gegenstoß	4	0	0	0	0	4/4	<b>100%</b>
Durchbruch	7	0	0	0	0	7/7	<b>100%</b>
	40	10	7	3	0	40/58	<b>69%</b>

LEGENDE	
KM	Kreisläufer
TG	Tempogegenstoß
DB	Durchbruch
TF	Technische Fehler
ST	Steals
WB	Geblockte Würfe
AS	Vorlagen
GK	Gelbe Karte
2min	2min-Strafen
RK	Rote Karte
BK	Blaue Karte

Es ist im Einzelfall möglich, dass Unterschiede zwischen der Summe einzelner Spielerstatistiken und Teamstatistiken auftreten. Der Grund ist, dass aufgrund der Geschwindigkeit eines Handball-Spiels bei einzelnen Ereignissen unsere Scouts den Spieler nicht richtig zuordnen können.

BEENDET



HC Fivers Wat Margareten

**40 : 35**

Bregenz Handball

( 26 : 16 )



Spieler			Tore/Würfe									Sonstiges				Strafen		
Nr	Name	Pos.	Gesamt	7m	6m	9m	LA/RA	KM	TG	DB*	TF	ST	WB	AS	GK	2min	RK	BK
1	Brkic, Berin	TW	-% (0/0)															
33	Bergmayer, Jonas	TW	-% (0/0)															
2	Monch, Louis	RM	<b>58%</b> (7/12)	0/1	3/5	4/6				1/1	2				1			
4	Drajewski, Jakub	RA	<b>100%</b> (2/2)		2/2										1			
6	Romei, Tommaso	RM	<b>100%</b> (3/3)		1/1			2/2			2						2	
7	Gunther, Niklas	LA	<b>0%</b> (0/1)		0/1													
9	Steurer-Wieser, Florian	LA	<b>0%</b> (0/2)		0/2													
10	Bergmayer, Max	KM	<b>100%</b> (1/1)			1/1										1		
13	Dumcius, Mindaugas	RR	<b>85%</b> (11/13)	3/4	2/2	6/7				1/1	2				3		1	
19	Rosler, Tobias	RM	-% (0/0)															
21	Mager, Elias	KM	<b>100%</b> (1/1)					1/1										
25	Seewald, David	RM	<b>0%</b> (0/1)	0/1											1			
28	Predragovic, Srdjan	RR	<b>64%</b> (7/11)	4/4	3/5	0/2												
30	Svecak, Claudio	LA	-% (0/0)											1		1		
57	Ramic, Dian	RL	<b>50%</b> (3/6)		1/1	1/4								3		1		
OA	Rinnerthaler, Markus																	
OB	Tanaskovic, Marko															1		
			<b>66%</b> (35/53)	7/10	12/19	12/20	0/0	3/3	0/0	2/2	11	0	0	7	1	4	0	0

Ein Durchbruch (DB) ist eine zusätzliche Information für Tore, die aus dem Rückraum erzielt wurden. Die Anzahl dieser Tore wird bei der Summe der Tore eines Spielers nicht berücksichtigt.

Torhüter		Quote gehaltener Bälle (Paraden/Tore+gehaltene Würfe)								
Nr	Name	Gesamt	7m	6m	9m	LA/RA	Kreis	Gegenstoß	Durchbruch	
1	Brkic, Berin	<b>12%</b> (2/17)	-% (0/0)	<b>0%</b> (0/8)	<b>29%</b> (2/7)	-% (0/0)	<b>0%</b> (0/1)	<b>0%</b> (0/1)	<b>0%</b> (0/2)	
33	Bergmayer, Jonas	<b>26%</b> (8/31)	<b>0%</b> (0/1)	<b>13%</b> (2/15)	<b>60%</b> (6/10)	-% (0/0)	<b>0%</b> (0/2)	<b>0%</b> (0/3)	<b>0%</b> (0/5)	
		<b>21%</b> (10/48)	<b>0%</b> (0/1)	<b>9%</b> (2/23)	<b>47%</b> (8/17)	-% (0/0)	<b>0%</b> (0/3)	<b>0%</b> (0/4)	<b>0%</b> (0/7)	

Würfe Team	Tore	Gehalten	Vorbei	Pfosten / Latte	Geblockt	Gesamt	Wurfquote
7m	7	2	0	1	0	<b>7/10</b>	<b>70%</b>
6m	12	5	1	0	1	<b>12/19</b>	<b>63%</b>
9m	12	5	1	1	1	<b>12/20</b>	<b>60%</b>
LA/RA	0	0	0	0	0	<b>0/0</b>	<b>NaN%</b>
Kreis	3	0	0	0	0	<b>3/3</b>	<b>100%</b>
Gegenstoß	0	0	0	0	0	<b>0/0</b>	<b>NaN%</b>
Durchbruch	2	0	0	0	0	<b>2/2</b>	<b>100%</b>
	35	12	3	2	2	<b>35/53</b>	<b>66%</b>

LEGENDE	
KM	Kreisläufer
TG	Tempogegenstoß
DB	Durchbruch
TF	Technische Fehler
ST	Steals
WB	Geblockte Würfe
AS	Vorlagen
GK	Gelbe Karte
2min	2min-Strafen
RK	Rote Karte
BK	Blaue Karte

Es ist im Einzelfall möglich, dass Unterschiede zwischen der Summe einzelner Spielerstatistiken und Teamstatistiken auftreten. Der Grund ist, dass aufgrund der Geschwindigkeit eines Handball-Spiels bei einzelnen Ereignissen unsere Scouts den Spieler nicht richtig zuordnen können.