



Datum: 09/05/26  
 Uhrzeit: 18:30  
 Spiel: Spiel: 3. Spieltag, Spielnummer: 71034720, Saison: 25/26  
 Austragungsort: Handballarena Rieden-Vorkloster  
 Schiedsrichter: ,

# SPIELBERICHT

HLA Meisterliga

www.hla.at

#GeballteLeidenschaft

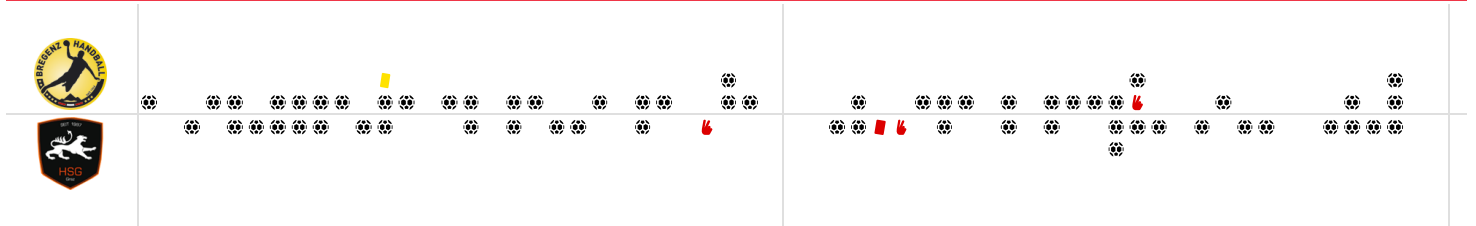
BEENDET

## Bregenz Handball

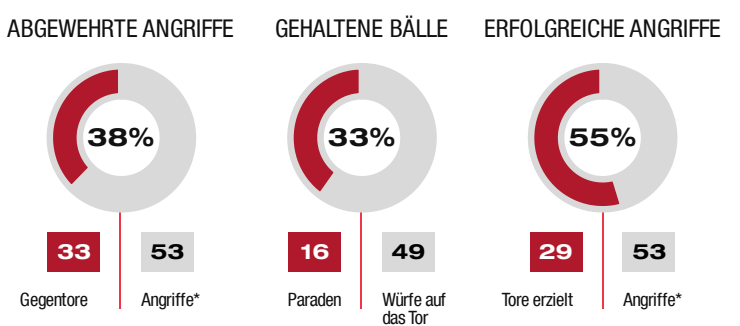
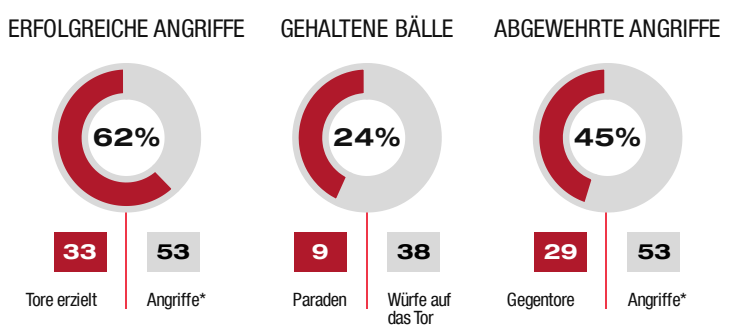
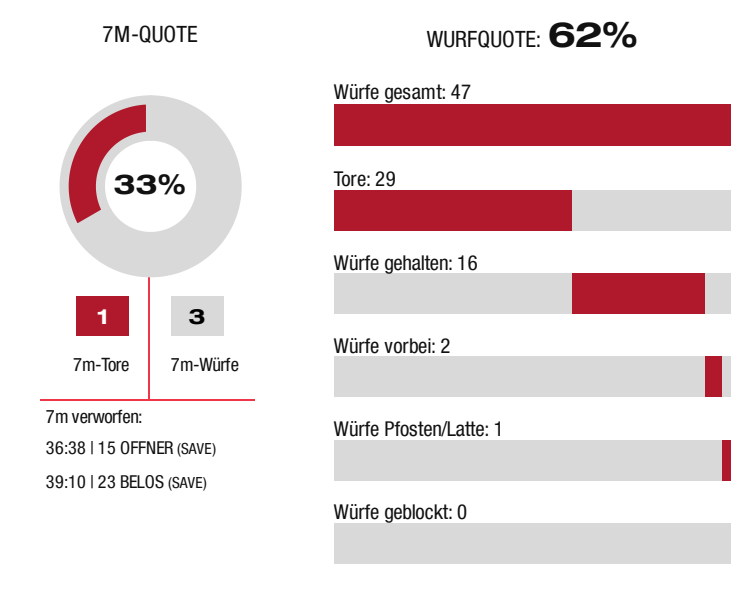
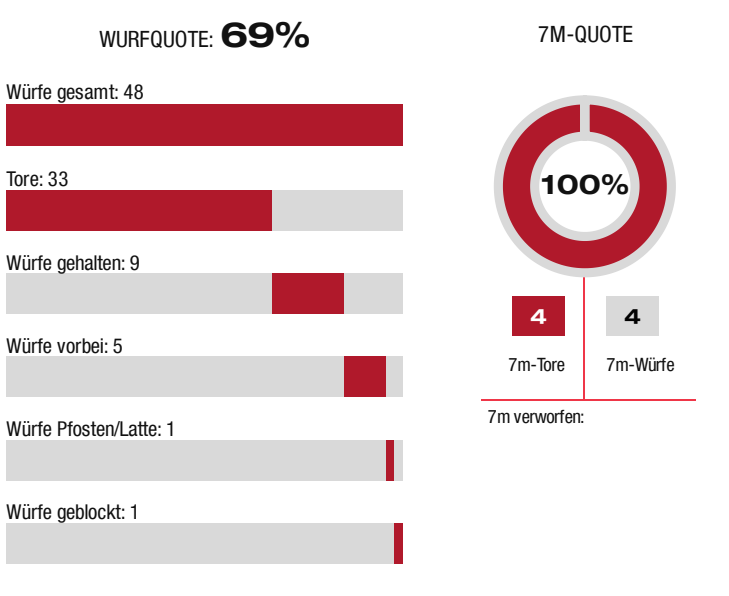
# 33 : 29

( 19 : 13 )

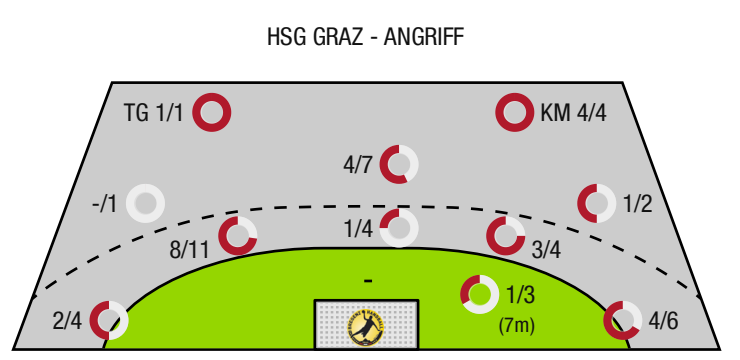
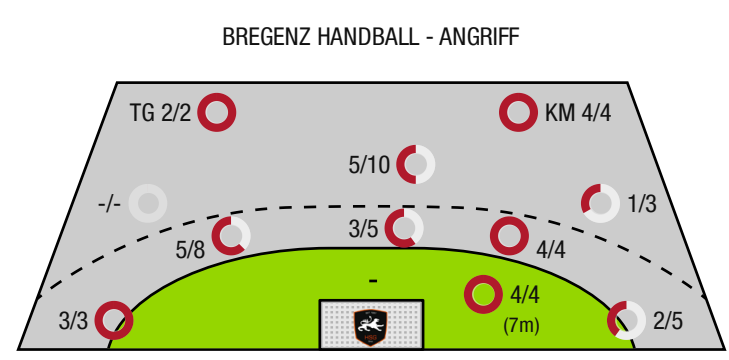
## HSG Graz



Bester Werfer: Dumcius **9**      2min: **1**      Bester Werfer: Kotar **6**      2min: **2**



\*Die Anzahl der Angriffe wird mit jedem Ballbesitzwechsel um einen Angriff erhöht.



TG - Tempogegenstoß      KM - Kreisläufer



Bregenz Handball

BEENDET

**33 : 29**

( 19 : 13 )

HSG Graz



Spieler			Tore/Würfe							Sonstiges				Strafen				
Nr	Name	Pos.	Gesamt	7m	6m	9m	LA/RA	KM	TG	DB*	TF	ST	WB	AS	GK	2min	RK	BK
12	Maslan, Benjamin	TW	-% (0/0)															
33	Bergmayer, Jonas	TW	-% (0/0)															
2	Monch, Louis	RM	<b>63%</b> (5/8)		4/5	1/3				3/3	2	3		5				
4	Drajewski, Jakub	RA	<b>0%</b> (0/1)				0/1				1	1						
6	Romei, Tommaso	RM	<b>67%</b> (4/6)		0/2	1/1		3/3		1/1								
7	Gunther, Niklas	LA	-% (0/0)															
9	Steurer-Wieser, Florian	LA	<b>83%</b> (5/6)		2/3		2/2		1/1									
10	Bergmayer, Max	KM	-% (0/0)													1		
13	Dumcius, Mindaugas	RR	<b>69%</b> (9/13)	4/4	1/1	4/8				1/1	1			12				
19	Rosler, Tobias	RM	-% (0/0)															
24	Ulmer, Lukas	RL	<b>100%</b> (1/1)		1/1					1/1	3							
28	Predragovic, Srdjan	RR	<b>71%</b> (5/7)		2/2		2/4		1/1									
30	Svecak, Claudio	LA	<b>100%</b> (3/3)		1/1		1/1	1/1										
57	Ramic, Dian	RL	<b>33%</b> (1/3)		1/2	0/1								1				
0A	Wassel, Alexander																	
0B	Roth, Michael														1			
0C	Gerd, Rainer																	
0D	Brkic, Berin																	
			<b>69%</b> (33 / 48)	4/4	12/17	6/13	5/8	4/4	2/2	6/6	7	4	0	18	1	1	0	0

Ein Durchbruch (DB) ist eine zusätzliche Information für Tore, die aus dem Rückraum erzielt wurden. Die Anzahl dieser Tore wird bei der Summe der Tore eines Spielers nicht berücksichtigt.

Torhüter		Quote gehaltener Bälle (Paraden/Tore+gehaltene Würfe)							
Nr	Name	Gesamt	7m	6m	9m	LA/RA	Kreis	Gegenstoß	Durchbruch
12	Maslan, Benjamin	-% (0/0)	-% (0/0)	-% (0/0)	-% (0/0)	-% (0/0)	-% (0/0)	-% (0/0)	-% (0/0)
33	Bergmayer, Jonas	<b>36%</b> (16/45)	<b>67%</b> (2/3)	<b>29%</b> (5/17)	<b>50%</b> (5/10)	<b>40%</b> (4/10)	<b>0%</b> (0/4)	<b>0%</b> (0/1)	<b>0%</b> (0/6)
		<b>36%</b> (16/45)	<b>67%</b> (2/3)	<b>29%</b> (5/17)	<b>50%</b> (5/10)	<b>40%</b> (4/10)	<b>0%</b> (0/4)	<b>0%</b> (0/1)	<b>0%</b> (0/6)

Würfe Team	Tore	Gehalten	Vorbei	Pfosten / Latte	Geblockt	Gesamt	Wurfquote
7m	4	0	0	0	0	<b>4/4</b>	<b>100%</b>
6m	12	2	1	1	1	<b>12/17</b>	<b>71%</b>
9m	6	4	3	0	0	<b>6/13</b>	<b>46%</b>
LA/RA	5	3	0	0	0	<b>5/8</b>	<b>63%</b>
Kreis	4	0	0	0	0	<b>4/4</b>	<b>100%</b>
Gegenstoß	2	0	0	0	0	<b>2/2</b>	<b>100%</b>
Durchbruch	6	0	0	0	0	<b>6/6</b>	<b>100%</b>
	33	9	5	1	1	<b>33/48</b>	<b>69%</b>

## LEGENDE

KM	Kreisläufer
TG	Tempoegenstoß
DB	Durchbruch
TF	Technische Fehler
ST	Steals
WB	Geblockte Würfe
AS	Vorlagen
GK	Gelbe Karte
2min	2min-Strafen
RK	Rote Karte
BK	Blaue Karte

Es ist im Einzelfall möglich, dass Unterschiede zwischen der Summe einzelner Spielerstatistiken und Teamstatistiken auftreten. Der Grund ist, dass aufgrund der Geschwindigkeit eines Handball-Spiels bei einzelnen Ereignissen unsere Scouts den Spieler nicht richtig zuordnen können.



Bregenz Handball

BEENDET

**33 : 29**

( 19 : 13 )

HSG Graz



Spieler			Tore/Würfe							Sonstiges				Strafen				
Nr	Name	Pos.	Gesamt	7m	6m	9m	LA/RA	KM	TG	DB*	TF	ST	WB	AS	GK	2min	RK	BK
12	Eichberger, Thomas	TW	-% (0/0)															
16	Kolouch, Maximilian	TW	-% (0/0)															
10	Kelich, Max	KM	<b>100%</b> (2/2)					2/2			1							
14	Hofer, Markus	LA	<b>60%</b> (3/5)		1/2		2/3											
15	Öffner, Paul	LA	<b>67%</b> (4/6)	1/2	2/2		0/1	1/1										
19	Rosenberger, Paul	RR	<b>67%</b> (2/3)				2/3											
23	Belos, Nemanja	RL	<b>40%</b> (4/10)	0/1	3/5	1/4				2/2	2			1				
24	Schimmel, Florian	RR	-% (0/0)															
29	Schweighofer, Lukas	KM	<b>100%</b> (1/1)					1/1										
30	Schranz, Kilian	RM	<b>67%</b> (4/6)		4/5	0/1				4/4	2		1	2				
32	Kotar, Matic	RM	<b>100%</b> (6/6)		1/1	4/4			1/1		3	1		4				
33	Schweighofer, Leonhard	RM	-% (0/0)															
35	Juranic, Jura Egon	RL	<b>33%</b> (1/3)		1/3									1		1		
77	Jensterle, Jurij	RR	<b>67%</b> (2/3)				2/3									1	1	
93	Damjanoski, Borjan	RM	<b>0%</b> (0/2)		0/1	0/1								1				
0A	Michael, Shweighofer																	
0B	Arnaudovski, Risto																	
			<b>62%</b> (29/47)	1/3	12/19	5/10	6/10	4/4	1/1	6/6	8	1	1	9	0	2	1	0

Ein Durchbruch (DB) ist eine zusätzliche Information für Tore, die aus dem Rückraum erzielt wurden. Die Anzahl dieser Tore wird bei der Summe der Tore eines Spielers nicht berücksichtigt.

Torhüter		Quote gehaltener Bälle (Paraden/Tore+gehaltene Würfe)							
Nr	Name	Gesamt	7m	6m	9m	LA/RA	Kreis	Gegenstoß	Durchbruch
12	Eichberger, Thomas	<b>21%</b> (9/42)	<b>0%</b> (0/4)	<b>14%</b> (2/14)	<b>40%</b> (4/10)	<b>38%</b> (3/8)	<b>0%</b> (0/4)	<b>0%</b> (0/2)	<b>0%</b> (0/6)
16	Kolouch, Maximilian	-% (0/0)	-% (0/0)	-% (0/0)	-% (0/0)	-% (0/0)	-% (0/0)	-% (0/0)	-% (0/0)
		<b>21%</b> (9/42)	<b>0%</b> (0/4)	<b>14%</b> (2/14)	<b>40%</b> (4/10)	<b>38%</b> (3/8)	<b>0%</b> (0/4)	<b>0%</b> (0/2)	<b>0%</b> (0/6)

Würfe Team	Tore	Gehalten	Vorbei	Prosten / Latte	Geblockt	Gesamt	Wurfquote
7m	1	2	0	0	0	<b>1/3</b>	<b>33%</b>
6m	12	5	1	1	0	<b>12/19</b>	<b>63%</b>
9m	5	5	0	0	0	<b>5/10</b>	<b>50%</b>
LA/RA	6	4	0	0	0	<b>6/10</b>	<b>60%</b>
Kreis	4	0	0	0	0	<b>4/4</b>	<b>100%</b>
Gegenstoß	1	0	0	0	0	<b>1/1</b>	<b>100%</b>
Durchbruch	6	0	0	0	0	<b>6/6</b>	<b>100%</b>
	29	16	2	1	0	<b>29/47</b>	<b>62%</b>

## LEGENDE

KM	Kreisläufer
TG	Tempoegenstoß
DB	Durchbruch
TF	Technische Fehler
ST	Steals
WB	Geblockte Würfe
AS	Vorlagen
GK	Gelbe Karte
2min	2min-Strafen
RK	Rote Karte
BK	Blaue Karte

Es ist im Einzelfall möglich, dass Unterschiede zwischen der Summe einzelner Spielerstatistiken und Teamstatistiken auftreten. Der Grund ist, dass aufgrund der Geschwindigkeit eines Handball-Spiels bei einzelnen Ereignissen unsere Scouts den Spieler nicht richtig zuordnen können.