



Datum: 23/02/25
Uhrzeit: 16:00
Spiel: Spiel: 17. Spieltag, Spielnummer: 52330341, Saison: 24/25
Austragungsort: Sporthalle Hotting West
Schiedsrichter: ,

SPIELBERICHT

HLA Challenge

#GeballteLeidenschaft



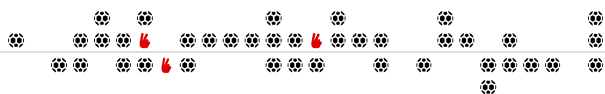
Medalp Handball Tirol

BEENDET

42 : 32

(19 : 16)

Alpha HC Hard II



Bester Werfer: Igbinoba 9

2min: 5

Bester Werfer: Fritsch 10

2min: 3

WURFQUOTE: **72%**

7M-QUOTE

Würfe gesamt: 58



Tore: 42



Würfe gehalten: 10



Würfe vorbei: 4



Würfe Pfosten/Latte: 1



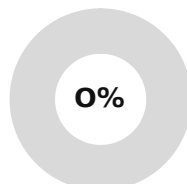
Würfe geblockt: 2



1 1
7m-Tore 7m-Würfe

7m verworfen:

7M-QUOTE



0 2
7m-Tore 7m-Würfe

7m verworfen:

33:20 | 35 HAEMMERLE (2)

(SAVE)

49:39 | 35 HAEMMERLE (2)

(SAVE)

WURFQUOTE: **57%**

Würfe gesamt: 56



Tore: 32



Würfe gehalten: 15



Würfe vorbei: 6



Würfe Pfosten/Latte: 1



Würfe geblockt: 3



ERFOLGREICHE ANGRIFFE



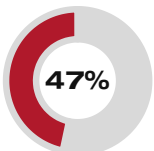
42 60
Tore erzielt Angriffe*

GEHALTENE BÄLLE



10 42
Paraden Würfe auf das Tor

ABGEWEHRTE ANGRIFFE



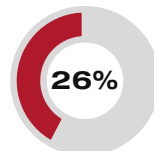
32 60
Gegentore Angriffe*

ABGEWEHRTE ANGRIFFE



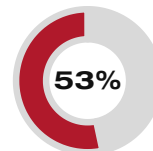
42 60
Gegentore Angriffe*

GEHALTENE BÄLLE



15 57
Paraden Würfe auf das Tor

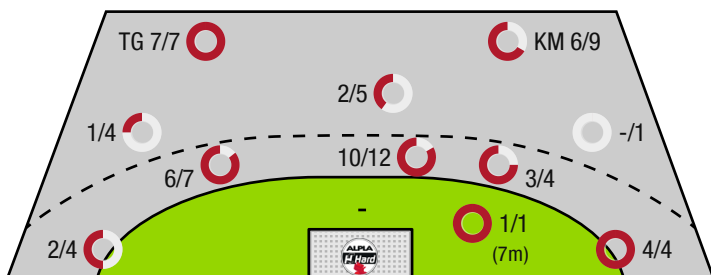
ERFOLGREICHE ANGRIFFE



32 60
Tore erzielt Angriffe*

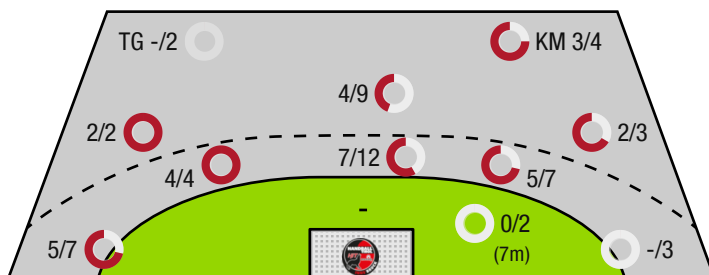
*Die Anzahl der Angriffe wird mit jedem Ballbesitzwechsel um einen Angriff erhöht.

MEDALP HANDBALL TIROL - ANGRIFF



TG - Tempogegenstoß KM - Kreisläufer

ALPHA HC HARD II - ANGRIFF





Medalp Handball Tirol

BEENDET

42 : 32

(19 : 16)

Alpa HC Hard II



Spieler			Tore/Würfe								Sonstiges				Strafen			
Nr	Name	Pos.	Gesamt	7m	6m	9m	LA/RA	KM	TG	DB*	TF	ST	WB	AS	GK	2min	RK	BK
1	Lanser, Daniel	TW	-% (0/0)															
33	Nagl, Sebastian	TW	-% (0/0)								1							
85	Heiss, Thomas	TW	-% (0/0)											2				
2	Lechleitner, Luca	RR	75% (6/8)	1/1	4/5	1/2				1/1				3				
4	Sabath, Simon		100% (2/2)					1/1	1/1							2		
5	Clemens, Maeser		57% (4/7)		3/3	1/4					3			6		1		
6	Magelinskas, Jonas	RM	100% (1/1)		1/1									2				
8	Bernhard, Wittmann	RL	50% (1/2)			0/1		1/1										
10	Benjamin, Erhard	LA	88% (7/8)		1/1		1/2		5/5			2		2				
13	Djordjevic, Marko		71% (5/7)		1/1			4/6			2							
18	Staudinger, Jonas	RA	-% (0/0)															
19	Gabriel, Kraus	RL	50% (2/4)		2/3		0/1				1							
24	Igbinoba, Philipp	RM	64% (9/14)		6/8	1/3	1/1	0/1	1/1				1	2		1		
57	Arnold, Simon	RA	100% (5/5)		1/1		4/4				1		2	1		1		
0A	Petrusic, Tomislav																	
0B																		
0C	Ladstätter, Johannes																	
0D	Dobric, Marko																	
			72% (42/58)	1/1	19/23	3/10	6/8	6/9	7/7	1/1	8	2	3	18	0	5	0	0

Ein Durchbruch (DB) ist eine zusätzliche Information für Tore, die aus dem Rückraum erzielt wurden. Die Anzahl dieser Tore wird bei der Summe der Tore eines Spielers nicht berücksichtigt.

Torhüter		Quote gehaltener Bälle (Paraden/Tore+gehaltene Würfe)							
Nr	Name	Gesamt	7m	6m	9m	LA/RA	Kreis	Gegenstoß	Durchbruch
1	Lanser, Daniel	42% (5/12)	-% (0/0)	50% (3/6)	33% (1/3)	0% (0/1)	0% (0/1)	100% (1/1)	0% (0/1)
33	Nagl, Sebastian	16% (3/19)	-% (0/0)	10% (1/10)	0% (0/4)	50% (1/2)	33% (1/3)	-% (0/0)	-% (0/0)
85	Heiss, Thomas	44% (7/16)	100% (2/2)	20% (1/5)	50% (2/4)	40% (2/5)	-% (0/0)	-% (0/0)	-% (0/0)
		32% (15/47)	100% (2/2)	24% (5/21)	27% (3/11)	38% (3/8)	25% (1/4)	100% (1/1)	0% (0/1)

Würfe Team	Tore	Gehalten	Vorbei	Pfosten / Latte	Geblockt	Gesamt	Wurfquote
7m	1	0	0	0	0	1/1	100%
6m	19	2	1	0	1	19/23	83%
9m	3	3	2	1	1	3/10	30%
LA/RA	6	2	0	0	0	6/8	75%
Kreis	6	3	0	0	0	6/9	67%
Gegenstoß	7	0	0	0	0	7/7	100%
Durchbruch	1	0	0	0	0	1/1	100%
	42	10	4	1	2	42/58	72%

LEGENDE

KM	Kreisläufer
TG	Tempogegenstoß
DB	Durchbruch
TF	Technische Fehler
ST	Steals
WB	Geblockte Würfe
AS	Vorlagen
GK	Gelbe Karte
2min	2min-Strafen
RK	Rote Karte
BK	Blaue Karte

Es ist im Einzelfall möglich, dass Unterschiede zwischen der Summe einzelner Spielerstatistiken und Teamstatistiken auftreten. Der Grund ist, dass aufgrund der Geschwindigkeit eines Handball-Spiels bei einzelnen Ereignissen unsere Scouts den Spieler nicht richtig zuordnen können.



Medalp Handball Tirol

BEENDET

42 : 32

(19 : 16)

Alpla HC Hard II



Spieler			Tore/Würfe								Sonstiges				Strafen			
Nr	Name	Pos.	Gesamt	7m	6m	9m	LA/RA	KM	TG	DB*	TF	ST	WB	AS	GK	2min	RK	BK
1	Sagmeister, Mark	TW	-% (0/0)															
12	Kocar, Leandro	TW	-% (0/0)															
6	Piringer, Jannik	LA	0% (0/3)				0/3					1						
8	Kieron, Hofer		-% (0/0)															
23	Achilles, Jakob	RM	80% (4/5)			1/1		3/4			1		1			1		
26	Cirit, Berkant		100% (5/5)		2/2	2/2	1/1			1/1				2				
31	Petrovic, Nikiola		0% (0/1)						0/1									
35	Haemmerle, Matthias		43% (3/7)	0/2	1/2	2/3					3			3				
39	Luerzer, Robin		71% (5/7)			1/1	4/6				1				1	2		
47	Fritsch, Lucas	RR	67% (10/15)		9/11	1/3					1		1	4				
77	Luerzer, Timon Justin		38% (5/13)		4/8	1/4			0/1		1							
OA	Doknic, Golub																	
			57% (32 /56)	0/2	16/23	8/14	5/10	3/4	0/2	1/1	7	1	2	9	1	3	0	0

Ein Durchbruch (DB) ist eine zusätzliche Information für Tore, die aus dem Rückraum erzielt wurden. Die Anzahl dieser Tore wird bei der Summe der Tore eines Spielers nicht berücksichtigt.

Torhüter		Quote gehaltener Bälle (Paraden/Tore+gehaltene Würfe)							
Nr	Name	Gesamt	7m	6m	9m	LA/RA	Kreis	Gegenstoß	Durchbruch
1	Sagmeister, Mark	23% (7 /30)	0% (0 /1)	14% (2 /14)	33% (1 /3)	33% (2 /6)	67% (2 /3)	0% (0 /3)	0% (0 /1)
12	Kocar, Leandro	14% (3 /22)	-% (0 /0)	0% (0 /7)	67% (2 /3)	0% (0 /2)	17% (1 /6)	0% (0 /4)	-% (0 /0)
		19% (10 /52)	0% (0 /1)	10% (2 /21)	50% (3 /6)	25% (2 /8)	33% (3 /9)	0% (0 /7)	0% (0 /1)

Würfe Team	Tore	Gehalten	Vorbei	Pfosten / Latte	Geblockt	Gesamt	Wurfquote
7m	0	2	0	0	0	0/2	0%
6m	16	5	0	0	2	16/23	70%
9m	8	3	2	1	0	8/14	57%
LA/RA	5	3	0	0	0	5/10	50%
Kreis	3	1	0	0	0	3/4	75%
Gegenstoß	0	1	0	0	0	0/2	0%
Durchbruch	1	0	0	0	0	1/1	100%
	32	15	6	1	3	32/56	57%

LEGENDE

KM	Kreisläufer
TG	Tempogegenstoß
DB	Durchbruch
TF	Technische Fehler
ST	Steals
WB	Geblockte Würfe
AS	Vorlagen
GK	Gelbe Karte
2min	2min-Strafen
RK	Rote Karte
BK	Blaue Karte

Es ist im Einzelfall möglich, dass Unterschiede zwischen der Summe einzelner Spielerstatistiken und Teamstatistiken auftreten. Der Grund ist, dass aufgrund der Geschwindigkeit eines Handball-Spiels bei einzelnen Ereignissen unsere Scouts den Spieler nicht richtig zuordnen können.