



Datum: 25/10/25
Uhrzeit: 19:00
Spiel: Spiel: 7. Spieltag, Spielnummer: 62070588, Saison: 25/26
Austragungsort: Handballarena Rieden-Vorkloster
Schiedsrichter: ,

SPIELBERICHT

HLA Meisterliga

www.hla.at

#GeballteLeidenschaft



Bregenz Handball

BEENDET

29 : 27

(14 : 12)

SC Ferlach



Bester Werfer:

2min: 0

Bester Werfer:

2min: 0

WURFQUOTE: **NAN%**

7M-QUOTE

Würfe gesamt: 0



Tore: 0

0%

Würfe gehalten: 0

Würfe vorbei: 0

Würfe Pfosten/Latte: 0

Würfe geblockt: 0



7m verworfen:

7M-QUOTE

WURFQUOTE: **NAN%**

Würfe gesamt: 0



Tore: 0

0%

Würfe gehalten: 0

Würfe vorbei: 0

Würfe Pfosten/Latte: 0

Würfe geblockt: 0



7m verworfen:

ERFOLGREICHE ANGRIFFE

0%

GEHALTENE BÄLLE

0%

ABGEWEHRTE ANGRIFFE

0%



Tore erzielt

Angriffe*



Paraden

Würfe auf das Tor



Gegentore

Angriffe*

*Die Anzahl der Angriffe wird mit jedem Ballbesitzwechsel um einen Angriff erhöht.

ABGEWEHRTE ANGRIFFE

0%

GEHALTENE BÄLLE

0%

ERFOLGREICHE ANGRIFFE

0%



Gegentore

Angriffe*



Paraden

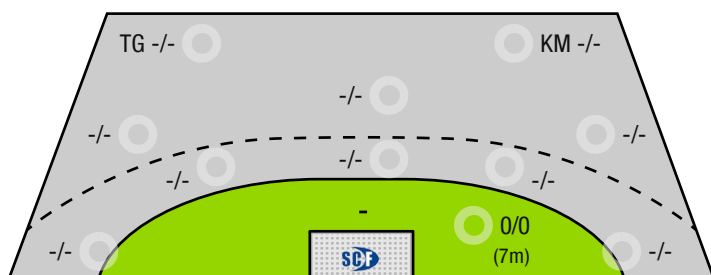
Würfe auf das Tor



Tore erzielt

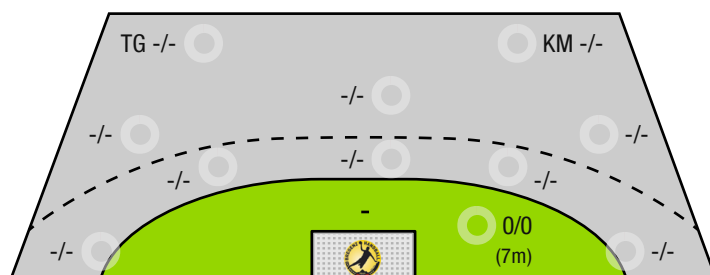
Angriffe*

BREGENZ HANDBALL - ANGRIFF



TG - Tempogegenstoß KM - Kreisläufer

SC FERLACH - ANGRIFF





Bregenz Handball

BEENDET

29 : 27

(14 : 12)

SC Ferlach



Spieler			Tore/Würfe								Sonstiges				Strafen			
Nr	Name	Pos.	Gesamt	7m	6m	9m	LA/RA	KM	TG	DB*	TF	ST	WB	AS	GK	2min	RK	BK
1	Brkic, Berin	TW	-% (0/0)															
12	Maslan, Benjamin	TW	-% (0/0)															
33	Bergmayer, Jonas	TW	-% (0/0)															
2	Monch, Louis	RM	-% (0/0)															
6	Romei, Tommaso	RM	-% (0/0)															
7	Gunther, Niklas	LA	-% (0/0)															
9	Steurер-Wieser, Florian		-% (0/0)															
10	Bergmayer, Max	KM	-% (0/0)															
13	Dumcius, Mindaugas	RR	-% (0/0)															
19	Rosler, Tobias	RM	-% (0/0)															
23	Schmidt, Joshua	LA	-% (0/0)															
24	Ulmer, Lukas	RL	-% (0/0)															
25	Seewald, David	RM	-% (0/0)															
28	Predragovic, Srdjan	RR	-% (0/0)															
30	Svecak, Claudio	LA	-% (0/0)															
57	Ramic, Dian	RL	-% (0/0)															
0A	Rinnerthaler, Markus																	
0B	Tanaskovic, Marko																	
0C	Marinovic, Nikola																	
0D	E, Niki																	
			-% (0/0)	0/0	0/0	0/0	0/0	0/0	0/0	0/0	0	0	0	0	0	0	0	0

Ein Durchbruch (DB) ist eine zusätzliche Information für Tore, die aus dem Rückraum erzielt wurden. Die Anzahl dieser Tore wird bei der Summe der Tore eines Spielers nicht berücksichtigt.

Torhüter		Quote gehaltener Bälle (Paraden/Tore+gehaltene Würfe)							
Nr	Name	Gesamt	7m	6m	9m	LA/RA	Kreis	Gegenstoß	Durchbruch
1	Brkic, Berin	-% (0/0)	-% (0/0)	-% (0/0)	-% (0/0)	-% (0/0)	-% (0/0)	-% (0/0)	-% (0/0)
12	Maslan, Benjamin	-% (0/0)	-% (0/0)	-% (0/0)	-% (0/0)	-% (0/0)	-% (0/0)	-% (0/0)	-% (0/0)
33	Bergmayer, Jonas	-% (0/0)	-% (0/0)	-% (0/0)	-% (0/0)	-% (0/0)	-% (0/0)	-% (0/0)	-% (0/0)
		-% (0/0)	-% (0/0)	-% (0/0)	-% (0/0)	-% (0/0)	-% (0/0)	-% (0/0)	-% (0/0)

Würfe Team	Tore	Gehalten	Vorbei	Pfosten / Latte	Geblockt	Gesamt	Wurfquote
7m	0	0	0	0	0	0/0	-%
6m	0	0	0	0	0	0/0	NaN%
9m	0	0	0	0	0	0/0	NaN%
LA/RA	0	0	0	0	0	0/0	NaN%
Kreis	0	0	0	0	0	0/0	NaN%
Gegenstoß	0	0	0	0	0	0/0	NaN%
Durchbruch	0	0	0	0	0	0/0	NaN%
	0	0	0	0	0	0/0	-%

LEGENDE

KM	Kreisläufer
TG	Tempogegenstoß
DB	Durchbruch
TF	Technische Fehler
ST	Steals
WB	Geblockte Würfe
AS	Vorlagen
GK	Gelbe Karte
2min	2min-Strafen
RK	Rote Karte
BK	Blaue Karte

Es ist im Einzelfall möglich, dass Unterschiede zwischen der Summe einzelner Spielerstatistiken und Teamstatistiken auftreten. Der Grund ist, dass aufgrund der Geschwindigkeit eines Handball-Spiels bei einzelnen Ereignissen unsere Scouts den Spieler nicht richtig zuordnen können.

BEENDET



Bregenz Handball

29 : 27
(14 : 12)

SC Ferlach



Spieler			Tore/Würfe								Sonstiges				Strafen			
Nr	Name	Pos.	Gesamt	7m	6m	9m	LA/RA	KM	TG	DB*	TF	ST	WB	AS	GK	2min	RK	BK
1	Dobaj, Gasper	TW	-% (0/0)															
92	Jakob, Kelich	TW	-% (0/0)															
96	Konecny, Michal Martin	TW	-% (0/0)															
3	Buchbauer, Markus		-% (0/0)															
6	Krobath, Leander	RL	-% (0/0)															
8	Knapp, Simon	KM	-% (0/0)															
10	Perkusic, Toni	RR	-% (0/0)															
13	Gysin, David	RR	-% (0/0)															
15	Besser, Noel	RL	-% (0/0)															
17	Kelih, Markus	RM	-% (0/0)															
18	Jesacher, Michael		-% (0/0)															
21	Gartner, Tine	RA	-% (0/0)															
27	Pernovsek, Luka	RA	-% (0/0)															
57	Leban, Patrik	RM	-% (0/0)															
81	Milicevic, Adrian	KM	-% (0/0)															
93	Nosan, Blaz	RM	-% (0/0)															
0A	Basrisic, Miro																	
0B	Begus, Robert																	
0C	Holz, Christoph																	
			-% (0 / 0)	0/0	0/0	0/0	0/0	0/0	0/0	0/0	0	0	0	0	0	0	0	0

Ein Durchbruch (DB) ist eine zusätzliche Information für Tore, die aus dem Rückraum erzielt wurden. Die Anzahl dieser Tore wird bei der Summe der Tore eines Spielers nicht berücksichtigt.

Torhüter		Quote gehaltener Bälle (Paraden/Tore+gehaltene Würfe)							
Nr	Name	Gesamt	7m	6m	9m	LA/RA	Kreis	Gegenstoß	Durchbruch
1	Dobaj, Gasper	-% (0 / 0)	-% (0 / 0)	-% (0 / 0)	-% (0 / 0)	-% (0 / 0)	-% (0 / 0)	-% (0 / 0)	-% (0 / 0)
92	Jakob, Kelich	-% (0 / 0)	-% (0 / 0)	-% (0 / 0)	-% (0 / 0)	-% (0 / 0)	-% (0 / 0)	-% (0 / 0)	-% (0 / 0)
96	Konecny, Michal Martin	-% (0 / 0)	-% (0 / 0)	-% (0 / 0)	-% (0 / 0)	-% (0 / 0)	-% (0 / 0)	-% (0 / 0)	-% (0 / 0)
		-% (0 / 0)	-% (0 / 0)	-% (0 / 0)	-% (0 / 0)	-% (0 / 0)	-% (0 / 0)	-% (0 / 0)	-% (0 / 0)

Würfe Team	Tore	Gehalten	Vorbei	Prösten / Latte	Geblockt	Gesamt	Wurfquote
7m	0	0	0	0	0	0/0	-%
6m	0	0	0	0	0	0/0	NaN%
9m	0	0	0	0	0	0/0	NaN%
LA/RA	0	0	0	0	0	0/0	NaN%
Kreis	0	0	0	0	0	0/0	NaN%
Gegenstoß	0	0	0	0	0	0/0	NaN%
Durchbruch	0	0	0	0	0	0/0	NaN%
	0	0	0	0	0	0/0	-%

LEGENDE

KM	Kreisläufer
TG	Tempogegenstoß
DB	Durchbruch
TF	Technische Fehler
ST	Steals
WB	Geblockte Würfe
AS	Vorlagen
GK	Gelbe Karte
2min	2min-Strafen
RK	Rote Karte
BK	Blaue Karte

Es ist im Einzelfall möglich, dass Unterschiede zwischen der Summe einzelner Spielerstatistiken und Teamstatistiken auftreten. Der Grund ist, dass aufgrund der Geschwindigkeit eines Handball-Spiels bei einzelnen Ereignissen unsere Scouts den Spieler nicht richtig zuordnen können.