



Datum: 30/05/26  
 Uhrzeit: 16:00  
 Spiel: Spiel: 10. Spieltag, Spielnummer: 69301384, Saison: 25/26  
 Austragungsort: Sportzentrum Nord Liefering  
 Schiedsrichter: ,

# SPIELBERICHT

HLA Challenge

#GeballteLeidenschaft

BEENDET

## UHC Salzburg

# 44 : 31

( 16 : 14 )

## Handball Tirol FT

--	--

Bester Werfer:  2min:  0

WURFQUOTE: **NAN%**

Würfe gesamt: 0

Tore: 0

7M-QUOTE

0%

0

0

7m-Tore    7m-Würfe

7m verworfen:

Würfe gehalten: 0

Würfe vorbei: 0

Würfe Pfosten/Latte: 0

Würfe geblockt: 0

7M-QUOTE

0%

0

0

7m-Tore    7m-Würfe

7m verworfen:

WURFQUOTE: **NAN%**

Würfe gesamt: 0

Tore: 0

Würfe gehalten: 0

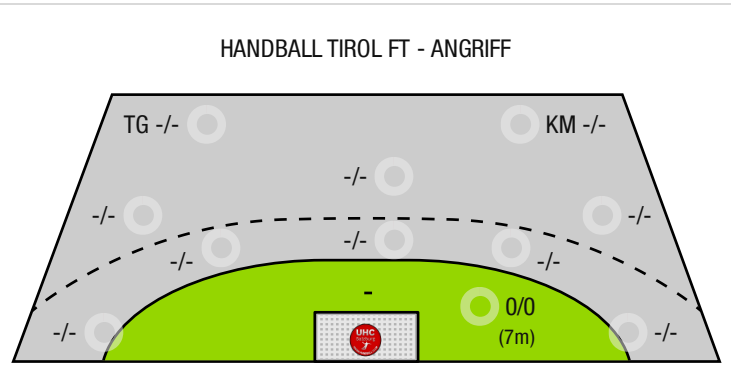
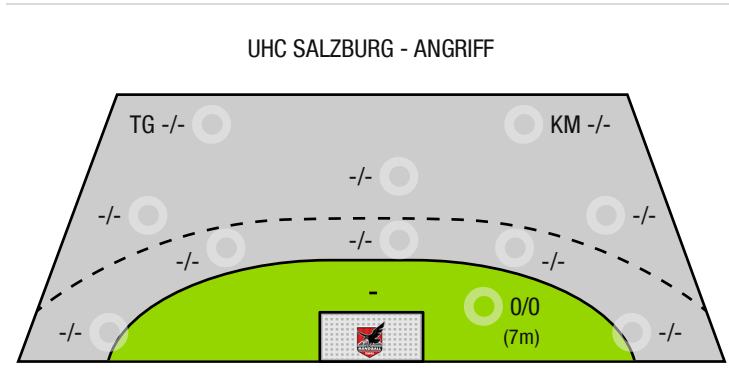
Würfe vorbei: 0

Würfe Pfosten/Latte: 0

Würfe geblockt: 0

ERFOLGREICHE ANGRIFFE	GEHALTENE BÄLLE	ABGEWEHRTE ANGRIFFE	ABGEWEHRTE ANGRIFFE	GEHALTENE BÄLLE	ERFOLGREICHE ANGRIFFE
0%	0%	0%	0%	0%	0%
<div style="border: 1px solid black; width: 20px; height: 20px; background-color: #800000; border-radius: 50%; display: flex; align-items: center; justify-content: center; margin-right: 5px;">0</div> <div style="border: 1px solid black; width: 20px; height: 20px; background-color: #ccc; border-radius: 50%; display: flex; align-items: center; justify-content: center; margin-right: 5px;">0</div>	<div style="border: 1px solid black; width: 20px; height: 20px; background-color: #800000; border-radius: 50%; display: flex; align-items: center; justify-content: center; margin-right: 5px;">0</div> <div style="border: 1px solid black; width: 20px; height: 20px; background-color: #ccc; border-radius: 50%; display: flex; align-items: center; justify-content: center; margin-right: 5px;">0</div>	<div style="border: 1px solid black; width: 20px; height: 20px; background-color: #800000; border-radius: 50%; display: flex; align-items: center; justify-content: center; margin-right: 5px;">0</div> <div style="border: 1px solid black; width: 20px; height: 20px; background-color: #ccc; border-radius: 50%; display: flex; align-items: center; justify-content: center; margin-right: 5px;">0</div>	<div style="border: 1px solid black; width: 20px; height: 20px; background-color: #800000; border-radius: 50%; display: flex; align-items: center; justify-content: center; margin-right: 5px;">0</div> <div style="border: 1px solid black; width: 20px; height: 20px; background-color: #ccc; border-radius: 50%; display: flex; align-items: center; justify-content: center; margin-right: 5px;">0</div>	<div style="border: 1px solid black; width: 20px; height: 20px; background-color: #800000; border-radius: 50%; display: flex; align-items: center; justify-content: center; margin-right: 5px;">0</div> <div style="border: 1px solid black; width: 20px; height: 20px; background-color: #ccc; border-radius: 50%; display: flex; align-items: center; justify-content: center; margin-right: 5px;">0</div>	<div style="border: 1px solid black; width: 20px; height: 20px; background-color: #800000; border-radius: 50%; display: flex; align-items: center; justify-content: center; margin-right: 5px;">0</div> <div style="border: 1px solid black; width: 20px; height: 20px; background-color: #ccc; border-radius: 50%; display: flex; align-items: center; justify-content: center; margin-right: 5px;">0</div>
Tore erzielt    Angriffe*	Paraden    Würfe auf das Tor	Gegentore    Angriffe*	Gegentore    Angriffe*	Paraden    Würfe auf das Tor	Tore erzielt    Angriffe*

\*Die Anzahl der Angriffe wird mit jedem Ballbesitzwechsel um einen Angriff erhöht.



TG - Tempogegenstoß    KM - Kreisläufer



UHC Salzburg

BEENDET

44 : 31

( 16 : 14 )

Handball Tirol FT



Spieler			Tore/Würfe								Sonstiges				Strafen			
Nr	Name	Pos.	Gesamt	7m	6m	9m	LA/RA	KM	TG	DB*	TF	ST	WB	AS	GK	2min	RK	BK
			-% (0/0)	0/0	0/0	0/0	0/0	0/0	0/0	0/0	0	0	0	0	0	0	0	0

Ein Durchbruch (DB) ist eine zusätzliche Information für Tore, die aus dem Rückraum erzielt wurden. Die Anzahl dieser Tore wird bei der Summe der Tore eines Spielers nicht berücksichtigt.

Torhüter		Quote gehaltener Bälle (Paraden/Tore+gehaltene Würfe)							
Nr	Name	Gesamt	7m	6m	9m	LA/RA	Kreis	Gegenstoß	Durchbruch
		-% (0/0)	-% (0/0)	-% (0/0)	-% (0/0)	-% (0/0)	-% (0/0)	-% (0/0)	-% (0/0)

Würfe Team	Tore	Gehalten	Vorbei	Pfosten / Latte	Geblockt	Gesamt	Wurfquote
7m	0	0	0	0	0	0/0	-%
6m	0	0	0	0	0	0/0	NaN%
9m	0	0	0	0	0	0/0	NaN%
LA/RA	0	0	0	0	0	0/0	NaN%
Kreis	0	0	0	0	0	0/0	NaN%
Gegenstoß	0	0	0	0	0	0/0	NaN%
Durchbruch	0	0	0	0	0	0/0	NaN%
	0	0	0	0	0	0/0	-%

## LEGENDE

KM	Kreisläufer
TG	Tempogegenstoß
DB	Durchbruch
TF	Technische Fehler
ST	Steals
WB	Geblockte Würfe
AS	Vorlagen
GK	Gelbe Karte
2min	2min-Strafen
RK	Rote Karte
BK	Blaue Karte

Es ist im Einzelfall möglich, dass Unterschiede zwischen der Summe einzelner Spielerstatistiken und Teamstatistiken auftreten. Der Grund ist, dass aufgrund der Geschwindigkeit eines Handball-Spiels bei einzelnen Ereignissen unsere Scouts den Spieler nicht richtig zuordnen können.



UHC Salzburg

BEENDET

44 : 31

( 16 : 14 )

Handball Tirol FT



Spieler			Tore/Würfe								Sonstiges				Strafen			
Nr	Name	Pos.	Gesamt	7m	6m	9m	LA/RA	KM	TG	DB*	TF	ST	WB	AS	GK	2min	RK	BK
			-% (0/0)	0/0	0/0	0/0	0/0	0/0	0/0	0/0	0	0	0	0	0	0	0	0

Ein Durchbruch (DB) ist eine zusätzliche Information für Tore, die aus dem Rückraum erzielt wurden. Die Anzahl dieser Tore wird bei der Summe der Tore eines Spielers nicht berücksichtigt.

Torhüter		Quote gehaltener Bälle (Paraden/Tore+gehaltene Würfe)							
Nr	Name	Gesamt	7m	6m	9m	LA/RA	Kreis	Gegenstoß	Durchbruch
		-% (0/0)	-% (0/0)	-% (0/0)	-% (0/0)	-% (0/0)	-% (0/0)	-% (0/0)	-% (0/0)

Würfe Team	Tore	Gehalten	Vorbei	Pfosten / Latte	Geblockt	Gesamt	Wurfquote
7m	0	0	0	0	0	0/0	-%
6m	0	0	0	0	0	0/0	NaN%
9m	0	0	0	0	0	0/0	NaN%
LA/RA	0	0	0	0	0	0/0	NaN%
Kreis	0	0	0	0	0	0/0	NaN%
Gegenstoß	0	0	0	0	0	0/0	NaN%
Durchbruch	0	0	0	0	0	0/0	NaN%
	0	0	0	0	0	0/0	-%

## LEGENDE

KM	Kreisläufer
TG	Tempogegenstoß
DB	Durchbruch
TF	Technische Fehler
ST	Steals
WB	Geblockte Würfe
AS	Vorlagen
GK	Gelbe Karte
2min	2min-Strafen
RK	Rote Karte
BK	Blaue Karte

Es ist im Einzelfall möglich, dass Unterschiede zwischen der Summe einzelner Spielerstatistiken und Teamstatistiken auftreten. Der Grund ist, dass aufgrund der Geschwindigkeit eines Handball-Spiels bei einzelnen Ereignissen unsere Scouts den Spieler nicht richtig zuordnen können.