



Datum: 01/03/25
 Uhrzeit: 18:00
 Spiel: Spiel: 18. Spieltag, Spielnummer: 52330347, Saison: 24/25
 Austragungsort: Sporthalle Hotting West
 Schiedsrichter: ,

SPIELBERICHT

HLA Challenge

#GeballteLeidenschaft

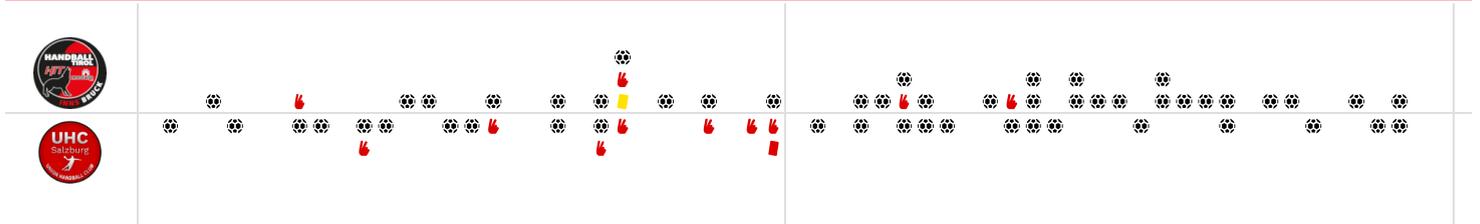
BEENDET

Medalp Handball Tirol

30 : 23

UHC Salzburg

(10 : 10)



Bester Werfer: Igbinoba **7** 2min: **4** Bester Werfer: Hemmes **9** 2min: **7**

WURFQUOTE: 60%

Würfe gesamt: 50

Tore: 30

Würfe gehalten: 12

Würfe vorbei: 7

Würfe Pfosten/Latte: 5

Würfe geblockt: 0

7M-QUOTE

80%

4 5

7m-Tore 7m-Würfe

7m verworfen:
02:59 | 5 CLEMENS (BAR)

7M-QUOTE

40%

2 5

7m-Tore 7m-Würfe

7m verworfen:
21:51 | 23 HEMMES (2) (SAVE)
36:49 | 23 HEMMES (2) (SAVE)
60:47 | 12 UZUNOV (POST)

WURFQUOTE: 55%

Würfe gesamt: 42

Tore: 23

Würfe gehalten: 10

Würfe vorbei: 5

Würfe Pfosten/Latte: 2

Würfe geblockt: 3

ERFOLGREICHE ANGRIFFE **GEHALTENE BÄLLE** **ABGEWEHRTE ANGRIFFE**

54%

30 56

Tore erzielt Angriffe*

34%

12 35

Paraden Würfe auf das Tor

59%

23 56

Gegentore Angriffe*

ABGEWEHRTE ANGRIFFE **GEHALTENE BÄLLE** **ERFOLGREICHE ANGRIFFE**

46%

30 56

Gegentore Angriffe*

25%

10 40

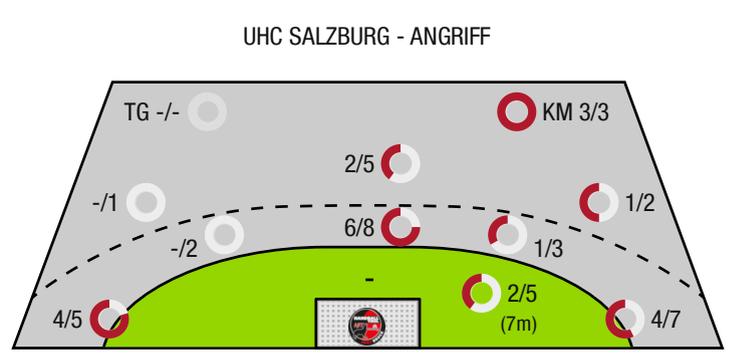
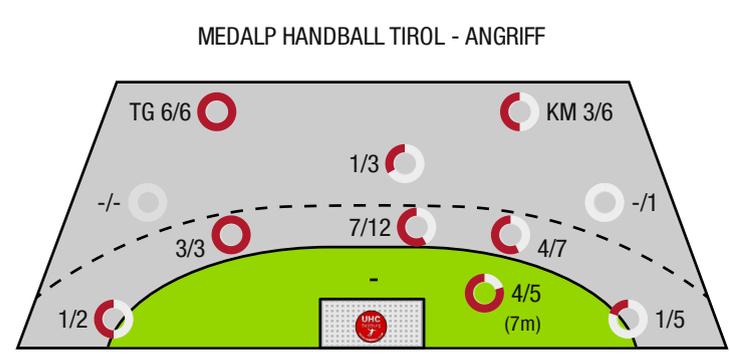
Paraden Würfe auf das Tor

41%

23 56

Tore erzielt Angriffe*

*Die Anzahl der Angriffe wird mit jedem Ballbesitzwechsel um einen Angriff erhöht.



TG - Tempogegenstoß KM - Kreisläufer



Medalp Handball Tirol

BEENDET

30 : 23

(10 : 10)

UHC Salzburg



Spieler			Tore/Würfe							Sonstiges				Strafen				
Nr	Name	Pos.	Gesamt	7m	6m	9m	LA/RA	KM	TG	DB*	TF	ST	WB	AS	GK	2min	RK	BK
1	Lanser, Daniel	TW	-% (0/0)															
33	Nagl, Sebastian	TW	-% (0/0)								1							
85	Heiss, Thomas	TW	-% (0/0)											1				
2	Lechleitner, Luca	RR	75% (6/8)	2/2	4/5	0/1				1/1	1	1		3		1		
4	Sabath, Simon		67% (2/3)					0/1	2/2					2		2		
5	Clemens, Maeser		50% (2/4)	0/1	2/3						1		2			1		
6	Gasparini, Nico		-% (0/0)															
8	Bernhard, Wittmann	RL	0% (0/1)					0/1										
10	Benjamin, Erhard	LA	50% (1/2)				1/2											
13	Djordjevic, Marko		100% (2/2)					2/2										
19	Gabriel, Kraus	RL	50% (4/8)		3/6			0/1	1/1	1/1	1		1	4				
22	Bohrer, Nils		100% (2/2)		1/1	1/1					1							
23	Staudinger, Mathias	LA	100% (3/3)						3/3									
24	Igbinoba, Philipp	RM	64% (7/11)	2/2	4/6	0/2		1/1		1/2	2	1		1				
57	Arnold, Simon	RA	17% (1/6)		0/1		1/5				2							
0A	Petrusic, Tomislav																	
0B															1			
0C	Ladstätter, Johannes																	
0D	Dobric, Marko														1			
			60% (30/50)	4/5	14/22	1/4	2/7	3/6	6/6	3/4	9	2	3	11	1	4	0	0

Ein Durchbruch (DB) ist eine zusätzliche Information für Tore, die aus dem Rückraum erzielt wurden. Die Anzahl dieser Tore wird bei der Summe der Tore eines Spielers nicht berücksichtigt.

Torhüter		Quote gehaltener Bälle (Paraden/Tore+gehaltene Würfe)							
Nr	Name	Gesamt	7m	6m	9m	LA/RA	Kreis	Gegenstoß	Durchbruch
1	Lanser, Daniel	0% (0/3)	-% (0/0)	0% (0/1)	-% (0/0)	-% (0/0)	0% (0/2)	-% (0/0)	-% (0/0)
33	Nagl, Sebastian	36% (5/14)	50% (1/2)	25% (1/4)	50% (2/4)	33% (1/3)	0% (0/1)	-% (0/0)	-% (0/0)
85	Heiss, Thomas	31% (5/16)	50% (1/2)	25% (1/4)	0% (0/1)	33% (3/9)	-% (0/0)	-% (0/0)	-% (0/0)
		30% (10/33)	50% (2/4)	22% (2/9)	40% (2/5)	33% (4/12)	0% (0/3)	-% (0/0)	-% (0/0)

Würfe Team	Tore	Gehalten	Vorbei	Pfosten / Latte	Geblockt	Gesamt	Wurfquote
7m	4	0	0	1	0	4/5	80%
6m	14	7	1	0	0	14/22	64%
9m	1	1	0	2	0	1/4	25%
LA/RA	2	2	0	1	0	2/7	29%
Kreis	3	2	0	1	0	3/6	50%
Gegenstoß	6	0	0	0	0	6/6	100%
Durchbruch	3	1	0	0	0	3/4	75%
	30	12	7	5	0	30/50	60%

LEGENDE

KM	Kreisläufer
TG	Tempogegenstoß
DB	Durchbruch
TF	Technische Fehler
ST	Steals
WB	Geblockte Würfe
AS	Vorlagen
GK	Gelbe Karte
2min	2min-Strafen
RK	Rote Karte
BK	Blaue Karte

Es ist im Einzelfall möglich, dass Unterschiede zwischen der Summe einzelner Spielerstatistiken und Teamstatistiken auftreten. Der Grund ist, dass aufgrund der Geschwindigkeit eines Handball-Spiels bei einzelnen Ereignissen unsere Scouts den Spieler nicht richtig zuordnen können.



Medalp Handball Tirol

BEENDET

30 : 23

(10 : 10)

UHC Salzburg



Spieler			Tore/Würfe								Sonstiges				Strafen			
Nr	Name	Pos.	Gesamt	7m	6m	9m	LA/RA	KM	TG	DB*	TF	ST	WB	AS	GK	2min	RK	BK
1	Wohlhart, Philipp	TW	-% (0/0)															
22	Klettner, Tobias	TW	-% (0/0)															
2	Uzunov, Zsoro	RA	0% (0/1)	0/1														
9	David, Dreher	RA	-% (0/0)								3			1				
10	Gveric, Mate		100% (3/3)					3/3			5							
15	Wagner, Christian	RR	33% (1/3)			1/2					1					3	1	
23	Hemmes, Julius		75% (9/12)	2/4	2/2		5/6				1			1		1		
24	Musil, Maximilian	KM	-% (0/0)									1				1		
26	B, Halbig		100% (2/2)		2/2						1			2				
27	Hauch, Michael	RA	50% (3/6)				3/6				2					1		
35	Aufhauser, Sebastian	RR	31% (4/13)		2/7	2/6					5	1		4		1		
42	Reichle, Moritz		50% (1/2)		1/2									3				
0A	Rose, Daniel																	
			55% (23 / 42)	2/5	7/13	3/8	8/12	3/3	0/0	0/0	18	2	0	11	0	7	1	0

Ein Durchbruch (DB) ist eine zusätzliche Information für Tore, die aus dem Rückraum erzielt wurden. Die Anzahl dieser Tore wird bei der Summe der Tore eines Spielers nicht berücksichtigt.

Torhüter		Quote gehaltener Bälle (Paraden/Tore+gehaltene Würfe)							
Nr	Name	Gesamt	7m	6m	9m	LA/RA	Kreis	Gegenstoß	Durchbruch
1	Wohlhart, Philipp	31% (9 / 29)	0% (0 / 3)	36% (5 / 14)	100% (1 / 1)	50% (2 / 4)	33% (1 / 3)	0% (0 / 4)	25% (1 / 4)
22	Klettner, Tobias	23% (3 / 13)	0% (0 / 1)	29% (2 / 7)	0% (0 / 1)	-% (0 / 0)	50% (1 / 2)	0% (0 / 2)	-% (0 / 0)
		29% (12 / 42)	0% (0 / 4)	33% (7 / 21)	50% (1 / 2)	50% (2 / 4)	40% (2 / 5)	0% (0 / 6)	25% (1 / 4)

Würfe Team	Tore	Gehalten	Vorbei	Pfosten / Latte	Geblockt	Gesamt	Wurfquote
7m	2	2	0	1	0	2/5	40%
6m	7	2	2	1	1	7/13	54%
9m	3	2	1	0	2	3/8	38%
LA/RA	8	4	0	0	0	8/12	67%
Kreis	3	0	0	0	0	3/3	100%
Gegenstoß	0	0	0	0	0	0/0	NaN%
Durchbruch	0	0	0	0	0	0/0	NaN%
	23	10	5	2	3	23/42	55%

LEGENDE

KM	Kreisläufer
TG	Tempogegenstoß
DB	Durchbruch
TF	Technische Fehler
ST	Steals
WB	Geblockte Würfe
AS	Vorlagen
GK	Gelbe Karte
2min	2min-Strafen
RK	Rote Karte
BK	Blaue Karte

Es ist im Einzelfall möglich, dass Unterschiede zwischen der Summe einzelner Spielerstatistiken und Teamstatistiken auftreten. Der Grund ist, dass aufgrund der Geschwindigkeit eines Handball-Spiels bei einzelnen Ereignissen unsere Scouts den Spieler nicht richtig zuordnen können.