



Datum: 24/02/24  
 Uhrzeit: 19:15  
 Spiel: Spielnummer: 47816069, Saison: 24/25  
 Austragungsort: Freizeitzentrum Perchtoldsdorf  
 Schiedsrichter: ,

# SPIELBERICHT

HLA Challenge

#GeballteLeidenschaft

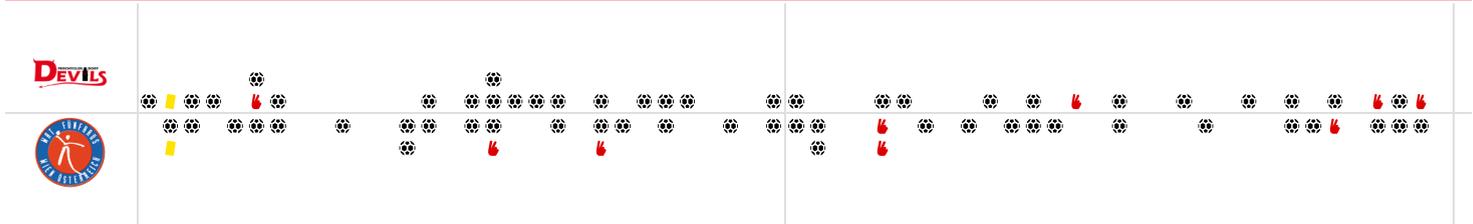
BEENDET

Perchtoldsdorf Devils

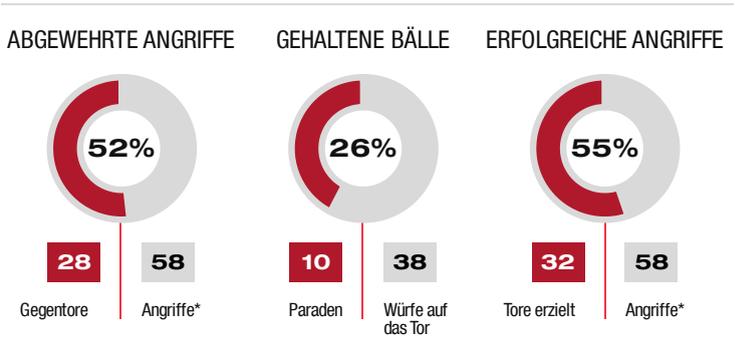
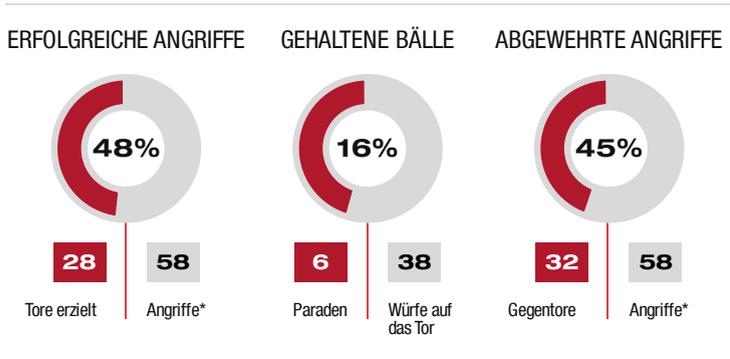
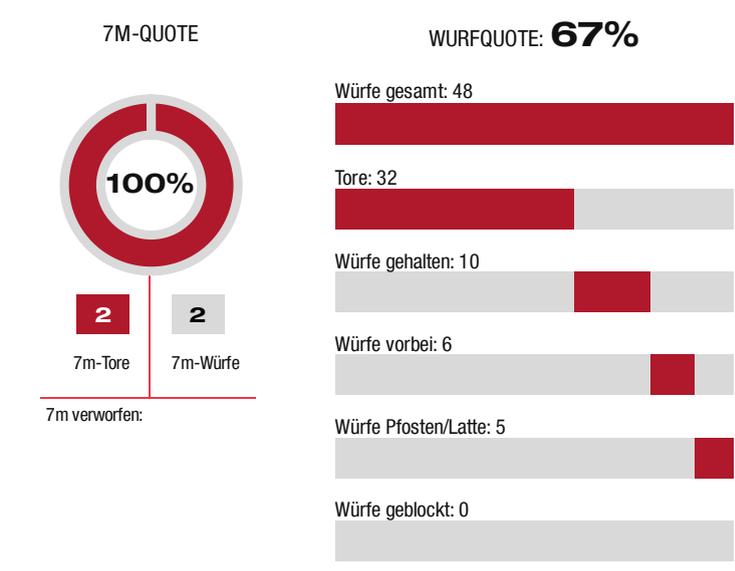
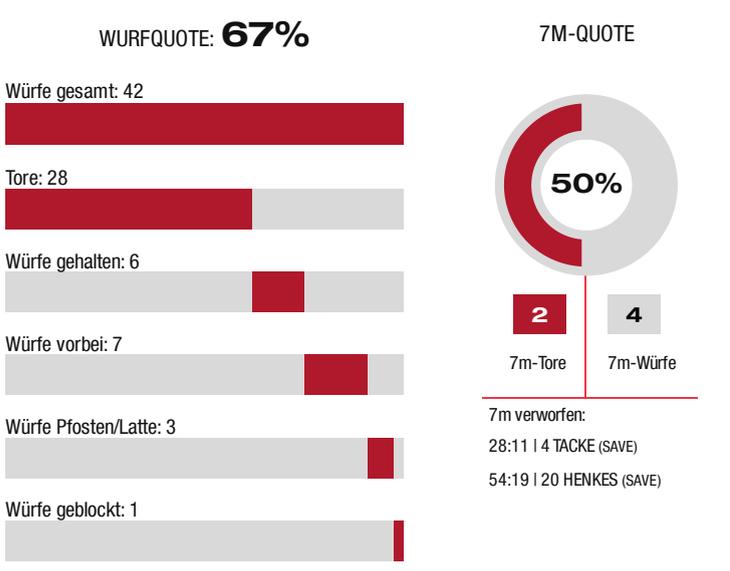
28 : 32

Wat Funfhaus HB

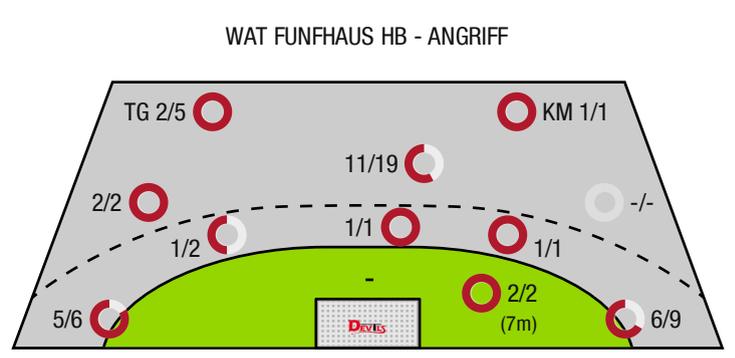
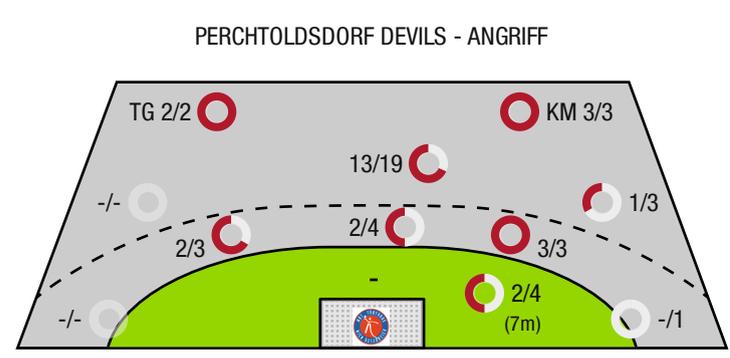
( 17 : 17 )



Bester Werfer: David **7** | 2min: **4** | Bester Werfer: Lampert **8** | 2min: **5**



\*Die Anzahl der Angriffe wird mit jedem Ballbesitzwechsel um einen Angriff erhöht.



TG - Tempogegenstoß KM - Kreisläufer

BEENDET



Perchtoldsdorf Devils

28 : 32

( 17 : 17 )

Wat Funfhaus HB



Spieler			Tore/Würfe								Sonstiges				Strafen			
Nr	Name	Pos.	Gesamt	7m	6m	9m	LA/RA	KM	TG	DB*	TF	ST	WB	AS	GK	2min	RK	BK
2	Bohm, Samuel	TW	-% (0/0)															
16	Hofstatter, Alexander	TW	-% (0/0)															
85	Stockinger, Markus	TW	-% (0/0)															
4	Tacke, Laurens	LA	86% (6/7)	1/2		1/1		3/3	1/1		2					1		
5	Bavlnka, Luis	LA	100% (1/1)		1/1						2							
10	David, Benedikt	RR	64% (7/11)		2/3	5/8					1			2				
11	Auer, Leo		-% (0/0)															
12	Haunold, Thomas		-% (0/0)															
14	Raming, Martin		-% (0/0)															
20	Henkes, Ben		71% (5/7)	0/1		5/6					3							
32	Heiglauer, Felix	RR	67% (4/6)	1/1	1/1	2/4					2				1	2		
55	Wildhack, Nik	RA	50% (1/2)				0/1		1/1		2							
71	Strobl, Paul	RM	-% (0/0)								1							
73	Reichegger, Timo	LA	0% (0/1)		0/1													
91	Mader, Konstantin		67% (2/3)		2/2	0/1					1	1						
97	Zimmerl, David	RM	50% (2/4)		1/2	1/2				1/1	1					1		
0A	Belas, Ivica																	
0B	Mara, Lara																	
			67% (28 / 42)	2/4	7/10	14/22	0/1	3/3	2/2	1/1	15	1	0	2	1	4	0	0

Ein Durchbruch (DB) ist eine zusätzliche Information für Tore, die aus dem Rückraum erzielt wurden. Die Anzahl dieser Tore wird bei der Summe der Tore eines Spielers nicht berücksichtigt.

Torhüter		Quote gehaltener Bälle (Paraden/Tore+gehaltene Würfe)							
Nr	Name	Gesamt	7m	6m	9m	LA/RA	Kreis	Gegenstoß	Durchbruch
2	Bohm, Samuel	33% (3 / 9)	0% (0 / 2)	-% (0 / 0)	50% (2 / 4)	33% (1 / 3)	-% (0 / 0)	0% (0 / 1)	-% (0 / 0)
16	Hofstatter, Alexander	-% (0 / 0)	-% (0 / 0)	-% (0 / 0)	-% (0 / 0)	-% (0 / 0)	-% (0 / 0)	-% (0 / 0)	-% (0 / 0)
85	Stockinger, Markus	21% (7 / 33)	-% (0 / 0)	25% (1 / 4)	18% (3 / 17)	8% (1 / 12)	0% (0 / 1)	67% (2 / 3)	100% (1 / 1)
		24% (10 / 42)	0% (0 / 2)	25% (1 / 4)	24% (5 / 21)	13% (2 / 15)	0% (0 / 1)	50% (2 / 4)	100% (1 / 1)

Würfe Team	Tore	Gehalten	Vorbei	Pfosten / Latte	Geblockt	Gesamt	Wurfquote
7m	2	2	0	0	0	2/4	50%
6m	7	1	1	1	0	7/10	70%
9m	14	2	3	2	1	14/22	64%
LA/RA	0	1	0	0	0	0/1	0%
Kreis	3	0	0	0	0	3/3	100%
Gegenstoß	2	0	0	0	0	2/2	100%
Durchbruch	1	0	0	0	0	1/1	100%
	28	6	7	3	1	28/42	67%

## LEGENDE

KM	Kreisläufer
TG	Tempogegenstoß
DB	Durchbruch
TF	Technische Fehler
ST	Steals
WB	Geblockte Würfe
AS	Vorlagen
GK	Gelbe Karte
2min	2min-Strafen
RK	Rote Karte
BK	Blaue Karte

Es ist im Einzelfall möglich, dass Unterschiede zwischen der Summe einzelner Spielerstatistiken und Teamstatistiken auftreten. Der Grund ist, dass aufgrund der Geschwindigkeit eines Handball-Spiels bei einzelnen Ereignissen unsere Scouts den Spieler nicht richtig zuordnen können.

BEENDET



Perchtoldsdorf Devils

**28 : 32**

( 17 : 17 )

Wat Funfhaus HB



Spieler			Tore/Würfe							Sonstiges				Strafen				
Nr	Name	Pos.	Gesamt	7m	6m	9m	LA/RA	KM	TG	DB*	TF	ST	WB	AS	GK	2min	RK	BK
21	Friedel, Felix	TW	-% (0/0)															
98	Pavic, Jakov	TW	-% (0/0)															
5	Sebastian, Goller		<b>100%</b> (1/1)			1/1					1							
8	Pranzeneder, Georg	RR	-% (0/0)								2							
11	Monev, Ivan	RA	-% (0/0)															
18	Koblichathausky, Thiemo	LA	-% (0/0)															
19	Lampert, Severin	LA	<b>73%</b> (8/11)	2/2			5/6		1/3			1						
20	Hossl, Fabian	KM	-% (0/0)															
22	Sprung, Benjamin	RL	<b>100%</b> (1/1)			1/1								2				
25	Bernkop Schnurch, Felix	RM	<b>55%</b> (6/11)		1/2	5/9				0/1	1							
39	Moosbrugger, Morris	RA	<b>83%</b> (5/6)				5/6				1							
44	Scheicher, E		<b>60%</b> (3/5)		1/1	2/4					1				1			
59	Baxter, John	RL	<b>71%</b> (5/7)		1/1	4/6					2			1		1		
60	Kofler, Jonas	KM	<b>50%</b> (1/2)					1/1	0/1		1		1			2		
69	Hagspiel, Linus	RR	<b>100%</b> (1/1)						1/1							1		
74	Hacker, Christoph	RA	<b>33%</b> (1/3)				1/3											
77	Zalevski, Emil		-% (0/0)													1		
0A	Monev, Ivan																	
0B	Schildhammer, Peter																	
0C	Schwendenwein, Bernhard																	
			<b>67%</b> (32/48)	2/2	3/4	13/21	11/15	1/1	2/5	0/1	9	1	1	3	1	5	0	0

Ein Durchbruch (DB) ist eine zusätzliche Information für Tore, die aus dem Rückraum erzielt wurden. Die Anzahl dieser Tore wird bei der Summe der Tore eines Spielers nicht berücksichtigt.

Torhüter		Quote gehaltener Bälle (Paraden/Tore+gehaltene Würfe)							
Nr	Name	Gesamt	7m	6m	9m	LA/RA	Kreis	Gegenstoß	Durchbruch
21	Friedel, Felix	<b>26%</b> (5/19)	<b>67%</b> (2/3)	<b>0%</b> (0/4)	<b>15%</b> (2/13)	<b>100%</b> (1/1)	<b>0%</b> (0/2)	<b>-%</b> (0/0)	<b>-%</b> (0/0)
98	Pavic, Jakov	<b>7%</b> (1/15)	<b>0%</b> (0/1)	<b>17%</b> (1/6)	<b>0%</b> (0/8)	<b>-%</b> (0/0)	<b>0%</b> (0/1)	<b>0%</b> (0/2)	<b>0%</b> (0/1)
		<b>18%</b> (6/34)	<b>50%</b> (2/4)	<b>10%</b> (1/10)	<b>10%</b> (2/21)	<b>100%</b> (1/1)	<b>0%</b> (0/3)	<b>0%</b> (0/2)	<b>0%</b> (0/1)

Würfe Team	Tore	Gehalten	Vorbei	Pfosten / Latte	Geblockt	Gesamt	Wurfquote
7m	2	0	0	0	0	<b>2/2</b>	<b>100%</b>
6m	3	1	0	0	0	<b>3/4</b>	<b>75%</b>
9m	13	5	0	3	0	<b>13/21</b>	<b>62%</b>
LA/RA	11	2	0	1	0	<b>11/15</b>	<b>73%</b>
Kreis	1	0	0	0	0	<b>1/1</b>	<b>100%</b>
Gegenstoß	2	2	0	1	0	<b>2/5</b>	<b>40%</b>
Durchbruch	0	1	0	0	0	<b>0/1</b>	<b>0%</b>
	<b>32</b>	<b>10</b>	<b>6</b>	<b>5</b>	<b>0</b>	<b>32/48</b>	<b>67%</b>

## LEGENDE

KM	Kreisläufer
TG	Tempogegenstoß
DB	Durchbruch
TF	Technische Fehler
ST	Steals
WB	Geblockte Würfe
AS	Vorlagen
GK	Gelbe Karte
2min	2min-Strafen
RK	Rote Karte
BK	Blaue Karte

Es ist im Einzelfall möglich, dass Unterschiede zwischen der Summe einzelner Spielerstatistiken und Teamstatistiken auftreten. Der Grund ist, dass aufgrund der Geschwindigkeit eines Handball-Spiels bei einzelnen Ereignissen unsere Scouts den Spieler nicht richtig zuordnen können.